```
// Firmware desenvolvido para o hardware da placa McLabII - comunicação serial
     #include<p18f452.h>
3
     #include<delays.h>
     #include<adc.h>
5
     #include<usart.h>
6
     #include<timers.h>
     #include<stdlib.h>
8
     #pragma config LVP = OFF, OSC = XT, PWRT = ON, BOR = ON, BORV = 42
10
     #pragma config CCP2MUX = ON
11
     #pragma config WDT = OFF
12
13
     //Protótipos de funções
14
     void ISR_High_Priority(void);
15
     void inicia_lcd(void);
                                       //Função de inicialização do LCD
                                     //Envia comando para o LCD
16
     void escreve_comando(char c);
17
     void escreve_dado(char d);
                                       //Escrita de uma dado no LCD
18
19
     //Definição de variáveis globais
20
     unsigned char temp, rx_dt, new_rx = 0;
21
     unsigned char new_tx = 0;
     unsigned char tx_dt[] = {'0','0','0'};
2.2
23
     const rom char convtemp[] = {
2.4
                                      0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
                          0, 0, 0,
25
                          2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5, 6, 6, 7, 7, 8, 8, 9, 9, 10, 10, 11, 11, 12, 12, 13, 13, 14, 14, 15, 15, 16, 16, 17, 17,
26
27
                          18, 18, 19, 19, 20, 20, 21, 21, 22, 22, 23, 23, 23, 24, 24, 25,
2.8
29
                          25, 26, 26, 27, 27, 28, 28, 29, 29, 30, 30, 31, 31, 32, 32, 33,
                          33, 34, 34, 35, 35, 36, 36, 37, 37, 38, 38, 39, 39, 40, 40, 41, 41, 42, 42, 43, 43, 44, 44, 45, 45, 46, 46, 47, 47, 48, 48, 49,
30
31
32
                          49, 50, 50, 51, 51, 52, 52, 53, 53, 54, 54, 55, 55, 56, 56, 57,
33
                          57, 58, 58, 59, 59, 60, 60, 61, 61, 62, 62, 63, 63, 64, 64, 65,
34
                          65, 66, 66, 67, 67, 68, 68, 69, 69, 70, 70, 71, 71, 72, 72, 73,
                          73, 74, 74, 75, 75, 76, 76, 77, 77, 78, 78, 79, 79, 80, 80, 81, 81, 82, 82, 83, 83, 84, 84, 85, 85, 86, 86, 87, 87, 88, 88, 89,
35
36
37
                          89, 90, 90, 91, 91, 92, 92, 93, 93, 94, 94, 95, 95, 96, 96, 97,
                          97, 98, 98, 99, 99, 100, 100, 101, 101, 102, 102, 103, 103, 104, 104, 104,
38
39
                          105, 105, 106, 106, 107, 107, 108, 108, 109, 109, 110, 110, 111, 111, 112, 112};
40
41
     #pragma code vec_int_high_priority = 0x08
43
     void vec_int_high_priority(void)
44
     { _asm GOTO ISR_High_Priority _endasm }
45
46
     #pragma interrupt ISR_High_Priority
47
     void ISR_High_Priority(void)
48
49
         if(PIR1bits.RCIF)
50
51
             rx_dt = ReadUSART();
52
             new rx = 1:
53
             PIR1bits.RCIF = 0;
54
55
         if(INTCONbits.TMR0IF)
56
57
             ConvertADC(); //Inicia conversão
58
             WriteTimer0(65536-31250);
             INTCONbits.TMR0IF = 0;
59
             while(BusyADC()); //Aguarda conversão A/D
60
61
             temp = convtemp[ADRESH];
             new_tx = 1;
62
63
64
    }
6.5
66
67
     void main(void)
68
69
        ADCON1 = 0x07;
                                  // PORTA como pinos digitais
70
71
         TRISA = 0b00100001;
                                  // RAO e RA5 como entrada
72
         TRISB = 0b00001111;
73
         TRISC = 0b10000001;
                                  // RC7: Rx e RC6:Tx
74
         TRISD = 0x00;
75
         TRISE = 0b00000100;
76
```

```
OpenADC( ADC_FOSC_32 & ADC_LEFT_JUST &
              ADC_1ANA_0REF, ADC_CH0 &
78
79
              ADC_INT_OFF );
80
81
         OpenUSART( USART_TX_INT_OFF &
                                              // Int. de transmissão habilitada
82
                      USART_RX_INT_ON &
                                              // Int. de recepção habilitada
                                              // Comunicação assíncrona
83
                     USART_ASYNCH_MODE &
84
                      USART_EIGHT_BIT &
85
                     USART_CONT_RX & // Recepção contínua
USART_BRGH_HIGH, 12 ); // Alta velocidade 19200bps
86
87
                                     //Int. USART (RX) é de alta prioridade
         IPR1bits.RCIP = 1;
88
         PIR1bits.RCIF = 0;
                                      //Inicializa flag de interrupções
89
90
         //TimerO
         OpenTimerO(TIMER_INT_ON & TO_16BIT & TO_SOURCE_INT & TO_PS_1_32);
91
92
         INTCON2bits.TMR0IP = 1; //Int. de timer0 como de alta prioridade
93
         WriteTimer0(65536-31250);
94
         INTCONbits.TMR0IE = 1;
95
         INTCONbits.TMR0IF = 0;
96
97
         //Timer2 (PWM)
98
         OpenTimer2(TIMER_INT_OFF & T2_PS_1_1);
99
100
         RCONbits.IPEN = 1;
                                     //Habilita prioridade de interrupções
101
         INTCONbits.GIE = 1;
                                      //Habilita interrupções
102
         INTCONbits.PEIE = 1;
                                      //Habilita interrupções de periféricos
103
104
         inicia_lcd();
105
             PORTC = 0b00000100;
106
107
         while(1)
                    //Loop principal
108
109
             while((PORTB | 0xF0) == 0xFF)
110
111
                 if (new_rx)
112
113
                      new_rx = 0;
                     if(rx_dt != '0')
114
115
                          escreve_dado(rx_dt);
116
                      else
117
118
                          escreve_comando(0xC3);
119
                          //for...
120
                          escreve_dado('X');
                          escreve_dado('X');
121
122
                          escreve_dado('X');
123
124
125
                 if (new_tx)
126
127
                     itoa(temp,tx_dt);
128
129
                      if(temp > 99)
130
131
                          WriteUSART(tx_dt[0]);
132
                          Delay10TCYx(10);
133
                          WriteUSART(tx_dt[1]);
134
                          Delay100TCYx(10);
135
                          WriteUSART(tx_dt[2]);
136
137
                      else if(temp > 9)
138
139
                          WriteUSART('0');
140
                          Delay100TCYx(10);
141
                          WriteUSART(tx_dt[0]);
142
                          Delay100TCYx(10);
143
                          WriteUSART(tx_dt[1]);
144
145
                     else
146
147
                          WriteUSART('0');
148
                          Delay100TCYx(10);
149
                          WriteUSART('0');
150
                          Delay100TCYx(10);
151
                          WriteUSART(tx_dt[0]);
152
```

```
153
                     new_tx = 0;
154
155
156
                 if(temp > 85)
                     PORTCbits.RC2 = 0;
157
158
159
             Delay1KTCYx(20);
                                //Delay para debounce das teclas
            if((PORTB | 0xF0) == 0b111111110)
160
                WriteUSART('0');
161
            else if((PORTB | 0xF0) == 0b111111101)
162
163
                WriteUSART('1');
164
            else if((PORTB | 0xF0) == 0b11111011)
165
                WriteUSART('2');
166
             else if ((PORTB | 0xF0) == 0b11110111)
167
                 WriteUSART('3');
168
169
            while((PORTB | 0xF0) != 0xFF) {}
             DelayIKTCYx(30);   //Delay para debounce das teclas
while((PORTB | 0xF0) != 0xFF){}
170
171
172
        }
173
174 }
175
176 //-----
177 //Envia comando para o LCD
178 void escreve_comando(char c)
179
180
        PORTEbits.RE0=0;
     PORTD=c;
181
182
        Delay10TCYx(1);
183
        PORTEbits.RE1=1;
184
       Delay1TCY();
        Delay1TCY();
185
186
        Delay1TCY();
187
        PORTEbits.RE1=0;
188
        Delay1KTCYx(1);
189
190
191 //----
192 //Escrita de uma dado no LCD
193 void escreve_dado(char d)
194
195 PORTEbits.RE0=1;
196 PORTD=d;
197 Delay10TCYx(1);
198 PORTEbits.RE1=1;
199    Delay1TCY();
200    Delay1TCY();
201 Delay1TCY();
202 PORTEbits.RE1=0;
203 Delay1KTCYx(1);
204 PORTEbits.RE0=1;
205 }
206
207 //----
208 //Função de inicialização do LCD
209 void inicia_lcd(void)
210 {
211
        escreve_comando(0x38);
      Delay1KTCYx(3);
212
213
        escreve_comando(0x38);
214
        escreve_comando(0x06);
215
        escreve_comando(0x0C);
216
        escreve_comando(0x01);
217
        Delay1KTCYx(1);
218
        escreve_comando(0x80); //Posiciona cursor
219
        escreve_dado('.');
escreve_comando(0xC0);
220
221
222
       escreve_dado('R');
223
        escreve_dado('X');
224
        escreve_dado(':');
225 }
```