

Deep Dive
Kotlin: du
Hello World au
Bytecode



Roadmap

#2

**QU'EST-CE QUE LE
BYTECODE JAVA ?**

INTRODUCTION

KOTLIN

- 2016:

v1.0

Supporté par Spring Framework

- 2017:

v1.1: coroutines, ...

Officiellement supportée par Google

v1.2: multiplatform

- 2018:

HelloWorld

#12

LES BASES

NULL-SAFETY

FUNCTION

LAMBDA

CLASS

TYPES

EXTENSION DE FONCTION

STRUCTURE

PAUSE

BYTECODE ANDROID

COLLECTION

DELEGATE

**PLUS SUR LES
FONCTIONS**

SERIALIZATION

COROUTINES

Coroutines

DSL



CONCLUSION

