

RESUM PROFESSIONAL

Estudiant d'Enginyeria Informàtica a la Universitat Pompeu Fabra, amb coneixements en Java, Python i C/C++. Experiència en algorismes, estructures de dades, programació de sistemes i desenvolupament web/mòbil. Motivació per aplicar coneixement tècnic, creativitat i treball en equip en projectes reals, alhora que continuo aprenent noves tecnologies.

EXPERIÈNCIA

Professor Particular Autònom

Set. 2021 – Actualitat

Impartició de classes de matemàtiques, física, tecnologia i programació a alumnes de diverses edats. Vaig dissenyar exercicis per reforçar la resolució de problemes desenvolupant així habilitats de comunicació i lideratge.

EDUCACIÓ

Universitat Pompeu Fabra | Barcelona, Espanya | Finalització prevista: juny 2027

Grau en Enginyeria Informàtica

Assignatures rellevants: EDA I, EDA II, Disseny d'Algorismes, Programació paral·lela, Programació Orientada a Objectes (Java), Sistemes Operatius, Bases de Dades (SQL), Aprenentatge Automàtic / IA

IDIOMES

Anglès – Avançat (C1) | **Castellà i Català** – Nadius | **Francès** – Bàsic

HABILITATS TÈCNIQUES

- **Llenguatges i eines:** Java, Python, C++, C, SQL, JavaScript, HTML/CSS, Git, Matlab, CUDA
- **Àrees de coneixement i metodologies:** Algorismes i Estructures de Dades, Desenvolupament Web, Computació Paral·lela, Aprenentatge Automàtic, Lògica Computacional, Agile, i Scrum

PROJECTES I ACTIVITAT ACADÈMICA

- **Hackathon AI Summit (organitzat per Glovo, octubre 2025)**
Vam desenvolupar una eina d'IA per resumir apunts i generar qüestionaris i vídeos explicatius.
- **Aplicació mòbil de joc (Projecte personal, juny 2025 – Actualitat)**
Disseny i implementació d'un joc amb lògica algorísmica original.
- **Joc de rol (Projecte en grup – Estructures de Dades II, 2025)**
Desenvolupament des de zero de la lògica i les estructures de dades i algorismes avançats.
- **Eina de correcció d'exàmens algorísmics (Projecte personal, 2025)**
Creació d'una aplicació en C per a la correcció automàtica mitjançant algorismes de disseny propi.
- **App mòbil de classe (Projecte d'Enginyeria del Programari, 2025)**
Col·laboració en un equip Agile per lliurar una aplicació web funcional.
- **Curs introductori d'IA: "Bots: dels videojocs a les llars intel·ligents" (UPF, 2021).**