

Protège

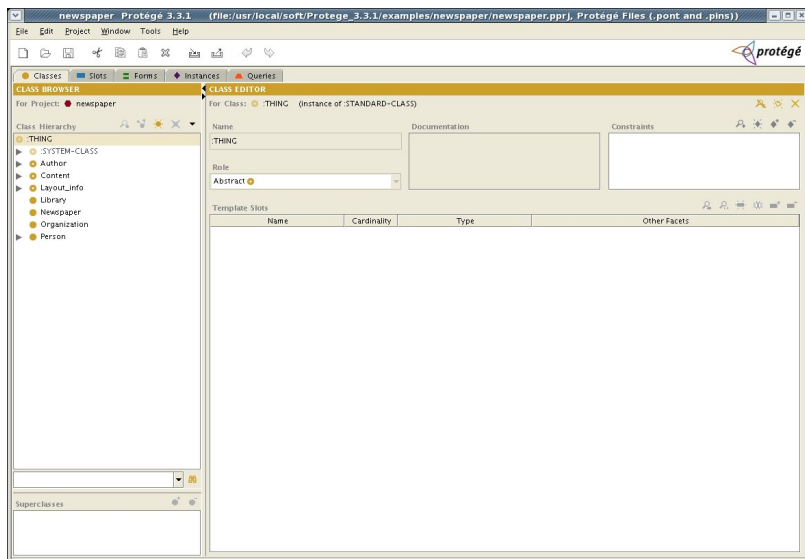
Javier Béjar

Curso 2018/2019

CS - FIB

- Protègè es una herramienta que permite definir ontologies que pueden ser utilizadas en SBCs
- Permite describir la jerarquía de clases de la ontología, sus atributos (slots) y las instancias de la base de conocimiento
- La definición de la ontología se puede exportar a diferentes lenguajes

Creación de clases



- Podemos definir la jerarquía de clases, todas las clases se colocan debajo de la clase :THING
- Para una clase hemos de indicar su **nombre**
- Podemos añadir un **comentario** explicativo
- El **rol** lo dejaremos como **concrete**
- Podemos definir además los atributos correspondientes a la clase

Definición de atributos

advertisements (instance of :STANDARD-SLOT)

Name
advertisements

Value Type
Instance

Any
Boolean
Class
Float
Integer
String
Symbol

Minimum

Maximum

Documentation

Cardinality
☐ required at least
☒ multiple at most

Inverse Slot

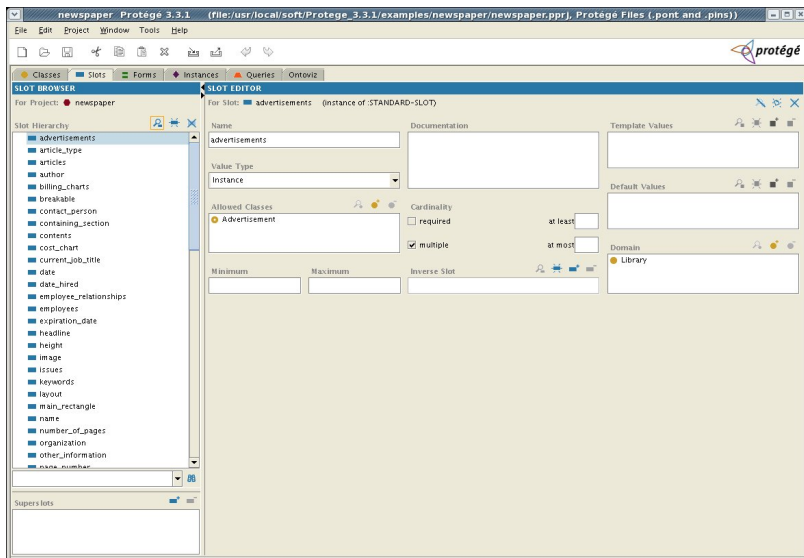
Template Value

Default Values

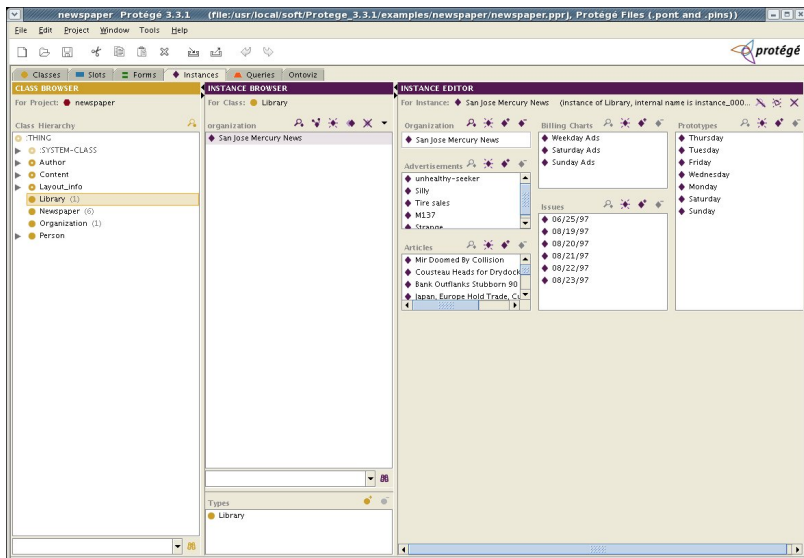
Domain
Library

- Para un atributo indicaremos su **nombre** y su **tipo**
- Podemos escoger entre los siguientes tipos: Any (sin tipo), Boolean, Float, Integer, String, Symbol (tipo enumerado), Class (relación entre clases) e Instance (relación entre instancias)
- Podemos indicar la **cardinalidad** y si el atributo es **obligatorio**
- Los atributos se pueden definir en las clases o definirlos aparte en la pestaña de atributos y luego asignarlos a clases
- Los atributos se pueden redefinir en las subclases

Definición de atributos



Definición de instancias



Visualización de la ontología

