

## 1. Définition du besoin

### 1.1. Définition de l'objet

Le module à développer doit permettre de gérer les comptes des utilisateurs sur un site en ligne. Ce module doit pouvoir s'interfacer dans toute application web offrant un espace membre à ses utilisateurs.

### 1.2. Forme de l'objet

La partie front office du module (interface de connexion d'un utilisateur et interface de gestion de son compte) sera accessible en ligne depuis un ordinateur ou un mobile.

La partie back office du module (gestion des comptes) pourra être développée en ligne ou sur WinDev. Elle sera accessible uniquement par l'administrateur.

### 1.3. Accessibilité/Sécurité

Le login correspond à l'adresse email de l'utilisateur

Le mot de passe devra respecter les règles de base concernant la sécurité. Vous êtes chargé de définir ses règles.

## 2. Contraintes concernant le développement Front Office

### 2.1. Architecture du développement web

L'application respectera l'architecture présentée dans le document 'Contraintes de développement'.

### 2.2. Ergonomie

La charte graphique est à proposer.

### 2.3. Codage

Le code de l'application devra respecter les normes de développement présentées dans le document "Normes de développement PHP" et "Normes de développement Javascript"

### 2.4. Environnement de développement

La base de données sera stockée sur un serveur MySQL.

L'utilisation de L'EDI PhpStorm est recommandée.

L'utilisation de la bibliothèque jQuery et de ses principaux Plugins est imposée.

L'utilisation du Framework CSS Bootstrap est imposée.

L'utilisation d'autres bibliothèques, API ou Framework est à votre appréciation.

## 2.5. Module à développer

Connexion au module de gestion de son compte utilisateur et déconnexion  
Création d'un compte utilisateur  
Renseignement - Modification de ses informations personnelles (nom, prénom et avatar).  
L'avatar pourra être géré par un système externe (voir [gravatar.com](https://gravatar.com))  
Modification de son mot de passe  
Suppression de son compte  
Procédure pour l'oubli de son mot de passe

## 2.6. Règle de sécurité

Le compte d'un utilisateur sera désactivé après 4 tentatives de connexion. Il pourra être réactivé par l'administrateur.

## 3. Contraintes concernant l'application back office

### 3.1. Environnement de développement

L'application utilisera la même base de données que l'application web.  
L'application peut être développée en ligne ou sous Windev

### 3.2. Module à développer

Consultation des comptes utilisateurs avec possibilité de réactiver un compte désactivé

## 4. Equipe de développement

Le développement peut s'effectuer seul ou en binôme.  
Dans le cas d'un binôme chaque membre doit réaliser au moins un module accompagné de son guide utilisateur et de sa documentation technique.

## 5. Délai de livraison

Le module devra être livré pour le **5 mai 2020** accompagné :

- ➡ du descriptif de la base de données selon le modèle fourni (Descriptif base de données.doc),
- ➡ d'une documentation technique selon le modèle fourni (fiche technique.doc),
- ➡ d'un guide utilisateur (exemples fournis),
- ➡ des fiche de suivi de chaque module réalisé selon le modèle fourni (fiche de suivi.doc),
- ➡ des éventuelles fiches d'incident.

## 6. Pénalités de retard

En cas de non-respect du délai de livraison, des pénalités de retard seront appliquées : 1 point par jour ouvrable.