



Universidade Federal de Uberlândia
Faculdade de Computação
Engenharia de Software
Prof. Marcelo Maia

Projeto da Arquitetura do Sistema

DANIEL FELIPE PEREIRA DE VASCONCELOS - 10921BSI209

DANILO BIZINOTTO BORGES - 11021BCC045

GUILHERME FERREIRA RIBEIRO - 11011BCC045

JAKELINE BISSANI - 11221BSI250

MIRIENE DAYRELL - 10921BCC019

PAULA CAMARGO SOUZA - 11011BCC028

RICARDO BORGES COUTINHO - 11011BSI246

VINÍCIUS FONSECA MACIEL - 11021BCC032

SETEMBRO / 2013

SUMÁRIO

1. Introdução	3
2. Objetivos	3
3. Considerações Gerais.....	3
4. Arquitetura do Sistema.....	4
4.1 Diagrama de Caso de Uso	4
4.2 Diagrama de Classes	5
5. Conclusão	6
6. Referências	6

1. Introdução

Neste documento iremos detalhar as principais partes da arquitetura proposta para o desenvolvimento do sistema Persim - Personal Student Information Manager. Utilizaremos um diagrama de caso de uso para especificar os componentes do sistema e como eles interagem. Além disso, através da definição de arquitetura de software, poderemos aspectos como atributos e funcionalidades de cada componente do sistema.

2. Objetivo

O Documento do Projeto da Arquitetura do Sistema provê uma visão geral da arquitetura, utilizando-se de um conjunto de visões arquiteturais para que se possa tratar aspectos distintos do software.

Este documento serve como uma especificação de como foi feita a comunicação entre a equipe responsável por arquitetar o software e outros membros da equipe de projeto sobre aspectos significativos que foram decididas durante o projeto.

3. Considerações Gerais

As definições arquiteturais do projeto do sistema foram feitas de acordo com os requisitos levantados no início do projeto de software. Esses requisitos impactaram fortemente para as definições arquiteturais. As necessidades do projeto, regras de negócio, persistência, estão todas definidas em documentos a parte.

4. Arquitetura do Sistema

No Persim, utilizamos a arquitetura MVC DAO em camadas para estruturar nosso sistema, conforme mostra a figura 4.1

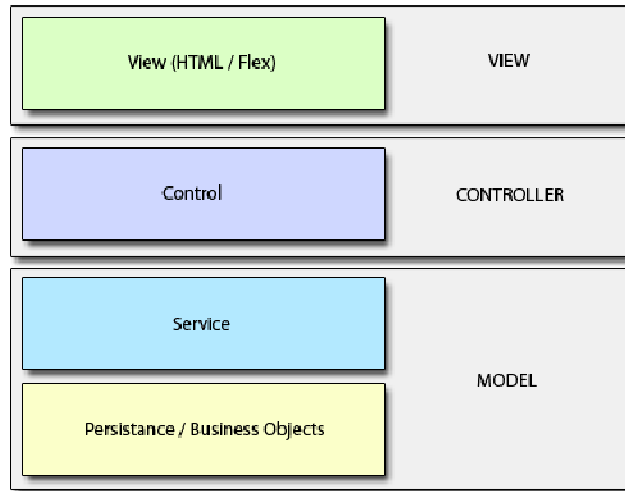


Figura 4.1

Foram criados diagramas utilizando a linguagem UML para demonstrar a arquitetura do Persim. Foram escolhidos para melhor representação dos componentes do sistema os diagramas de caso de uso e de classes.

4.1 Diagrama de Caso de Uso

O diagrama de caso de uso feito para o sistema é o que está representado pela figura 4.2.

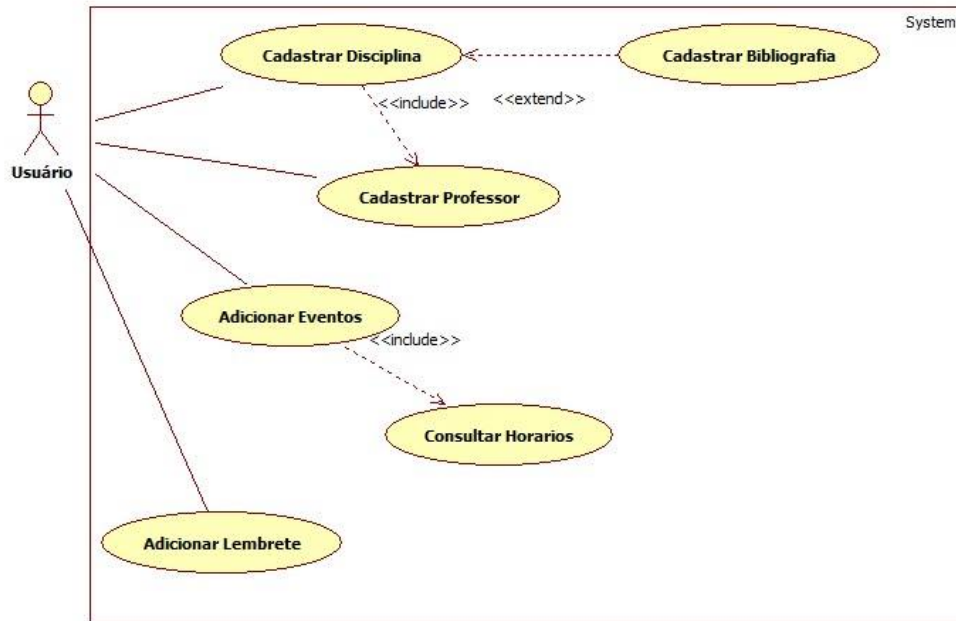


Figura 4.2

4.2 Diagrama de Classes

O diagrama de classes feito para o sistema é o que está representado pela figura 4.3.

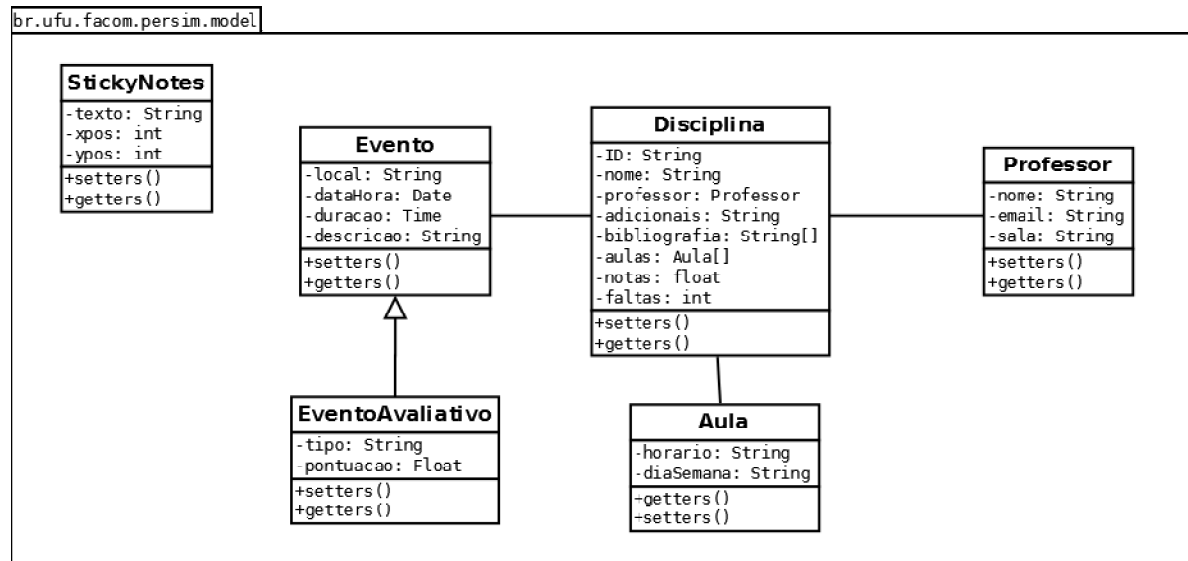


Figura 4.3

5. Conclusão

A arquitetura de software define, através de um alto nível, o sistema em termos de componentes, interação entre eles e atributos e funcionalidades de cada componente.

Pode ser observada em termos das visões arquiteturais. As visões são usadas para representar aspectos diferentes do sistema, como por exemplo, uma visão arquitetural pode documentar a estrutura de um sistema como uma descrição de camadas na qual mostra o componente, suas responsabilidades e a interação com outros componentes, enquanto outra visão documenta a estrutura de um sistema em termos de caso de uso de suas funcionalidades.

6. Referências

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. Makron Books, 1995.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. Editora Pearson / Addison Wesley, 2003