06 fév 08 16:26	Executions	Polygone	dynamic	ue	Page 1/3
********************  * CONSTRUCTEUR DE COPII  * OPERATEUR D'AFFECTAT:  * Résultat exécution  *****************  * Résultat exécution  *********************  => Definition p  Polygone::Constructeur  Point::Constructeur pa:  Point::Operateur affect  Point::Constructeur pa:  Point::Constructeur pa:  Point::Constructeur pa:  Point::Operateur affect  Point::Operateur affect  Point::Destructeur  Point::Constructeur  Point::Constructeur  Point::Constructeur  Point::Constructeur  Point::Constructeur  Point::Operateur affect  Point::Operateur affect  Point::Operateur affect  Point::Operateur affect  Point::Operateur affect  Point::Destructeur  Point::Destructeur  Point::Destructeur  Point::Destructeur  A l'indice 2 : (-0.2,0  => Definition p2  => Definition p3  Polygone::Constructeur  p3 Orig : (1,0) (0.5,0.8) (-0.2,0.6)	******** E "oublié" ION "oublié"  ******  par defaut 1 , 0 r defaut tation  0.5 , 0.8 r defaut tation  -0.2 , 0.6 r defaut r defaut r defaut r defaut tation  -10.2 , 0.6 r defaut tation tation  tation  .6)				
p3 Deplace: (1.3,0.2) (0.8,1) (0.1,0.8)  p Debut: (1.3,0.2) (0.8,1)					
Polygone::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Polygone::Destructeur *** glibc detected *** Abandon	double free or	corruption	(fasttop):	0x0804c030	***

06 fév 08 16:26	Executions_	_Polygone_	_dynamique	Page 2/3
********************  * CONSTRUCTEUR DE COPI  * OPERATEUR D'AFFECTAT	E "OK"			
* * Résultat exécution ************************************	*****			
==> Definition p Polygone::Constructeur				
Point::Constructeur : Point::Constructeur pa	1 , 0			
Point::Operateur affect Point::Destructeur				
Point::Constructeur : Point::Constructeur pa	r defaut			
Point::Constructeur pa Point::Operateur affect	tation			
Point::Operateur affect Point::Destructeur Point::Destructeur	cacion			
Point::Constructeur : Point::Constructeur pa				
Point::Constructeur pa Point::Constructeur pa	r defaut			
Point::Operateur affect Point::Operateur affect	tation:			
Point::Operateur affect	tation			
Point::Destructeur Point::Destructeur A l'indice 2 : (-0.2,0	. 6)			
==> Definition p2 Polygone::Constructeur				
Point::Constructeur pa Point::Constructeur pa	r defaut			
Point::Constructeur pa Point::Operateur affec				
Point::Operateur affect				
==> Definition p3 Polygone::Constructeur				
Polygone::Operateur af Point::Constructeur pa Point::Constructeur pa	r defaut			
Point::Constructeur pa Point::Operateur affect	r defaut			
Point::Operateur affect Point::Operateur affect				
p3 Orig : (1,0)				
(0.5,0.8) (-0.2,0.6)				
p3 Deplace : (1.3,0.2)				
(0.8,1) (0.1,0.8)				
p Debut :				
(1,0) (0.5,0.8) (-0.2,0.6)				
Polygone::Destructeur				
Point::Destructeur Point::Destructeur				
Point::Destructeur Polygone::Destructeur				

06 fév 08 16:26	Executions	_Polygone	_dynamique	Page 3/	/3
Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Polygone::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur			•		
mararadi 06 fávriar 2009				Evecutions	