

TP C++ 4

Test Performance

Antoine BRETON Arnaud DUPEYRAT

Dans les tests de performance effectués après les “tests classiques” nos intentions étaient de “bousculer” notre programme tant sur la mémoire (nombre important de figure) que sur la quantité d’action à effectuer. Dans cet optique nous effectuons 4 tests différents:

- Ajout 1 000 000 de nouvelles figures
- Ajout 100 000 nouvelles figures suivis de 100 000 actions DELETE
- Ajout 100 000 nouvelles figures suivis 100 000 UNDO 100 000 REDO 100 000 UNDO puis s’ensuit 100 000 ajout de nouvelle figure.
- Ajout 100 000 nouvelles figures suivis de 100 000 actions MOVE

L’ensemble des différents tests se trouvent dans le dossier testPerformance. Afin d’obtenir un test réutilisable, nous avons utilisé un script shell. Ce script effectue les différents tests en effectuant un calcul de temps ainsi que de mémoire sur les différents tests.

Les tests de mémoire ont été effectué à l’aide de la commande valgrind (voir le rapport valgrind, laissé apparent dans le dossier)

Les tests de performance ont été effectuer à l’aide de la commande timer nous donnant une estimation du temps nécessaire à l’execution du test.

Pour plus de détails concernant les resultats des tests, il est nécessaire de se référer au fichier resCompteRendu dans le dossier testPerformance.