

RESUMEN PROFESIONAL

Estudiante de Ingeniería Informática en la Universitat Pompeu Fabra, con conocimientos en Java, Python y C/C++. Experiencia en algoritmos, estructuras de datos, programación de sistemas y desarrollo web/móvil. Motivado para aplicar experiencia técnica, creatividad y trabajo en equipo en proyectos reales, mientras aprendo nuevas tecnologías de forma continua.

EXPERIENCIA

Profesor Particular Autónomo

Sep. 2021 - Presente

Impartir clases de matemáticas, física, tecnología y programación a estudiantes de distintas edades. Diseñé ejercicios para reforzar la resolución de problemas y desarrollé habilidades de comunicación, liderazgo y mentoría.

EDUCACIÓN

Universidad Pompeu Fabra | Barcelona, España | Finalización prevista: junio 2027

Grado en Ingeniería Informática

Asignaturas relevantes: EDA I, EDA II, Diseño de Algoritmos, POO (Java), Programación Paralela, Sistemas Operativos, Ingeniería de Software, Bases de Datos (SQL), Aprendizaje Automático / IA

IDIOMAS

Inglés – Avanzado (C1) | **Español y Catalán** – Nativo | **Francés** – Básico

HABILIDADES TÉCNICAS

- **Lenguajes y herramientas:** Java, Python, C++, C, SQL, JavaScript, HTML/CSS, Git, Matlab, CUDA
- **Áreas de conocimiento y metodologías:** Algoritmos y Estructuras de Datos, Desarrollo Web y Móvil, Computación Paralela, Aprendizaje Automático, Lógica Computacional, Agile y Scrum.

PROYECTOS Y ACTIVIDAD ACADÉMICA

- **Hackathon AI Summit (organizado por Glovo, octubre 2025)**
Desarrollamos una herramienta para resumir apuntes y generar cuestionarios vídeos explicativos.
- **Aplicación de juego móvil (Proyecto personal, junio 2025 – Presente)**
Diseño e implementación de un juego con lógica algorítmica original.
- **Juego de rol (Proyecto en grupo – Estructuras de Datos II, 2025)**
Desarrollo desde cero de la lógica y las estructuras de datos y algoritmos avanzados.
- **Herramienta de corrección de exámenes algorítmicos (Proyecto personal, 2025)**
Creación de una aplicación en C para corrección automática utilizando algoritmos propios.
- **App móvil de clase (Proyecto de Ingeniería del Software, 2025)**
Colaboración en un equipo Agile para entregar una aplicación web funcional.
- **Curso introductorio de IA: “Bots: de los videojuegos a los hogares inteligentes” (UPF, 2021).**

