

Introduction aux Bases de Données Relationnelles

octobre 2014



TP5 : de TRC à SQL

A rendre impérativement sur PROF dans le format qui vous sera spécifié par votre enseignant(e), au plus tard dimanche 16/11/2014 à 20h.

Exercice 1 : TRC et SQL.

Ecrivez chaque requête suivante d'abord en TRC et ensuite en SQL à l'aide de requêtes imbriquées.

Sauvegardez les requêtes en TRC en format textuel en remplaçant les symboles avec les commandes indiqués à la fin de ce sujet.

Utiliser le script <http://www.lifl.fr/~bonifati/bdd2014/tps/createFilms2.sql> pour créer la base en SQL.

Assurez vous que vos requêtes en SQL rendent les mêmes résultats que ceux du fichier TP5resultats.txt (onglets Documents - site Web du cours de BDD) .

Question 1.1 : Donnez les identifiants de films qui n'ont jamais gagné de prix.

Question 1.2 : Trouvez les films pour lesquels seulement ses réalisateurs ont gagné des prix.

Question 1.3 : Trouvez les acteurs qui ont gagné au moins deux prix dans leur carrière. Insérez une tuple pour tester la requête et effacez cette tuple après le test tout en ajoutant les deux commandes de modifications à votre script.

Question 1.4 : Trouvez les artistes (soit acteurs soit réalisateurs) qui ont gagné un prix après la date de parution de leurs films, mais il ne sont jamais gagné un prix à la même date de parution.

Question 1.5 : Parmi les acteurs qui ont gagné des prix pour leurs interprétations, trouvez l'acteur avec cout de production maximal.

Question 1.6 : Trouvez les acteurs qui ont gagné tous les types de prix présents dans la base. Insérez des tuples pour tester la requête et effacez ces tuples après le test tout en ajoutant les deux commandes de modifications à votre script.

Question 1.7 : Pour chaque acteur, retournez son identifiant et chaque cout de ses interprétations, en excluant l'interprétation avec cout maximal.

Question 1.8 : Retournez le film le plus ancien (par rapport à l'an de réalisation) parmi les films qui n'ont pas gagné le prix 'meilleur réalisateur'.

Symbol	Symbol textuel à utiliser
\exists	<code>\exists</code>
\in	<code>\in</code>
\wedge	<code>\wedge</code>
\vee	<code>\vee</code>
\neg	<code>\neg</code>