

Ana Cristina Ferreira  
ana.cristina.ferreira@email.com.br  
(XX) 99999-9999  
linkedin.com/in/acferreira

Programadora ousada com conhecimentos de C#, C++ e Python, possuo conhecimento de HTML 5 e CSS, atuei com React JS também. Recém formada em TI na Universidade X com média 9,5, trabalhei como programadora em C# voluntário no Vídeo Game X. Nosso projeto recebeu o prêmio de melhor jogo independente brasileiro. Busco combinar o que aprendi na indústria do vídeo game com o que aprendi na faculdade para criar código inovadores para os clientes da Empresa X.

## **Experiência como voluntária**

### **Programadora em C#**

Vídeo Game X (de janeiro de 2019 até fevereiro de 2020)

- Implementei as mecânicas do jogo no motor gráfico Unity 3D;
- Programei a inteligência artificial dos inimigos do jogo;
- Importei diversos tipos de arquivos como áudio, texturas e objetos 3D no jogo.
- Colaborei com designers e artistas.

#### **Principal conquista:**

- Recebemos análises positivas de 95% dos jogadores.

## **Formação acadêmica**

### **Bacharelado em TI**

Universidade X (fevereiro de 2020)

- Presidente do clube de estudos de design de jogos;
- Aula favorita: Modelagem de dados.
- Fiz aulas de inteligência artificial como atividade extracurricular.

#### **Principais conquistas:**

- Me formei como orador da turma;
- Tirei nota 10 no meu TCC.

## **Competências e habilidades**

- Trabalho em equipe, adquirida após trabalhar como voluntário no Vídeo Game X;
- Design de sistemas, adquirida após fazer um curso na Escola X;
- Gamificação, adquirida após colaborar com o game designer do Vídeo Game X;
- Inglês avançado, adquirida após me formar no Curso de Inglês X;
- Espanhol intermediário, adquirido ao fazer aulas no Curso de Espanhol X.

## **Informações adicionais**

- Vencedora do Game Jam 2019 da Universidade X;

- Apaixonada por arte e criatividade.