

06 fév 08 16:26	Executions_Polygone_dynamique	Page 1/3
<pre> ***** * CONSTRUCTEUR DE COPIE "oublié" * OPERATEUR D'AFFECTATION "oublié" * * Résultat exécution ***** ==> Definition p Polygone::Constructeur par défaut Point::Constructeur : 1 , 0 Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Destructeur Point::Constructeur : 0.5 , 0.8 Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Constructeur : -0.2 , 0.6 Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur A l'indice 2 : (-0.2,0.6) ==> Definition p2 ==> Definition p3 Polygone::Constructeur par défaut p3 Orig : (1,0) (0.5,0.8) (-0.2,0.6) p3 Deplace : (1.3,0.2) (0.8,1) (0.1,0.8) p Debut : (1.3,0.2) (0.8,1) (0.1,0.8) Polygone::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Polygone::Destructeur *** glibc detected *** double free or corruption (fasttop): 0x0804c030 *** Abandon </pre>		

06 fév 08 16:26	Executions_Polygone_dynamique	Page 2/3
<pre> ***** * CONSTRUCTEUR DE COPIE "OK" * OPERATEUR D'AFFECTATION "OK" * * Résultat exécution ***** ==> Definition p Polygone::Constructeur par défaut Point::Constructeur : 1 , 0 Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Destructeur Point::Constructeur : 0.5 , 0.8 Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Constructeur : -0.2 , 0.6 Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur A l'indice 2 : (-0.2,0.6) ==> Definition p2 Polygone::Constructeur par copie Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation ==> Definition p3 Polygone::Constructeur par défaut Polygone::Operateur affectation Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Constructeur par défaut Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation Point::Operateur affectation p3 Orig : (1,0) (0.5,0.8) (-0.2,0.6) p3 Deplace : (1.3,0.2) (0.8,1) (0.1,0.8) p Debut : (1,0) (0.5,0.8) (-0.2,0.6) Polygone::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Point::Destructeur Polygone::Destructeur </pre>		

06 fév 08 16:26	Executions_Polygone_dynamique	Page 3/3
<pre>Point::~Destructeur Point::~Destructeur Point::~Destructeur Polygone::~Destructeur Point::~Destructeur Point::~Destructeur Point::~Destructeur</pre>		