

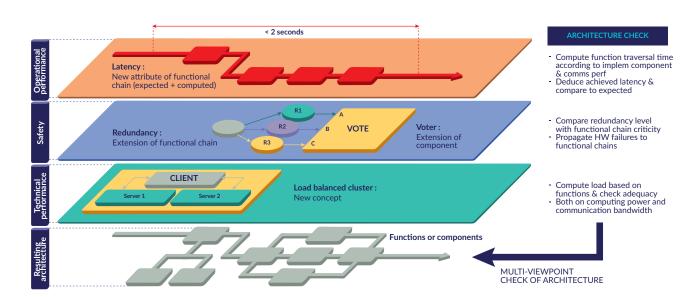
Vérifier et contrôler les solutions au regard des enjeux fonctionnels et non-fonctionnels

Étapes	Extrait des caractéristiques de performance	Extrait des caractéristiques de sécurité
ANALYSE DES BESOINS OPÉRATIONNELS	Temps de réaction maximal en cas de menace	Événement défavorable
ANALYSE DES BESOINS FONCTIONNELS/ NON-FONCTIONNELS	Chaîne fonctionnelle (CF) de réaction à la menace Latence maximale admissible sur la CF	Chaînes fonctionnelles associées aux événements
CONCEPTION DE L'ARCHITECTURE LOGIQUE	Complexité des échanges et du traitement Allocation des chaînes fonctionnelles	Chemins redondants pour sécuriser les chaînes fonctionnelles
CONCEPTION DE L'ARCHITECTURE PHYSIQUE	Consommation de ressources sur la CF Temps de calcul résultant	Modes d'erreurs fréquents Propagation des erreurs le long de la CF
CONTRATS DE DÉVELOPPEMENT & IVVQ	Ressources à allouer pour satisfaire la contrainte de latence	Niveau de fiabilité nécessaire

- ✓ Coûts et planification
- ✓ Interfaces
- ✔ Performances

- ✓ Maintenabilité
- ✓ Sûreté/ Sécurité
- 1

- ✓ IVVQ
- ✔ Politique produits







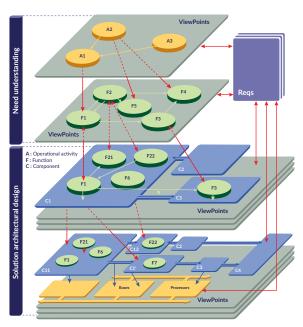
UNE MÉTHODE OUTILLÉE POUR

Définir, Analyser, Concevoir & Valider vos Architectures Systèmes, Logicielles et Matérielles

Favorisant une Coopération Efficace de l'Ingénierie

Responsable lignes de produits Responsable des exigences Modèles d'Architectures Partagés & Exploités Ingénieurs sécurité, performances, interfaces... Ingénieurs & Développeurs logiciels/SW Responsable Autres Partagés & Exploités Ingénieurs & Développeurs Ingénieurs & Développeurs

Permettant de Valider/Justifier la solution par rapport aux Besoins Opérationnels et de Faciliter les Analyses d'Impacts



Analyse Opérationnelle Ce que les utilisateurs du système ont besoin de réaliser

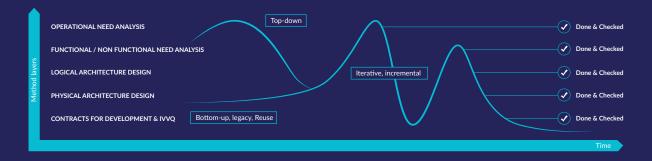
Analyse Système Ce que le système doit faire pour ses utilisateurs

Architecture Logique Comment le système doit fonctionner pour satisfaire les besoins

Architecture Physique Comment le système sera développé et construit

Compatible avec la plupart des processus

top-down bottom-up, itératif, basé sur un existant, mixte...

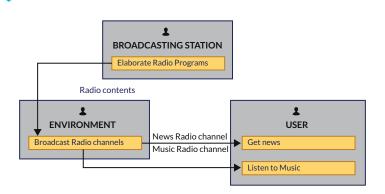


Analyse des Besoins **Opérationnels** du Client

Ce que les utilisateurs du système ont besoin de réaliser

- ✓ Définition des capacités opérationnelles
- ✓ Analyse des besoins opérationnels

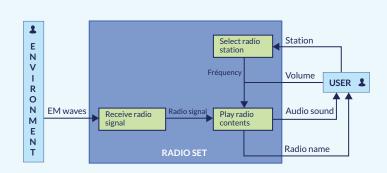
TÂCHE



Analyse des Besoins Système/ Logiciel/ **Materiel**

Ce que le système doit faire pour ses utilisateurs

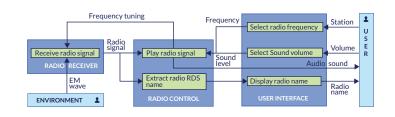
- ✓ Analyse des compromis entre capacités
- ✓ Analyse fonctionnelle et non-fonctionnelle
- ✓ Formalisation et consolidation des exigences



Conception de l'Architecture Logique

Comment le système va fonctionner pour satisfaire les besoins

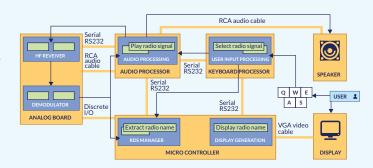
- ✓ Définition des lignes directrices et points de vue architecturaux
- ✓ Construction d'une architecture candidate (decomposition en composants)
- ✓ Choix de la meilleure architecture



Conception de l'Architecture **Physique**

Comment le système sera développé et construit

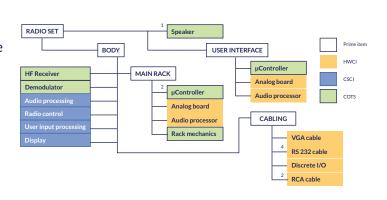
- ✓ Définitions de patrons d'architecture
- ✓ Réutilisation de fragments existants
- ✓ Développement d'une architecture physique de référence
- ✓ Validation et Vérification



Contrats de Développement

Ce qui est attendu de chaque concepteur/ sous-traitant

- ✓ Définition d'une stratégie IVVQ des composants
- ✓ Définition et mise en œuvre d'une structure de répartition du produit et de contrats pour l'intégration des composants



REPRÉSENTATIONS CONCEPTS

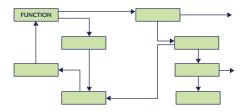
- Capacités opérationnelles
- Acteurs, entités opérationnelles
- Activités des acteurs
- Interactions entre activités et acteurs
- Informations utilisées dans les activités & les interactions
- Enchaînements d'activités en processus opérationnels
- Scénarios pour représenter des comportements dynamiques
- Acteurs et systèmes, capacités
- Fonctions des systèmes & acteurs
- Flux de données entre les fonctions
- Chaînes fonctionnelles traversant les flux de données
- Informations utilisées par les fonctions & échanges, modèles de données
- Scénarios pour les comportements dynamiques
- Modes & états

MÊMES CONCEPTS, PLUS:

- Composants
- Port de composants et interfaces
- Échanges entre composants
- Allocations des fonctions aux composants
- Allocations d'échanges fonctionnels pour justifier les interfaces entre composants

MÊMES CONCEPTS, PLUS:

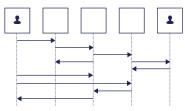
- Composants comportementaux pour affiner les composants logiques et implémenter les comportements fonctionnels
- Composants d'implémentation pour fournir les moyens nécessaires aux composants comportementaux
- Liens physiques entre les composants d'implémentation
- Arbres de configuration
- Numéros de pièce, quantités
- Contrats de développements (comportements attendus, interfaces, scénarios, ressources consommées, caractéristiques non-fonctionnelles...)

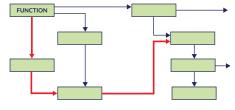


Flux de données : fonctions, interactions et échanges entre activités opérationnelles

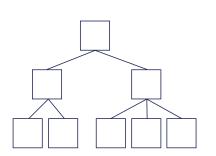
Scénarios:

acteurs, système, interactions & échanges entre composants





Chaînes fonctionnelles, processus opérationnels passant par des fonctions & activités opérationnelles

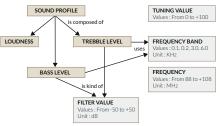


Modes et états des acteurs, du système ou

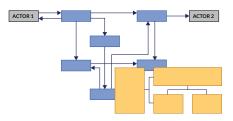
Décomposition des fonctions &

composants

Modèles de données : contenu des flux de données et des scénarios, définition et justification des interfaces



des composants



Connection des components: tous les types de composants

Allocation

des activités opérationnelles aux acteurs, des fonctions aux composants, des composants comportementaux aux composants

d'implémentation, des flux de données aux interfaces, des éléments aux configurations

