1. Nom del projecte i autors

2. Descripció   
Breu descripció del projecte i instruccions (tecles, objectius).

3. Part comuna   
Descriu els punts implementats.

4. Funcionalitats   
Descriu els punts implementats i una explicació teòrica (què és) i pràctica (com s'ha implementat)   
d'aquells punts que no s'hagin tractat a classe de laboratori.

5. Treball en equip

Taula amb la divisió de les tasques planificades per cada membre del grup i el seu temps estimat en hores.

Diagrama de Gantt amb les tasques de la taula anterior.

Taula amb la divisió de les tasques realitzades per cada membre del grup i el seu temps real en hores.

Descripció de la metodologia emprada per al treball en grup.

6. Bibliografia  
Detalla tota la bibliografia consultada indicant la font (llibre, enllaç Web) i una breu descripció del que és o aporta en una línia de text. Per exemple:

"Scrum"  
http://es.wikipedia.org/wiki/Scrum  
Article que explica en que consisteix Scrum, la metodologia que hem escollit per a treballar.

“TargetProcess”

<https://www.targetprocess.com>

Servei web per gestionar un projecte fent servir la metodologia scrum.

“Mixamo”

<https://www.mixamo.com>

Servei web en el que penjes un model 3D i disposes d’una eina per afegir-li un esquelet al model, per a posteriorment generar unes animacions que descarregues de la pagina.

“tf3dm”

<http://tf3dm.com/3d-model/party-girl-63642.html>

Repositori de models 3D, hem fet servir el model “Party Girl”