

M06: Accés a Dades

Uf2 -Persistència en BDR-BDOR-BDOO



Projecte : Asteroids

(UNITY 3D, Java, ORM JPA2 i MySQL)

Curs: 2019-20

CFGs: DAM2

Alumne : Arnau Subirós Puigarnau

Data :

Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

21-04-2020

Projecte Asteroids

Es vol implementar una versió de joc tipus «asteroids» per a Unity 3D. El joc està dissenyat per a ser utilitzat des d'escriptori i des de dispositius mòbils. Existeix una base de dades i un back-end per a administrar els potenciadors i els enemics.

- **Funcionalitats a implementar.**
 - Les característiques del joc estan definides en el projecte de Unity.
 - Existeix una base de dades Microsoft SQL server que conté els resultats dels millors jugadors i el seu nivell. Segon el nivell els enemics i les bonificacions que apareixen són unes o unes altres.
 - Hi ha una aplicació en Java i interfície gràfica que permet realitzar operacions CRUD sobre les característiques dels enemics i dels potenciadors.
- **Característiques del disseny.**
 - Cal utilitzar el paradigma de POO el màxim possible.
 - Cal utilitzar un ORM per a les operacions CRUD de la base de dades.
 - Cal poder jugar des de dispositiu mòbil i des d'escriptori.

Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

21-04-2020

Requirements tècnics :

- Base de Dades : Mysql (utilitzant Mysql Worbench 8.0)
- IDE NEtBeans 11.2
- JAVA:
 - JDK 1.8
 - mysql-connector-java-8.0.19.jar
 - EclipseLink(JPA 2.1)

Requirements Funcionals :

- La APP té una pantalla de Inici
 - Si selecciona la X surt del programa
 - Té té botons per accedir a la pantalles :
 - **Enemies**
 - CRUD utilitzant JPA
 - Taula de visualitzo
 - Boto per retornar al inici
 - **Potenciadors**
 - CRUD utilitzant JPA
 - Taula de visualitzo
 - Boto per retornar al inici
 - **Modifica Nau**
 - CRUD utilitzant JPA
 - Taula de visualitzo
 - Boto per retornar al inici

- NOTA: S'ajunta l'arxiu SQL i la APP

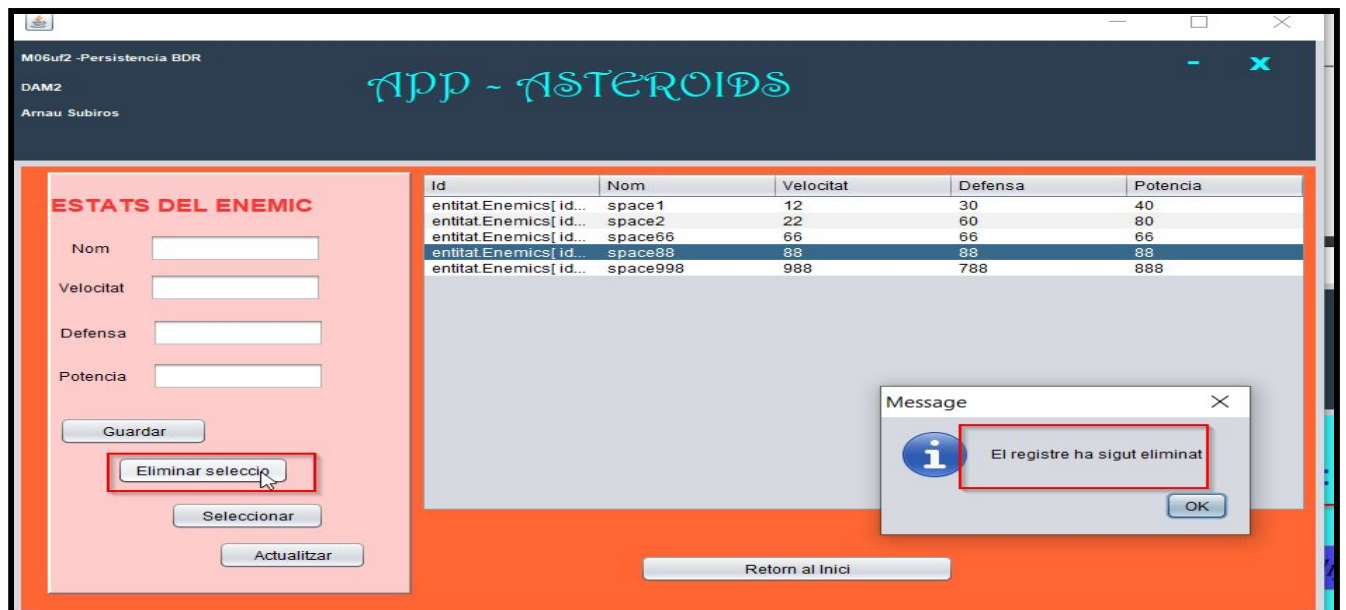
Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

21-04-2020

Captures dels Requisits Funcionals :

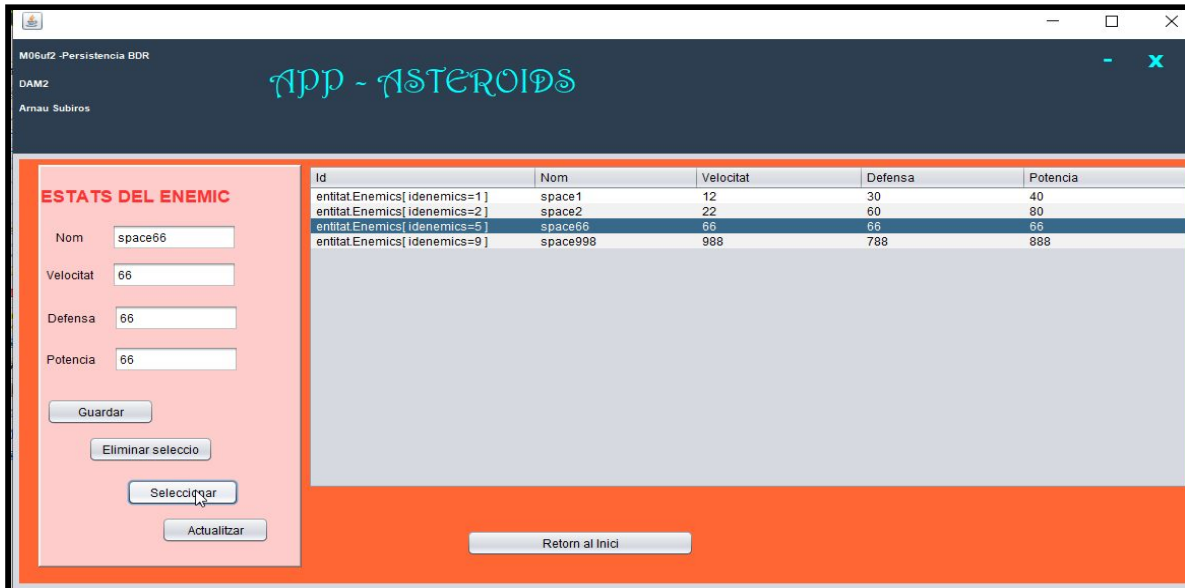


Nom i Cognoms

Data

Arnau Subirós Puigarnau

21-04-2020



M06uf2 -Persistencia BDR
DAM2
Arnau Subiros

App - ASTEROIDS

ESTATS DEL ENEMIC

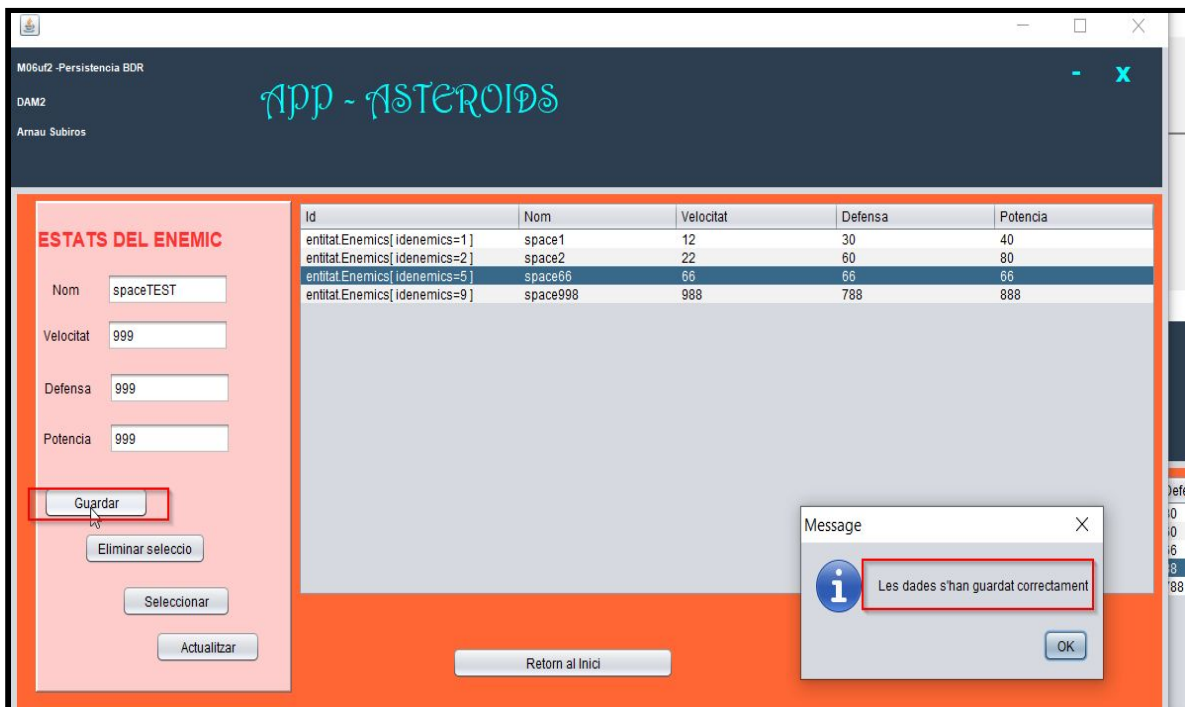
Nom:

Velocitat:

Defensa:

Potencia:

Id	Nom	Velocitat	Defensa	Potencia
entitat.Enemics[idenemics=1]	space1	12	30	40
entitat.Enemics[idenemics=2]	space2	22	60	80
entitat.Enemics[idenemics=5]	space66	66	66	66
entitat.Enemics[idenemics=9]	space998	988	788	888



M06uf2 -Persistencia BDR
DAM2
Arnau Subiros

App - ASTEROIDS

ESTATS DEL ENEMIC

Nom:


Velocitat:

Defensa:

Potencia:

Id	Nom	Velocitat	Defensa	Potencia
entitat.Enemics[idenemics=1]	space1	12	30	40
entitat.Enemics[idenemics=2]	space2	22	60	80
entitat.Enemics[idenemics=5]	space66	66	66	66
entitat.Enemics[idenemics=9]	space998	988	788	888

Message

 Les dades s'han guardat correctament

Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

21-04-2020

M06uf2 -Persistència BDR

DAM2

Arnau Subiros

APP - ASTEROIDS

TIPUS de POTENCIADOR

Vida :

Defensa :

Id	Vida	Defensa
entitat.Potenciador[idpotenciador=1]	10	20
entitat.Potenciador[idpotenciador=2]	155	155
entitat.Potenciador[idpotenciador=4]	304	304

M06uf2 -Persistència BDR

DAM2

Arnau Subiros


APP - ASTEROIDS

ESTATS de la NAU

Nom

Potencia Vida

Defensa Velocitat

Foto 

Id	Nom	Vida	Defensa	Velocitat	Potencia
entitat.Nau[idnau=1]	Starfighter-TI	1000	200	100	90
entitat.Nau[idnau=2]	TIE-Fighter	2000	300	200	110
entitat.Nau[idnau=3]	Naboo-N1	3000	400	300	220
entitat.Nau[idnau=7]	SPace4	4	4	4	4