

NOM _____

CLASSE _____ NIVEAU _____

ASCENDANCE _____ EXPERIENCE _____

HISTORIQUE _____ PT. HÉROÏSME _____

FOR DEX

CON INT

SAG CHA

POINTS DE VIE

BLESSE MOURANT

MAX DV + CON CONDITION

VITESSE

DD DE CLASSE

CARAC. CLE

DD 10 + ESS. + MAITRISE + OBJET



ALIGNEMENT _____ AGE _____

TAILLE _____ POIDS _____

SAUVEGARDES

VIG CON MAITRISE OBJET

REF DEX MAITRISE OBJET

VOL SAG MAITRISE OBJET

PERCEPTION

PER SAG MAITRISE OBJET

CLASSE D'ARMURE

CA 10 + DEX MAX + MAITRISE + OBJET

SANS ARMURE LÉGÈRE INTERMÉDIAIRE LOURDE

ARMURE	BONUS CA	DEX MAX	MALUS	MAL. VIT.	FOR	TRAITS
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BOUCLIER	BONUS CA	MAL. VIT.	SOLIDITÉ	PV MAX / SR	PV ACT.	TRAITS
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DONS

MAITRISE D'ARMES

MAINS NUES SIMPLES DE GUERRE AUTRE AUTRE

ARME CONTACT

+ FOR/DEX + MAITRISE + OBJET

DOM. DE + FOR + OBJET TYPE TRAITS

ARME CONTACT

+ FOR/DEX + MAITRISE + OBJET

DOM. DE + FOR + OBJET TYPE TRAITS

ARME CONTACT

+ FOR/DEX + MAITRISE + OBJET

DOM. DE + FOR + OBJET TYPE TRAITS

ARME DE JET

+ DEX + MAITRISE + OBJET

DOM. DE + FOR + OBJET TYPE PORTEE TRAITS

ARME A DISTANCE

+ DEX + MAITRISE + OBJET

DOM. DE + OBJET TYPE PORTEE RECHARGE TRAITS

ARME A DISTANCE

+ DEX + MAITRISE + OBJET

DOM. DE + OBJET TYPE PORTEE RECHARGE TRAITS

ARME A DISTANCE

+ DEX + MAITRISE + OBJET

DOM. DE + OBJET TYPE PORTEE RECHARGE TRAITS