

Kotlin BBL



Igor Laborie

Igor Laborie

Expert Web & Java

 @ilaborie

 igor@monkeypatch.io



Pourquoi un nouveau langage ?

#2

- Écrire du code plus sûr
- Faciliter la maintenance
- Écrire plus rapidement
- Résoudre de nouveaux problèmes
- ...

- Éviter les NPE, statiquement typé
- Abordable, si on vient de Java
- Expressif et pragmatique
- Inspiré par Java, Scala, C#, Groovy, ...
- Cross-platform



JVM et Android



JavaScript



Native avec
LLVM



Utilisez `Alt + Shift + (Cmd|Ctrl) + K` pour convertir une classe Java en Kotlin Ou copiez du code Java dans un fichier Kotlin

I. Water Pouring Problem

II. Live Coding

III. Kotlin dès maintenant

IV. Conclusion

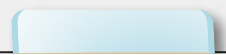
WATER POURING PROBLEM



8 / 8

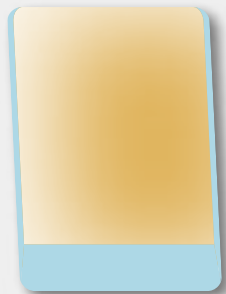


0 / 6





1 / 4



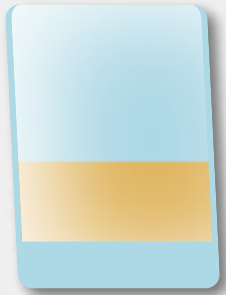
4 / 4



3 / 4



0 / 4



2 / 6



LIVE CODING



En écrivant du Kotlin vous aurez plein de fun ! Le `typealias` nécessite Kotlin 1.1.



Avec les `sealed` et les `data class` on peut faire des *Abstract Data Class* Le `sealed` nécessite Kotlin 1.1.

TODO

TODO

TODO

**KOTLIN DÈS
MAINTENANT**

Faible overhead Coder en Java 15 dès maintenant Support officiel par Google

➡ Using Project Kotlin for Android

 Kotlin Guide








String 5, SpringBoot 2 Vert.x SparkJava ...

Partager du code commun (backend, frontend) React ?

Devices sans JVM iOS WebAssembly

CONCLUSION

TODO

-  Koans
-  Référence
-  <https://kotlin.link/>
-  Blog
-  Forum
-  Slack
-  Kotlin Evolution and Enhancement Process