- Caraduação



TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Disruptive Architectures: Al and IoT

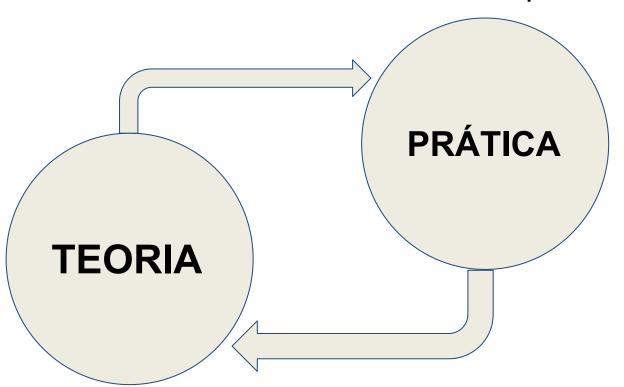
PROF. Arnaldo Viana



O Que Esperar do Curso

Dinâmica das aulas:

As aulas terão conteúdos teóricos e práticos.





O Que Esperar do Curso

Objetivos:

- Construir sistemas baseados nos conceitos de Internet das Coisas e Inteligência Artificial com o desenvolvendo sistemas de hardware e software;
- Entender e discutir as arquiteturas de diferentes aplicações de IoT e sua interação com sistemas de IA



Organização do Curso

1^a Semestre

- 1^a Parte: Dispositivos de IoT
 - Introdução ao uso do Arduino
 - Sensores e atuadores (análogico e digital)
 - Serialização de dados no formato JSON
- 2ª. Parte: Integração de dispositivos e aplicações
 - Comunicação em redes sem fio
 - Conectando dispositivos e aplicações com Node-RED e MQTT
 - Plataformas de IoT

2^a Semestre

- 3ª. Parte: Inteligência Artificial
 - Interpretando e executando comandos
 - Integração com Watson Assistant e Google Assistant



Avaliação

- 2 NACs por semestre
 - 2 Práticas
 - Individual ou
 - Em grupo com avaliação individual
- PS
 - A prova regular é prática e individual
 - A prova substitutiva é no papel, mas pode envolver codificação



1. INTERNET DAS COISAS



- 1. Onde você usa IoT (Internet das Coisas)?
- 2. Quais exemplos de dispositivos "coisas" você conhece que estão conectados à internet dentro da sua casa?
- 3. Quais oportunidades de negócio a IoT/IA pode gerar. Quais problemas ela pode ajudar a resolver?



Por que estudar IA e IoT?

São buzzwords, e eu quero entender esse negócio...



2. São áreas do conhecimento dentro da Computação e faz parte do curso



Quero montar minha startup de tecnologia.





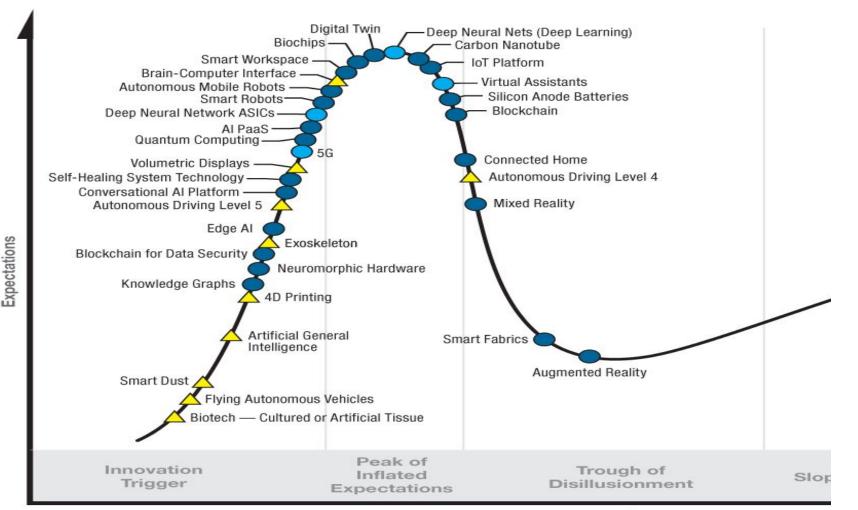
Internet das Coisas

- Internet of Things (IoT): cenário onde dispositivos eletrônicos univocamente identificados, dotados de sensores, atuadores e/ou capacidade computacional e potencial de escalabilidade estão conectados à internet
 - Sensores e atuadores comunicando-se em escala global
- Representa a evolução de tecnologias baseadas em dispositivos distribuídos focada na conectividade entre eles. Exemplos:
 - Celular com câmera □ celular com câmera conectado
 - GPS □ Waze
- A conectividade gera uma explosão de possíveis aplicações
 - Mais do que uma nova tecnologia, é uma nova perspectiva para tecnologias que já conhecíamos



IA e loT na crista da onda

- Andrew Ng: a nova eletricidade
- Gartner Hype Cycle (2018)





500

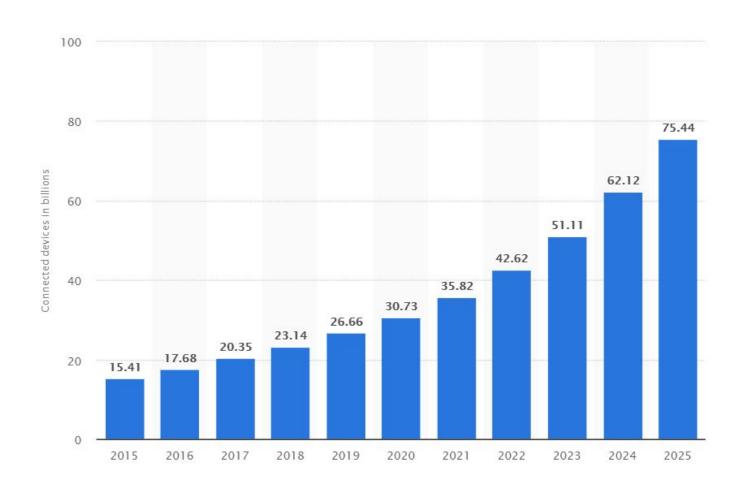
Aparelhos conectados à internet em 2020



Mercado global de loT em dólares



Dispositivos conectados: estimativa do site Statista





O que esperar do futuro

Internet of Everything (IoE)
Internet de Tudo ou Internet de Todas as Coisas

- Virtualmente todos os dispositivos estarão conectados à internet enviando informações (sensores) e/ou executando tarefas (atuadores).
- Você estará plugado na internet através de tudo o que faz.



Tecnologias Habilitadoras

Permitem a integração dos objetos e ambientes à internet

- Identificação de objetos
 - Tags de RFID/NFC
 - Código de Barras, Data Matrix Code
 - Reconhecimento de Imagens, etc.
- Formação de redes de comunicações com/entre objetos (tecnologias M2M)
 - Zigbee, 6LoPan, Bluetooth, GSM Data, RS-485, WiFi
- Computação Ubíqua
 - Arduíno, Raspberry Pi, Edson, Beagle Bone
- Interação com o ambiente (sensores e atuadores)
 - Monitoramento de variáveis ambientais
 - Sensores de temperatura, luminosidade, MEMS, etc.
 - GPS e localização física em rede sem fio
 - Execução de tarefas por meio de atuadores
 - Acionadores, interruptores, motores



Desafio: integração de tecnologias

 Tecnologias na raiz do loT existem e abundam

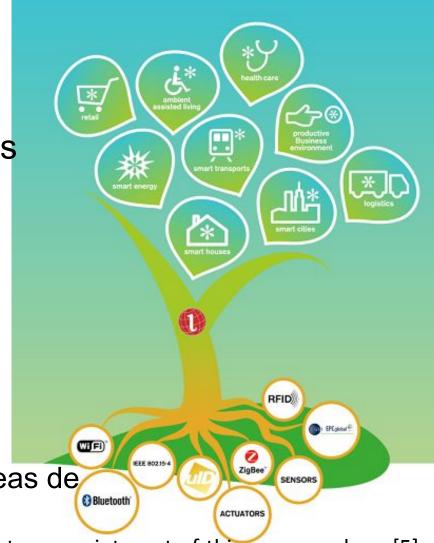
 Embora seja um campo a explorar, existem aplicações bem definidas para a loT

O que falta para a loT?
 Integração...

 - ...entre as tecnologias habilitadoras

...entre as tecnologias e os domínios de aplicação

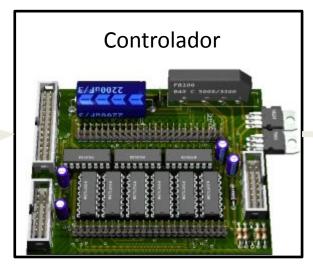
 ...principalmente, entre os diferentes elementos das áreas de aplicação



Fonte: www.internet-of-things-research.eu [5]



Analogia de aplicação: arquitetura de automação



Sensores

- Consumo de energia
- Temperatura
- Altitude

Atuadores

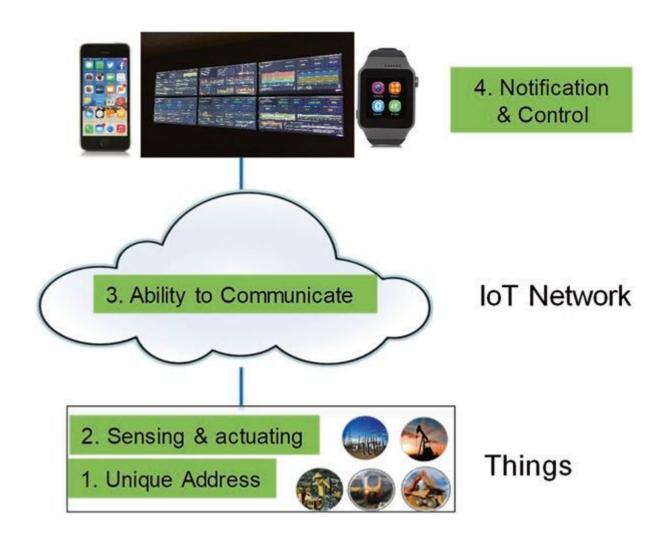
- Comportas
- Válvulas de fluxo
- Superfícies de controle

Planta ou Processo

- Vazão de uma hidroelétrica
- Fabricação de aço
- Piloto automático

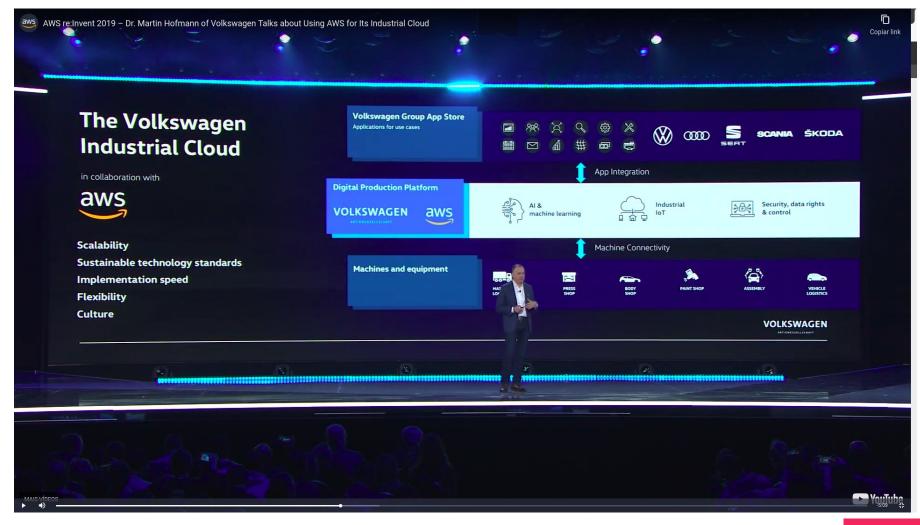


Arquitetura simplificada da loT





Exemplos de loT no mundo





REFERÊNCIAS



- 1. Notas de aula professor Antônio Selvatici, 2020
- Fórum IoT Brasil. Conceitos básicos sobre IOT (Internet of Things). url: http://www.iotbrasil.com.br/new/atividades-e-dowload/ Acesso em 15/01/2015
- 3. Gartner. **Gartner IT Glossary**. url: http://www.gartner.com/it-glossary/internet-of-things/ Acesso em 17/01/2016
- O. Vermesan e P. Fries. Internet of Things:
 Converging Technologies for Smart Environments
 and Integrated Ecosystems. Rivers, 2013. url:
 http://www.internet-of-things-research.eu/pdf/Converging-Technologies for Smart Environments and Integrated Ecosystems IERC Book Open Access 2013.pdf
 Acesso em 15/02/2015
- 5. Ventura Team. The Case for Smart City
 Communications Operators. MEFC, 2016. url:
 http://www.venturateam.com/assets/Uploads/Presentation-of-Campus-Operator-White-Paper.pdf
 Acesso em 01/02/2018



Copyright © 2020 Prof. Antonio Henrique Pinto Selvatici

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).