

# TP JEE 0 - Introduction à MAVEN

---

## 1.1 Création d'un JAR simple

### question 3 :

- archetype:generate : on créer un nouveau squelette Marven ( un projet vide )
- DarchetypeGroupeld : le type de squelette utilisé ( squelette déjà existant )
- Dgroupeld : le nom du projet marven
- DartifactId : nom de l'emplacement

### question 4 :

- pom.xml est un descripteur de projet.
- la fonction main est dans : src/main/java/com/aladoucecompany/app/App.java

### question 5 :

junit est une bibliothèque de test unitaire

### question 7 :

le dossier test permet de mettre les sources des différents testeurs.

### question 8 :

le fichier JAR généré se trouve dans target/my-app-1.0-SNAPSHOT.jar

---

## 1.2 Les plugins maven :

### question 2 :

- `<mainClasse></mainClasse>` : emplacement de la classe main
  - `<phase></phase>` : les phases de construction
- 

## 2.1 Un projet WEB : à la main :

### question 5 :

- WAR : Web application Archive  
utiliser pour déployer une application sur un serveur application.
  - Tomcat : est une sorte de simulateur de serveur application en local
- 

## 2.2 Un projet WEB : avec maven :

### question 2 :

La différence est l'apparition de nouvelle balise : packaging, name, url et build.

---

## 2.3 Création d'un servlet :

### question 7 :

- servlet est une classe Java qui permet de créer dynamiquement de données pour un serveur.
- `@WebServlet("/hello")` est un exemple de classe servlet.