

# Kotlin BBL



Emmanuel Vinas  
Expert Android & Java

 @emmanuelvinas

 [emmanuel@monkeypatch.io](mailto:emmanuel@monkeypatch.io)



Igor Laborie  
Expert Web & Java

 @ilaborie

 [igor@monkeypatch.io](mailto:igor@monkeypatch.io)



I. Water Pouring Problem

II. Live Coding

III. Android

IV. Conclusion

# Pourquoi un nouveau langage ?

#3

- Écrire du code plus sûr
- Faciliter la maintenance
- Écrire plus rapidement
- Résoudre de nouveaux problèmes
- ...

- Éviter les NPE, statiquement typé
- Abordable, si on vient de Java
- Expressif et pragmatique
- Inspiré par Java, Scala, C#, Groovy, ...
- Cross-platform



JVM et Android



JavaScript



Native avec  
LLVM

# **WATER POURING PROBLEM**

# Théière magique

#7



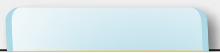


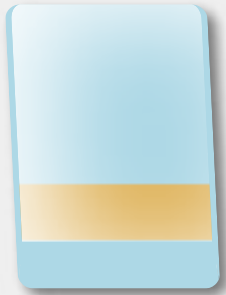


8 / 8

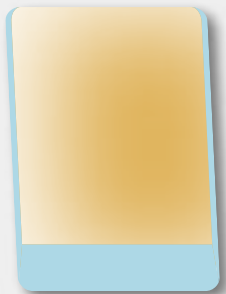


0 / 6





1 / 4



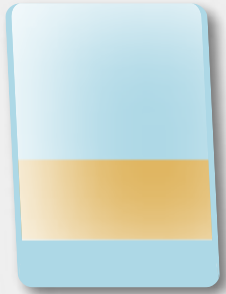
4 / 4



3 / 4



0 / 4



2 / 6

