

DESCRIPTION DES TESTS FONCTIONNELS

TABLE DES MATIERES

Description des tests Fonctionnels.....	1
I Introduction	2
II Tests de l'insertion.....	2
1) Tests de l'insertion (cas d'usage).....	2
2) Tests de l'insertion (cas critique).....	3
3) Tests de l'insertion (cas exeptionnel)	3
II Tests de l'action HIT.....	4
II Tests de l'action MOVE	4
II Tests de l'action DELETE	5
III Tests de l'action CLEAR	5
IV Tests de l'action UNDO\REDO	6
V Tests de l'action SAVE/LOAD	6

I INTRODUCTION

Tous les tests effectués ont été remis dans le fichier test. Dans l'optique de mettre en place des tests de non regression nous avons modifié le script fourni pour obtenir des resultats aussi bien spécifique à chaque dossier que globaux.

II TESTS DE L'INSERTION

1) TESTS DE L'INSERTION (CAS D'USAGE)

Premierement le **DossierTest1** tend à tester trois choses:

- L'insertion des figures classique.
- L'insertion de figure composé.
- L'insertion recursive de composé qui contiennent des composés. Ces différents tests sont regroupés dans des dossiers Test:

Test1	Vérifie que le programme insère correctement un rectangle.
Test2	Vérifie que le programme insère correctement un segment.
Test3	Vérifie que le programme insère correctement un polygone.
Test4	Vérifie que le programme construit et insère correctement un composite du type réunion.
Test5	Vérifie que le programme construit et insère correctement un composite du type intersection.
Test6	Vérifie que le programme construit et insère correctement un composite composé lui même de composite.
Test7	Vérifie que le programme construit et insère correctement un composite prend seulement en compte les figures réellement présentes dans le modèle.

2) TESTS DE L'INSERTION (CAS CRITIQUE)

Le **DossierTest2**, teste que le programme interagit correctement avec l'utilisateur si celui ci n'entre pas les valeurs attendu par le programme. Ces différents tests sont regroupés dans des dossiers Test:

Test 10	Vérifie que le programme avertit l'utilisateur si le nom de la figure n'est pas renseigné.
Test 11	Vérifie que le programme avertit l'utilisateur si les entrées désignant des points ne sont pas correctes..
Test 12	Vérifie que le programme n'insère pas le polygone si celui-ci n'est pas convexe.
Test 13	Vérifie que le programme n'insère pas le polygone si celui-ci n'est pas strictement convexe.
Test 14	Vérifie que le programme n'insère pas le polygone si le nombre de points renseigné ne correspond pas à la définition donné dans le cahier des charges.
Test 15	Vérifie que le programme n'insère pas le rectangle si le nombre de points renseigné ne correspond pas à la définition donné dans le cahier des charges.
Test 16	Vérifie que le programme n'insère pas le segment si le nombre de points renseigné ne correspond pas à la définition donné dans le cahier des charges.
Test 17	Vérifie que le programme n'insère pas le composite si le nombre de figure est inférieur à deux figure.

3) TESTS DE L'INSERTION (CAS EXEPTIONNEL)

Le **DossierTest3** teste les cas d'insertion exeptionnel détaillé dans le cahier des charges.

Test 16	Vérifie que le nom est un identifiant unique de notre figure
Test 17	Vérifie que les point du rectangle peuvent etre confondus
Test 18	Vérifie que les point du segment peuvent etre confondus
Test 19	Vérifie que les point du polygone peuvent etre confondus

II TESTS DE L'ACTION HIT

Le **DossierTest4** teste la commande HIT.

Test 20	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant sur l'arrête d'un polygone
Test 21	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant sur l'arrête d'un rectangle
Test 22	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant à l'intérieur d'un rectangle
Test 23	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant sur le segment
Test 24	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant à l'intérieur d'un polygone
Test 25	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant à l'intérieur d'une intersection dont le point appartient à l'ensemble des figures
Test 26	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant à l'intérieur d'une réunion dont le point appartient à l'ensemble des figures
Test 27	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant sur l'arrête d'une réunion dont le point n'appartient pas à l'ensemble des figures
Test 28	Vérifie que la méthode EstDedans() fonctionne pour un point se situant sur l'arrête d'une intersection dont le point n'appartient pas à l'ensemble des figures

II TESTS DE L'ACTION MOVE

Le **DossierTest5** teste la commande MOVE.

Test 29	Vérifie que la commande MOVE fonctionne pour un rectangle
Test 30	Vérifie que la commande MOVE fonctionne pour un segment
Test 31	Vérifie que la commande MOVE fonctionne pour un polygone
Test 32	Vérifie que la commande MOVE fonctionne pour une réunion, de plus le test nous permet de vérifier que la copie qui s'effectue pour créer le composite est effectivement profonde
Test 33	Vérifie que la commande MOVE fonctionne pour une intersection, de plus le test nous permet de vérifier que la copie qui s'effectue pour créer le composite est effectivement profonde

II TESTS DE L'ACTION DELETE

Le **DossierTest6** teste la commande DELETE.

Test 34	Vérifie que la commande DELETE fonctionne pour une figure réellement présentes dans le modèle.
Test 35	Vérifie que la commande DELETE uniquement la figure référencé par le nom placé en paramètre..
Test 36	Vérifie que la commande DELETE fonctionne pour un ensemble de figure présent dans le modèle.
Test 37	Vérifie que la commande DELETE prévient l'utilisateur si la figure n'est pas présente dans le modèle.
Test 38	Vérifie que la commande DELETE prévient l'utilisateur et ne supprime pas l'ensemble des figure si un nom référence une figure non présentes dans le modèle.

III TESTS DE L'ACTION CLEAR

Le **DossierTest7** teste la commande CLEAR.

Test 39	Vérifie que la commande CLEAR efface toutes les figures du modèle.
Test 40	Vérifie que la commande CLEAR avertit l'utilisateur si aucune figure n'est réellement présente dans le modèle.

IV TESTS DE L'ACTION UNDO\REDO

Le **DossierTest7** teste la commande UNDO\REDO.

Test 41	Vérifie que la commande UNDO avertit l'utilisateur si aucune action peut etre annulé.
Test 42	Vérifie que la commande REDO avertit l'utilisateur si aucune action peut etre effectué, précédement annulé.
Test 43	Vérifie que la création d'une figure peut etre undo ou redo.
Test 44	Vérifie que la création la commande DELETE peut etre undo ou redo.
Test 45	Vérifie que la création la commande CLEAR peut etre undo ou redo. (cf cahier des charges)
Test 46	Vérifie que la série d'UNDO\REDO s'annule si une action modifie le modèle.
Test 47	Vérifie que la création la commande MOVE peut etre undo ou redo.

V TESTS DE L'ACTION SAVE/LOAD

Test 48	Vérifie que la commande SAVE fonctionne correctement.
Test 49	Vérifie que la commande SAVEC fonctionne correctement.
Test 50	Vérifie que la commande LOAD fonctionne correctement.
Test 51	Vérifie que le programme avertis l'utilisateur si le sauvegarde du modèle est inutile car vide.
Test 52	Vérifie que le programme avertis l'utilisateur si le chargement d'un fichier est inexistant dans le dossier courant.