



## JAVASCRIPT

Activitat5.

Nom: **Arnau**

Cognoms: **Meseguer Sancho**

### Índex de la pràctica

Entrega.....	1
Presentació web lliure.....	2
Utilització de Javascript .....	2
Entrega dels exercicis.....	3

### Entrega

- Cal entregar un fitxer **A5\_CognomNom.zip** amb el següent contingut:
  - Carpeta **A5** amb:
    - Fitxer **A5\_CognomNom.pdf**, amb les respostes que es demanen en els exercicis de la pràctica.
    - Tot el lloc web (tal com es descriu a l'apartat entrega de l'exercici), amb els fitxers :  
`index.html` i 2 `.html` més, `css/estils.css`, `img/*.png` i `components/*.js`
- Cal pujar els fitxers al hosting segons indicacions dels exercicis.
- Es valorarà positivament que l'activitat sigui ordenada, estructurada i ben documentada, amb captures de pantalla quan sigui el cas.
- Es valorarà negativament aquelles activitats que es presenten incompletes.
- És requisit indispensable per poder aprovar la pràctica presentar tots i cadascun dels exercicis de javascript

## Presentació web lliure

En aquest exercici fareu un lloc web compost per 3 pàgines sobre un tema lliure que vulgueu.

El lloc constarà d'una pàgina d'inici (inde.html) i 2 pàgines més enllaçades a aquesta primera a través de la barra del menú de navegació..

El lloc web estarà compost a més pels següents arxius:

- `estils.css` (situat a la carpeta "css")
- les imatges necessàries (situades a la carpeta "img")
- Els fitxers javascript .js que creieu necessaris (Situats a la carpeta components)

Cada pàgina haurà de tenir un títol únic, que descrigui de forma adequada el seu contingut. Així mateix, també s'hauran d'utilitzar els mecanismes adequats dins de la capçalera dels documents html per descriure la pàgina, informació de l'autor i paraules clau.

Per crear les pàgines, cal utilitzar les millors tècniques possibles que s'han explicat als materials de classe. Els documents html seran de tipus HTML5.

## Utilització de Javascript

La pàgina haurà d'incloure uns efectes en Javascript que descriurem a continuació. Caldrà que algun tingui el codi en el **body**, algun en el **head** i algun en un fitxer .js

- 1- Alguna de les 3 pàgines web has de contenir un element similar a aquest, on quan cliquem a una de les 6 petites imatges, ens carregui la imatge en mida gran a sota o al costat d'aquests elements.



- 2- He de fer que quan el cursor de ratolí passi per sobre d'una secció concreta, aquesta canviï el color de fons i de la lletra del text per realçar-lo, i mostri a més un text d'un paràgraf que inicialment està ocult. Quan ja no tingui el ratolí damunt torni al seu color normal. Heu d'usar els esdeveniments **onmouseover** i **onmouseout**
- 3- Feu que quan carregui 1 de les pàgines aparegui un rellotge a la part superior de la pàgina que compti tot el temps que passem en ella fins la propera recàrrega.
- 4- En alguna pàgina ha de contenir un petit formulari on demani 2 vegades un password, i que en pitjar un botó s'ha de comprovar amb Javascript que estigui escrit igual als 2 camps i que compleixi la restricció de mín 8 caràcters de longitud. Si no es compleix ha d'obrir una finestra

amb el missatge de l'error o en cas afirmatiu indicar: "S'ha canviat correctament la contrasenya"

## Entrega dels exercicis

- a) Valideu TOTS ELS DOCUMENTS HTML i CSS del lloc web abans d'entregar, i arregleu els errors. Fiqueu aquí les captures de la validació (html i css) sense errors.
- b) Penja el lloc web al teu hosting dins d'una carpeta remota `A5`. Modifiqueu la següent ruta per tal d'accedir directament al document `index.html` (hauria de ser similar...):

`https://arnaumeseguer.github.io/A5LLMM/ACT5/index.html`