# Performance

Nous avons exécuté la commande LOAD qui comporte 25000 créations de différents types (Rectangle, Cercle, Ligne, PolyLigne).

La lecture du fichier se fait quasi instantanément. Par contre l’ajout de ces éléments géométriques prend 10s. On remarque que cela prend du temps. Mais on ne peut pas dire que nous avions choisi un mauvais conteneur car le Vector est rapide pour insérer les éléments à la fin de la liste.

Si nous faisons une sélection de 25 000 PolyLignes de 8 points, cela prend 8 ticks.

Si nous faisons une sélection de 25 000 Cercles, cela prend 6 ticks.

Les deux sélections sont très rapides. J’ai indiqué le résultat en ticks car le résultat en seconde serait insignifiant.

On remarque que la différence de temps est négligeable entre les deux sélections. Les deux sélections sont équivalentes.

Cela n’est pas le cas si on prend un très grand nombre points définissant la PolyLigne.