

Ensembles et dictionnaires

Algo & Prog avec R

A. Malapert, B. Martin, M. Pelleau, et J.-P. Roy 2 décembre 2021

Université Côte d'Azur, CNRS, I3S, France firstname.lastname@univ-cotedazur.fr

Où en sommes-nous des types de données?

Types simples

```
> class(42)
[1] "numeric"
```

```
> class(
as.integer(42))
[1] "integer"
```

```
> class(TRUE)
[1] "logical"
```

```
> class("42")
[1] "character"
```

Types composés : séquence d'objets numérotés (vector et list)

```
> class(c(1,2,3))
[1] "numeric"
```

```
> class(list('a',2,3))
[1] "list"
```

Types composés : ensembles et dictionnaires.

- Disponible dans de nombreux langages, mais pas en R.
- Nous allons les émuler grâce à des vecteurs et des listes nommés.

Les ensembles

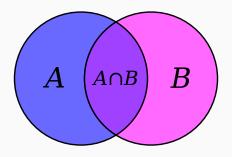


Figure 1 – Diagramme de Venn. Origine : Georg Cantor (1845-1918), mathématicien allemand.

Qu'est-ce qu'un ensemble?

Ensemble en R

Un ensemble en R est une séquence sans répétition et sans ordre (conceptuellement).

- ► En théorie, les éléments sont de types quelconques.
- ► En pratique, on représente un ensemble (type simple) par un vecteur.

L'arithmétique des vecteurs ne suffit pas.

```
> 1:5 == 5:1 ## Vrai du point de vue ensembliste.
[1] FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE
```

Égalité de deux ensembles

```
> setequal(1:5, 5:1)
[1] TRUE
```

Appartenance et cardinal d'un ensemble

Appartenance d'un élément à un ensemble

```
> is.element(1, 1:5)
[1] TRUE
> is.element(0, 1:5)
[1] FALSE
```

Cardinal d'un ensemble

Pas de fonction prédéfinie.

```
> Cardinal <- function(x) length(unique(x))
> Cardinal(c(1:5, 1:5))
[1] 5
```

Opérations sur les ensembles

Union $A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ ou } x \in B\}$

```
> union(1:5, 4:6)
[1] 1 2 3 4 5 6
```

Intersection $A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ et } x \in B\}$

```
> intersect(1:5, 4:6)
[1] 4 5
```

Différence asymétrique $A - B = \{x \mid x \in A \text{ et } x \notin B\}$

```
> setdiff(1:5, 4:6)
[1] 1 2 3
```

Inclusion $A \subseteq B \Leftrightarrow ((\forall x \in A) \Rightarrow (x \in B))$

```
> Inclusion <- function(x, y) setequal(x, intersect(x, y))
> Inclusions(5:6, 4:6)
[1] TRUE
```

Qu'est-ce qu'un dictionnaire?

Dictionnaire en R

En théorie, un dictionnaire est une collection non numérotée de couples clé/valeur où la clé est un objet non mutable et la valeur est n'importe quelle valeur.

- ► Toutes les clés doivent être distinctes!
- ▶ R ne propose pas de classe pour les dictionnaires.

En pratique, nous allons émuler un dictionnaire dont les clés sont des chaînes de caractères avec un vecteur nommé ou une liste nommée.

Vecteurs et listes nommées

- ► Écrire un code plus lisible.
- ▶ Utiliser les fonctions avancées de R (par ex. graphiques).

Construction d'un dictionnaire

Construction en extension

On fournit tous les couples dans un ordre quelconque.

```
> stock <- c(poires=51, pommes=243)
> print(stock)
poires pommes
51 243
```

Construction en deux temps

on fournit toutes les valeurs, puis tous les noms, dans le même ordre.

```
> stock <- c(51,243)
> names(stock) <- c("poires", "pommes")
```

Remarquez que nous affectons les noms aux résultats d'une fonction!

Accès aux valeurs d'un dictionnaire

Accès par clé

- On peut accéder à la valeur associée à une clé.
- La recherche est pratiquement instantanée! De la clé vers la valeur!
- ► La recherche est unidirectionnelle : Français -> Anglais.

```
> stock['pommes']
250
> getElement(stock, "poires")
[1] 51
```

Accès par rang

```
> stock[1]
poires
51
```

Ne pas confondre rang et clé

```
> stock['1'] #ni clé, ni index

<NA>

NA
```

Modification d'un dictionnaire

Modifier la valeur associée à une clé

```
> stock["pommes"] <- 250
```

Ajouter un nouveau couple clé/valeur

```
> stock["fraises"] <- 50
> print(stock)
poires pommes fraises
51 250 50
```

Attention, un dictionnaire est un vecteur!

```
> c(stock, stock) # Les clés ne sont plus uniques !
poires pommes fraises poires pommes fraises
51 250 50 51 250 50
```

Vérifier la présence d'une clé

```
> is.element("fraises", names(stock))
[1] TRUE
```

Itérer dans un dictionnaire

Accéder aux valeurs et aux clés

```
> unname(stock) # vecteur des valeurs sans les clés
[1] 51 250 50
> names(stock) # vecteur des clés
[1] "poires" "pommes" "fraises"
```

Par défaut, on itère sur les valeurs

```
> for(i in stock) {print(i)}
[1] 51
[1] 250
[1] 50
```

Mais, on peut itérer sur les clés

```
> for(i in names(stock)) {print(i)}
[1] "poires"
[1] "pommes"
[1] "fraises"
```

Suppression dans un dictionnaire

Suppression par clé

On ne peut pas directement supprimer la valeur associée à une clé.

```
> stock[-'pommes']
Error in -"pommes" : invalid argument to unary operator
```

Émuler la suppression par clé

On va devoir trouver le rang de la clé, puis la supprimer par rang. Pour cela, on définir une fonction Remove(dict, key) qui renvoie le dictionnaire après suppression du couple key:val du dictionnaire.

```
Remove <- function(dict, key) {
  dict[ names(dict) != key]
}</pre>
```

```
> Remove(stock, "pommes")
poires fraises
51 25
```

De l'utilité des dictionnaire ...

On considère maintenant différentes variétés de chaque fruit.

On ne peut plus utiliser un vecteur. On doit utiliser une liste.

```
> stock <- list(
pommes = c(grany=25, golden=50, fujy=0),
poires = c(comice=10, williams=100),
fraises = c(marat=0, gariguette=100)
)</pre>
```

Accès par clé

Pour regarnir ses étals

Trouver les variétés dont le nombre de fruit est en dessous d'un seuil fixé.

```
CommanderVarietes <- function(stock, seuil) {
  commandes <- c()
  for(fruit in stock) {
    varietes <- names(subset(fruit, fruit < seuil))
    commandes <- c(commandes, varietes)
  }
  return(commandes)
}</pre>
```

```
> CommanderVarietes(stock, 50)
[1] "grany" "fujy" "comice" "marat"
> CommanderVarietes(stock, 10)
[1] "fujy" "marat"
```

Questions?

Retrouvez ce cours sur le site web

www.i3s.unice.fr/~malapert/R