

# Scapy

[sebastien.larinier@esiea.fr](mailto:sebastien.larinier@esiea.fr)

# Agenda

- Introduction et Installation
- concepts
- Ping avec Scapy et Wireshark
- Lire un fichier pcap
- Developper un client DNS
- Man in the middle

# Introduction

- module python
- Crafteur de paquets
- testeur de réseau
- analyseur de réseau

# Préparation de l'environnement

- Création d'un virtualenv
- Installation de scapy

```
pip install scapy
```

- Installation de wireshark

# Concepts (1/5)

- Construction des packets couche par couche
- Chaque couche est manipulable indépendamment
- chaque champs de paquets a une/des valeur(s) par défaut

```
>>> a = IP(dst="www.google.com")
>>> a.show()
###[ IP ]###
  version    = 4
  ihl        = None
  tos        = 0x0
  len        = None
  id         = 1
  flags      =
  frag       = 0
  ttl        = 64
  proto      = ip
  chksum     = None
  src        = 10.8.63.140
  dst        = Net("google.com/32")
  \options   \
```

```
b = TCP(dport=80)
c=a/b
c.show()
###[ IP ]###
  version   = 4
  ihl       = None
  tos       = 0x0
  len       = None
  id        = 1
  flags     =
  frag      = 0
  ttl       = 64
  proto     = tcp
  chksum    = None
  src       = 10.8.63.140
  dst       = Net("google.com/32")
  \options  \
###[ TCP ]###
  sport     = ftp_data
  dport     = http
  seq       = 0
  ack       = 0
  dataofs   = None
  reserved  = 0
  flags     = S
  window    = 8192
  chksum    = None
  urgptr    = 0
  options   = ''

>>>
```

## Concepts (2/5)

- l'ensemble des champs sont multivalués
- on ne peut pas modifier la source des IPs, des mac adresses
- de base le port source TCP est 20 et 80 pour la destination
- pour UDP c'est 53
- pour accéder l'ensemble des champs d'un protocole

```
>>> ls(IP)
```

## Concepts (3/5)

pour avoir la trame ethernet en raw

```
>>> raw(c)
b'E\x00\x00(\x00\x01\x00\x00@\x06\xd8\x92\n\x08?\x8c\x8e\xfa\xc9\xae\x00\x14\x00P\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00P\x02 \x00\xedA\x00\x00'
```



## Concepts (4/5)

- `hexdump(pkt)` pour avoir un dump hexa
- `ls(pkt)` pour avoir la liste des valeurs des champs
- `pkt.summary()` pour un résumé en une ligne
- `pkt.show()` pour une vue développée du paquet
- `pkt.show2()` même chose que `show` mais sur le paquet assemblé (la somme de contrôle est calculée, par exemple)
- `pkt.sprintf()` remplit une chaîne de format avec les valeurs des champs du paquet
- `pkt.decode payload as()` change la façon dont la charge utile est décodée
- `pkt.psdump()` dessine un postscript avec une dissection expliquée
- `pkt.pdfdump()` dessine un PDF avec une dissection expliquée

## Concepts (5/5)

- Lire un fichier pcap, faire du sniffing est lire une liste de paquets
- Le resultat d'une probe est un tuple (paquet reçu, paquet envoyé)

# Methodes

- `summary()` affiche une liste de chaque paquet
- `nsummary()` identique au précédent, avec le numéro du paquet
- `sr()` liste les paquets avec les réponses associées à l'envoi
- `conversations()` affiche un graphique des conversations entre les hôtes
- `sessions()` retourne un dictionnaire indexé par "flows". (ip source, port source, ip destination, port destination)
- `replace()` remplace une valeur de champ par une autre
- `show()` affiche la représentation du packet (habituellement `nsummary()`)
- `filter()` retourne une liste de paquets filtrée avec une fonction lambda
- `hexdump()` retourne un hexdump de tous les paquets
- `hexraw()` retourne un fichier hexdump de la couche Raw de tous les paquets
- `padding()` retourne un vidage hexadécimal de tous les paquets avec padding
- `nzpadding()` renvoie un fichier hexadécimal des paquets avec un remplissage non nul.
- `plot()` trace une fonction lambda appliquée à la liste de paquets
- `make_table()` affiche un tableau selon une fonction lambda

## Concepts send and receive

- sr() envoie et reçoit au niveau de la couche 3
- sr1() envoie et reçoit en couche 3, renvoie uniquement la première réponse
- srloop() envoi et réception en boucle à la couche 3
- srp() envoi et réception en couche 2
- srp1() envoie et reçoit au niveau de la couche 2, renvoie seulement la première réponse
- srploop() envoi et réception en boucle à la couche 2

# PING avec Scapy et Wireshark

```
import sys

import scapy.all as scapy
ip = sys.argv[1]
count = sys.argv[2]
for i in range(int(count)):
    scapy.send(scapy.IP(dst=ip)/scapy.ICMP(id=1, seq=1))
```

19...	69.947...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 1993)
19...	69.947...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 1996)
19...	69.948...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 1995)
19...	69.949...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 1998)
19...	69.950...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 1997)
19...	69.952...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 2000)
20...	69.953...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 1999)
20...	69.954...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 2002)
20...	69.955...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 2001)
20...	69.955...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (no response found!)
20...	69.957...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 2005)
20...	69.957...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 2004)
20...	69.958...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120
20...	69.958...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 2008)
20...	69.959...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 2007)
20...	69.960...	10.8.63.140	8.8.8.8	ICMP	42	Echo (ping) request	id=0x0001, seq=1/256, ttl=64 (reply in 2010)
20...	69.961...	8.8.8.8	10.8.63.140	ICMP	60	Echo (ping) reply	id=0x0001, seq=1/256, ttl=120 (request in 2009)

## Question:

est ce que le TTL est modifié par rapport à la stack de l'OS ?

Si oui, pourquoi d'après vous ?

## tests

- Envoyer des paquets avec la commande sr et analyser les résultats
- Envoyer des paquets avec la commande sr1 et analyser les résultats

## Exercice lire un pcap

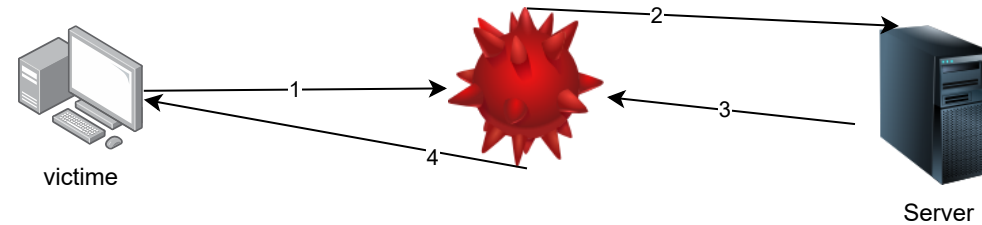
- Lire un fichier pcap avec la commande rdpicap
- Afficher les IPs et les domaines des requêtes DNS
- Exporter tous les fichiers lors de la transactions HTTPs



## Faire un client DNS

- Envoyer une requête DNS (A, AAAA, MX, NS, CNAME, TXT, PTR, SOA, SRV, HINFO, NAPTR, SPF, ANY)
- Afficher les différentes réponses

# Man in the middle



## Process

- Modifier les tables ARP
- Verifier les tables ARP qui ont modifiées
- Afficher les liens entre la victime et le serveur

--