

Une journée à l'école

(Scénario d'introduction)

Contenu

Gris <ul style="list-style-type: none">• 3 Haut• 3 Bas• 2 Gauche• 3 Droite• 1 Répéter	Vert <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 1 Bas• 2 Droite	Rouge <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 2 Bas• 3 Droite	Bleu <ul style="list-style-type: none">• 4 Haut• 1 Bas• 2 Gauche• 3 Droite
Orange <ul style="list-style-type: none">• 2 Haut• 1 Bas• 1 Gauche• 1 Droite	Jaune <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 2 Droite		

Objectif(s)

Découverte des mécanismes du jeu. Utilisation simple des boucles et des conditions à l'aide des couleurs.

Scénario

Etape 1 : (Maison > Bus scolaire)

Gris <ul style="list-style-type: none">• 2 Haut• 1 Bas• 1 Gauche• 1 Droite

Etape 2 : (Bus scolaire > Ecole)

Gris <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 1 Bas• 1 Gauche• 1 Droite• 1 Répéter

Etape 3 : (Ecole > Cahier)

Gris <ul style="list-style-type: none">• 1 Bas• 1 Droite	Rouge <ul style="list-style-type: none">• 1 Droite	Bleu <ul style="list-style-type: none">• 2 Haut• 1 Gauche• 1 Droite
---	--	---

Etape 4 : (Cahier > Athlétisme)

Orange <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 1 Gauche	Bleu <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 1 Gauche
--	--

Etape 5 : (Athlétisme > Cantine)

Orange <ul style="list-style-type: none">• 1 Bas• 1 Droite• 1 Haut	Rouge <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 1 Droite	Bleu <ul style="list-style-type: none">• 2 Droite• 1 Bas• 1 Haut
--	---	--

Etape 6 : (Cantine > Badminton)

Jaune <ul style="list-style-type: none">• 1 Droite	Rouge <ul style="list-style-type: none">• 2 Bas• 1 Droite	Vert <ul style="list-style-type: none">• 1 Droite• 1 Bas
--	--	---

Etape 7 : (Badminton > Vélo)

Vert <ul style="list-style-type: none">• 1 Droite• 1 Haut	Jaune <ul style="list-style-type: none">• 1 Haut• 1 Droite
--	---