

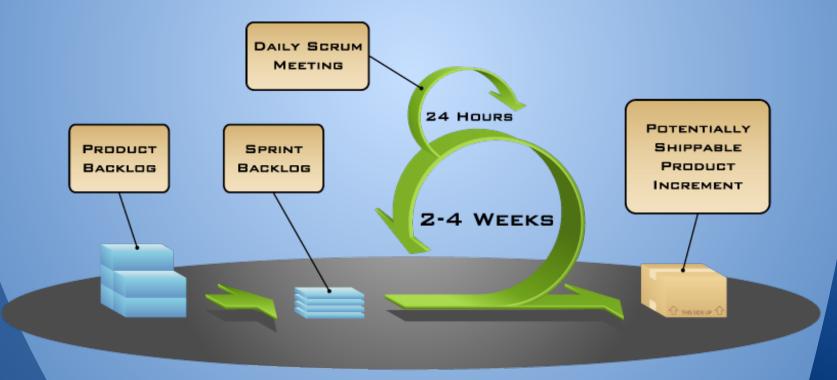
Personal Student Information Manager

O que é o Persim?

- → O projeto tem como objetivo facilitar a vida de qualquer estudante, ajudando-o a lembrar e organizar todas as tarefas acadêmicas.
- → O sistema não foi baseado em algo que já existia

SCRUM VS LEAN

Primeiramente, utilizamos o método de desenvolvimento SCRUM.



Por que mudar para Lean?

O foco dessa metodologia está na eliminação de desperdícios, aumentando assim a velocidade, permitindo que uma organização diminua seus estoques, maximize o uso de trabalhadores generalistas, ou seja, que possuem muitas habilidades e produza de acordo com a demanda.



Princípios do Método Lean

- 1. Eliminar desperdícios
- 2. Amplificar o conhecimento
- 3. Decide o mais tarde possível
- 4. Entregar o mais rápido que puder
- 5. Fortalecer o time
- 6. Construir integridade
- 7. Ver o todo

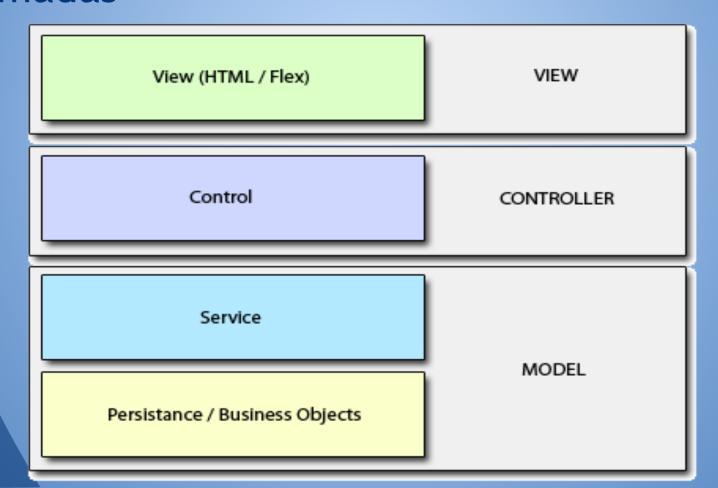
CASOS DE USUÁRIOS (Requisitos)



- Todos os requisitos foram elicitados de acordo com as especificações dos stakeholders (Clientes).
- → Todos os requisitos (funcionais e nãofuncionais) estão na documentação do sistema (GitHub).



A arquitetura utilizada é MVC DAO em camadas



Uso do SQLite

O uso do SQLite é recomendado onde a simplicidade da administração, implementação e manutenção são mais importantes que incontáveis recursos que SGBDs mais voltados para aplicações complexas possivelmente implementam. As situações onde simplicidade é a melhor escolha são muito mais frequentes do que pode-se imaginar. Logo, utilizar o SQLite é interessante.

O SQLite é open source.

Estruturação do Sistema

- Casos de UsoIntuitividade do Sistema (Interação)
 - System Cadastrar Disciplina Cadastrar Bibliografia <<extend>> Usuário Cadastrar Professor Adicionar Eventos <include>> **Consultar Horarios** Adicionar Lembrete

Liderança e Divisão das Tarefas



Facebook



As redes sociais nos dias atuais são meios usados afim de manter a comunicação constante entre as pessoas

O PERSIM foi criado com a ajuda destas ferramentas, que nos auxiliaram a manter o grupo informado o tempo todo sobre reuniões, problemas e detalhes de implementação

Cronograma de Atividades



	0	Name	Duration			Jul	Jul 14 - Jul 20 '13						Jul 21 - Jul 27 '13				3		Jul 28 - Aug 3 '13							
			Duration		T	3		M T	V	V	F	8	8	M	T	W	T	F	\$ \$	M	T	W	T	F	\$	
1		Discutir Tema	7d	0																						
2		Discutir Ferramentas	3d	1		10																				
3	.00	Protótipos Tela	3d	1		ŀ				=																
4	.0	Análise de Requisitos	50	2		ľ																				
5	.00 .00	Revisão	5d	3																		-	-			
6	.0	Reunião	1d	0		ŀ																				
7	JQ QL	Implementação	23d	1																						
8	JO	Testes Finais	4d	1																						
				-14																						

Testes

Testes executados assim que o código foi escrito, sem deixar acumular defeitos. (Ferramenta Feedback, utilizada no princípio 2 da metodologia Leans).

Integração/Manutenção do Sistema

Devido ao conjunto de testes durante o ciclo de vida do sistema, obtivemos como resultado uma redução no custo geral da manutenção.

Análise e Discussão de Aspectos de Melhoria do Projeto

O que pode ser melhorado em relação ao método de desenvolvimento?

Restrições de Projeto

Tempo de Execução

Utilização do GitHub

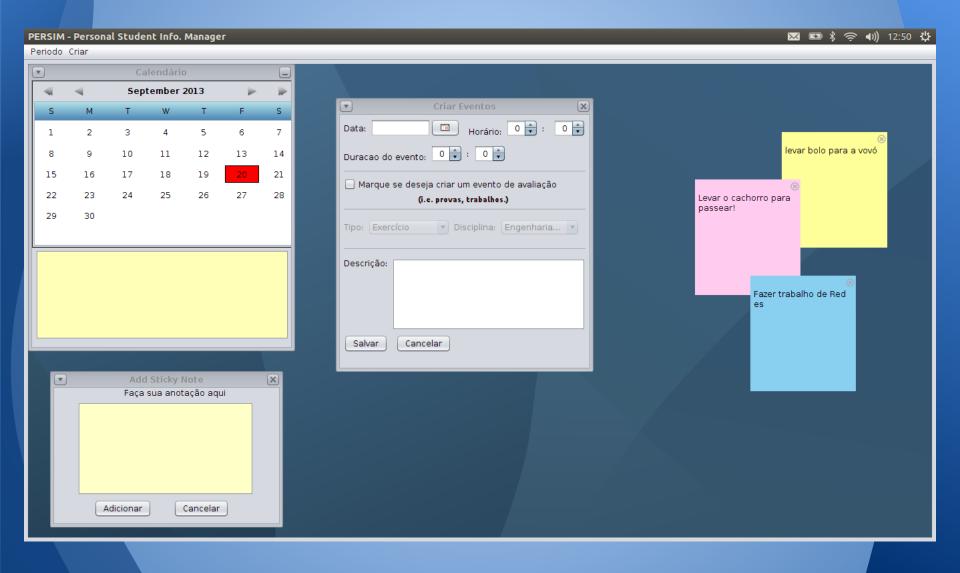
Calendário

Banco de Dados

Tamanho do Grupo

Conhecimentos adquiridos ao longo do desenvolvimento.

Demonstração do Sistema!



Equipe PERSIM

Daniel Felipe Pereira De Vasconcelos Danilo Bizinotto Borges Guilherme Ferreira Ribeiro Jakeline Bissani Miriene Pereira Dayrell Paula Camargo Souza Ricardo Borges Coutinho Vinícius Fonseca Maciel

Referências

- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. Makron Books, 1995.
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. Editora Pearson / Addison Wesley, 2003