

# Kotlin BBL



Emmanuel Vinas  
Expert Android & Java

 @emmanuelvinas

 [emmanuel@monkeypatch.io](mailto:emmanuel@monkeypatch.io)



Igor Laborie  
Expert Web & Java

 @ilaborie

 [igor@monkeypatch.io](mailto:igor@monkeypatch.io)

I. Water Pouring Problem

II. Live Coding

III. Android

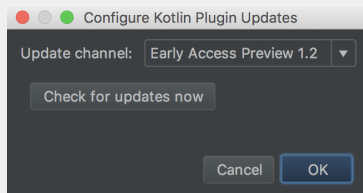
IV. Conclusion

- Installation de l'IDE

 Android Studio 3.0,  Download IntelliJ IDEA

- Configuration du plugin Kotlin


Tools | Kotlin | Configure Kotlin Plugin Updates




Sélectionner **Early Access Preview 1.2**

Puis cliquer sur **Check for updates now**

- Récupérer la présentation

 <https://ilaborie.github.io/slides/kotlinHandsOn/devoxx-ma.pdf>

- `git clone  http://github.com/MonkeyPatchIo/KotlinByExample`
- `git checkout exo-server` OU `git checkout exo-web` OU  
`git checkout exo-mobile`
- `./gradlew clean assemble test`

# Pourquoi un nouveau langage ?

#5

- Écrire du code plus sûr
- Faciliter la maintenance
- Écrire plus rapidement
- Résoudre de nouveaux problèmes
- ...

- Éviter les NPE, statiquement typé
- Abordable, si on vient de Java
- Expressif et pragmatique
- Inspiré par Java, Scala, C#, Groovy, ...
- Cross-platform



JVM et Android

JavaScript

Native avec  
LLVM



# **WATER POURING PROBLEM**

# Théière magique

#9



```
<div class="glass-container">  
  <div class="glass"  
    style="height: 6rem;background-image: linear  
  <span>0 / 6
```