
DOSSIER DE CONCEPTION

Projet de fin d'études 2021

Auteurs : Adrien LE ROUX, Martin ARONDEL, François DUCLOS, Nathan BRIENT, Arnaud HINCELIN

Client : STMicroelectronics



Version 1

Octobre 2021

1.	Introduction.....	
1.1.	Le projet ScoutBOT.....	
1.2.	Nos objectifs.....	
1.3.	Diagramme de déploiement.....	
2.	Conception détaillée.....	
2.1.	Architecture de ScoutBOT.....	
2.1.1.	Architecture de Remote.....	
2.1.2.	Architecture de Pocket.....	
2.1.3.	Architecture de Race.....	
2.2.	Description des classes.....	
2.2.1.	Description des classes de Remote.....	
2.2.2.	Description des classes de Pocket.....	
2.2.3.	Description des classes de Race.....	
2.3.	Protocole de communication.....	
2.3.1.	Protocole de communication de Remote vers Pocket.....	
2.3.2.	Protocole de communication de Pocket vers race.....	
2.3.3.	Protocole de communication de Race vers Pocket.....	
2.4.	Gestion du multitâche.....	
2.4.1.	Accès concurrents côté Pocket.....	
2.4.2.	Accès concurrents côté Race.....	
3.	Dictionnaire du domaine.....	

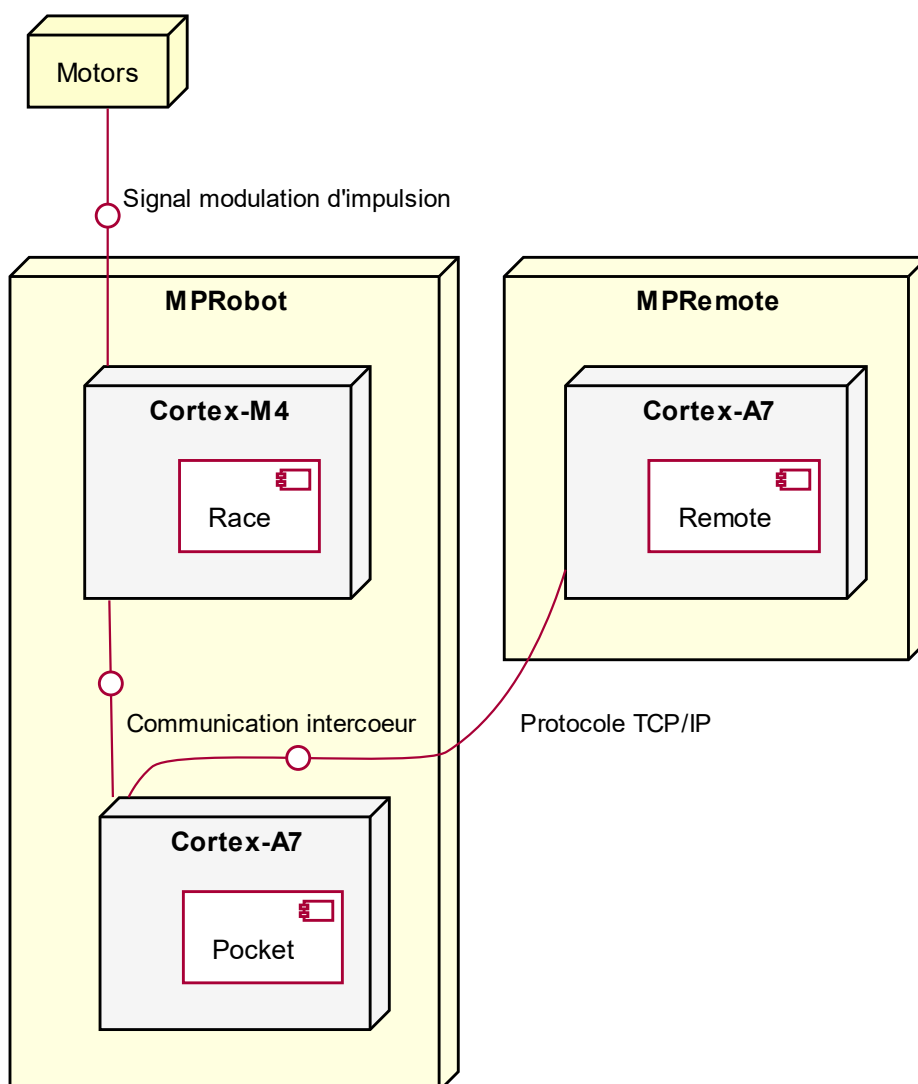
1. Introduction

1.1. Le projet ScoutBOT

Le projet ScoutBOT est développé dans le cadre du Projet de Fin d'Etudes

1.2. Objectifs

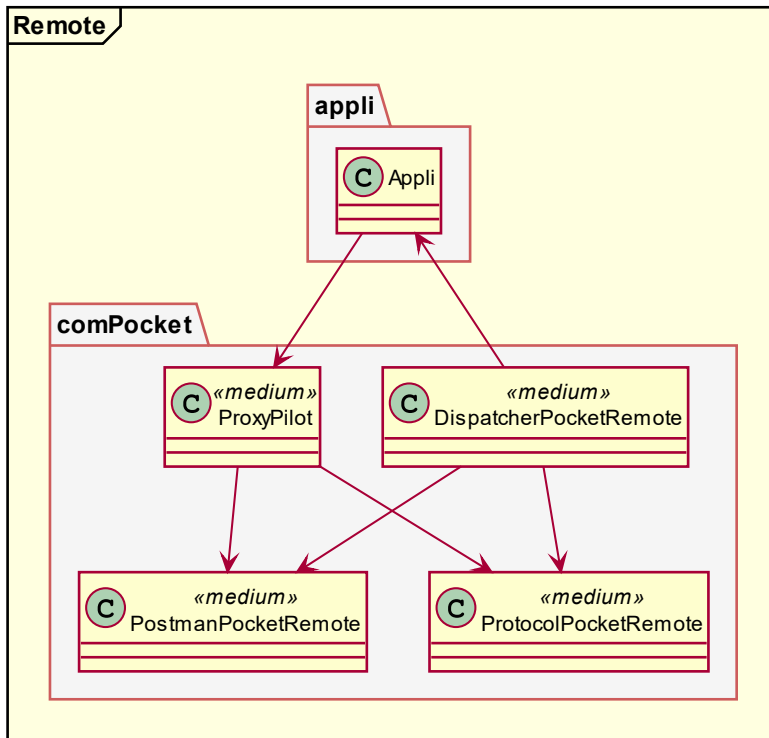
1.3. Diagramme de déploiement



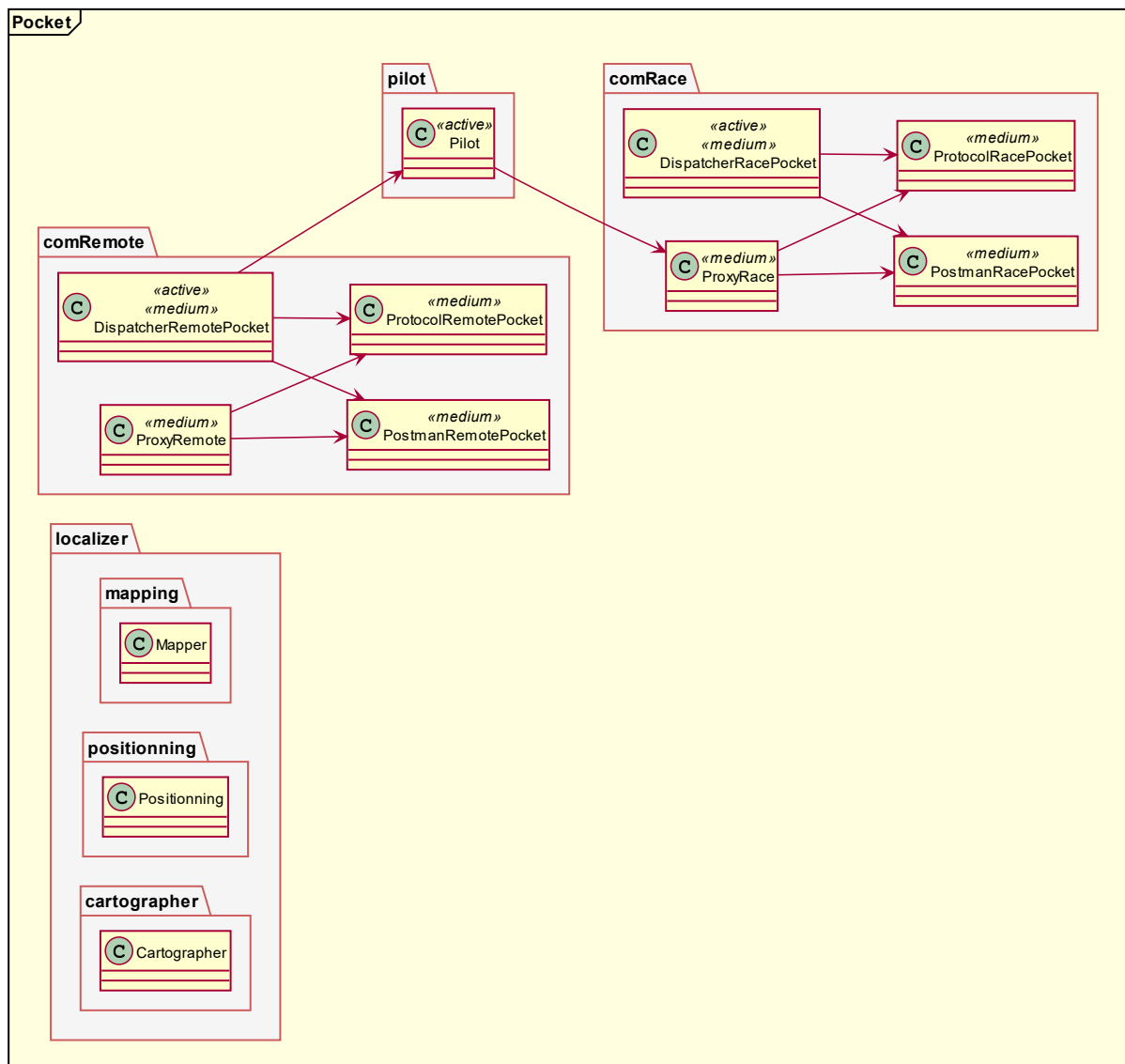
2. Conception détaillée

2.1. Architecture de ScoutBOT

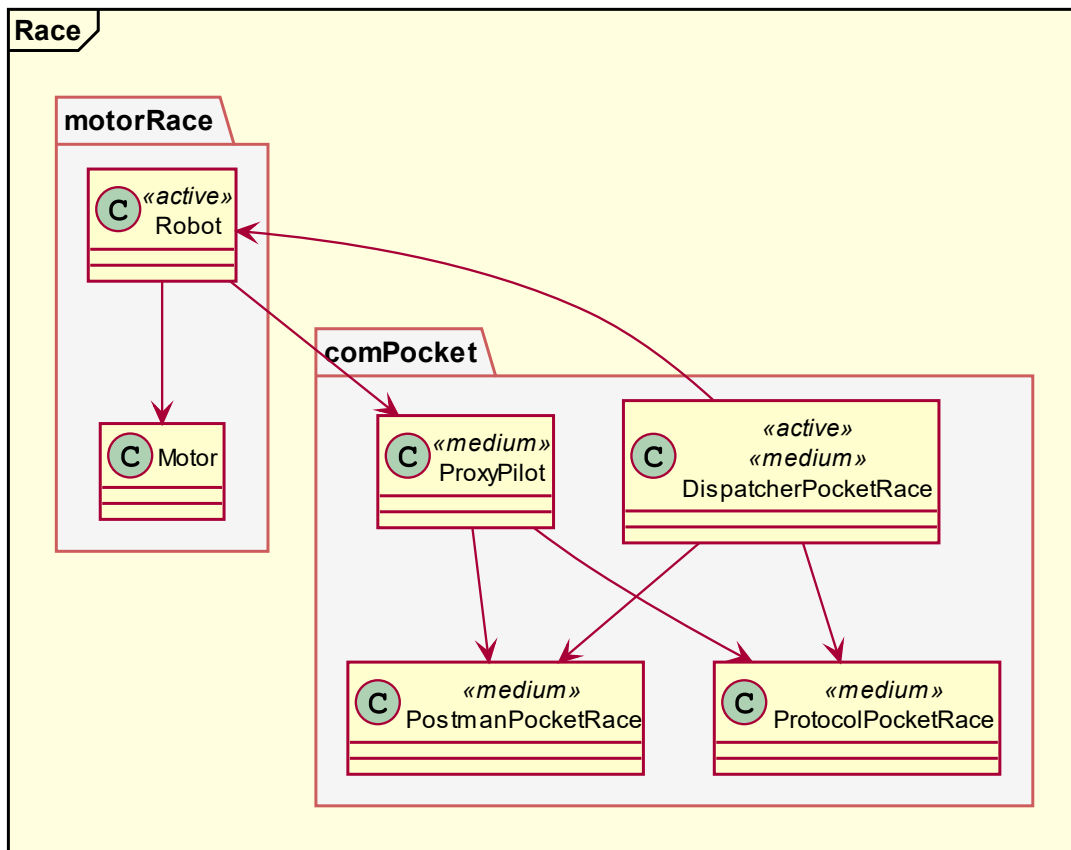
2.1.1. Architecture de Remote



2.1.2. Architecture de Pocket



2.1.3. Architecture de Race



2.2. Description des classes

2.2.1. Description des classes de Remote

2.2.2. Description des classes de Pocket

2.2.3. Description des classes de Race

2.3. Protocole de communication

2.3.1. Protocole de communication de Remote vers Pocket

2.3.2. Protocole de communication de Pocket vers Race

2.3.3. Protocole de communication de Race vers Pocket

2.4. Gestion du multi-tâche

2.4.1. Accès concurrents côté Pocket

2.4.2. Accès concurrents côté Race

3. Dictionnaire du domaine