

M015 Uf1 IoT



QT -QML Gimp

Curs: 2019-20

CFGs: DAM2

Alumne : Arnau Subirós Puigarnau

Data : 10/02/2020

Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020

Making a QML gauge from GIMP

font consultada : https://wiki.binefa.cat/index.php?title=Making_a_QML_gauge_from_GIMP

- Drawing a gauge using GIMP

- utlizem el següent script de Python i el copiem al següent path

<https://github.com/bzed/gimp-plugin-registry/blob/master/layer-effects/layerfx.2.8.py>

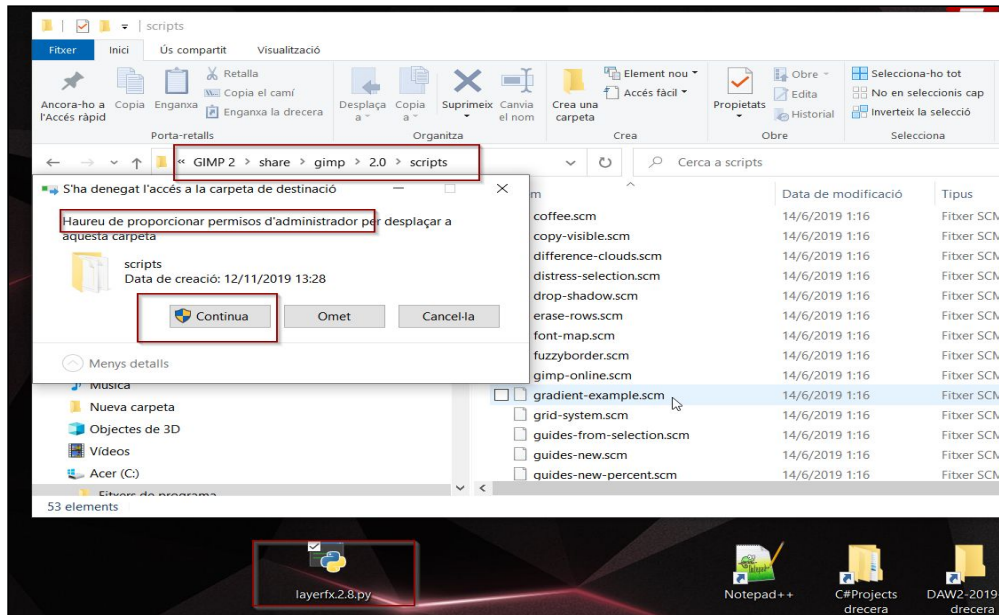


Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020



- GIMP - Seguirem les pases <http://gimpchat.com/viewtopic.php?f=23&t=303>

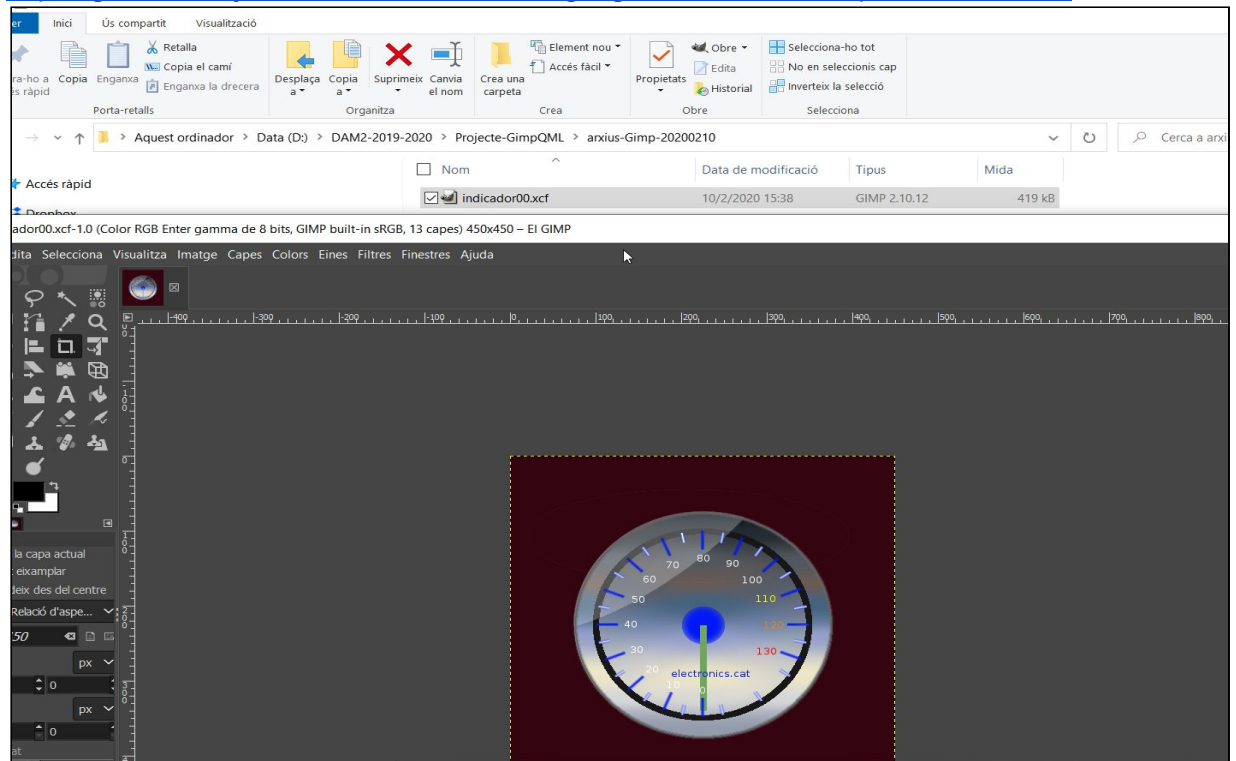
Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020

- De moment per falta de temps, ens descarquem l'arxiu
<https://github.com/jordibinefa/Qt/blob/master/gauge01/madeWithGimp/indicador00.xcf>



Nom i Cognoms

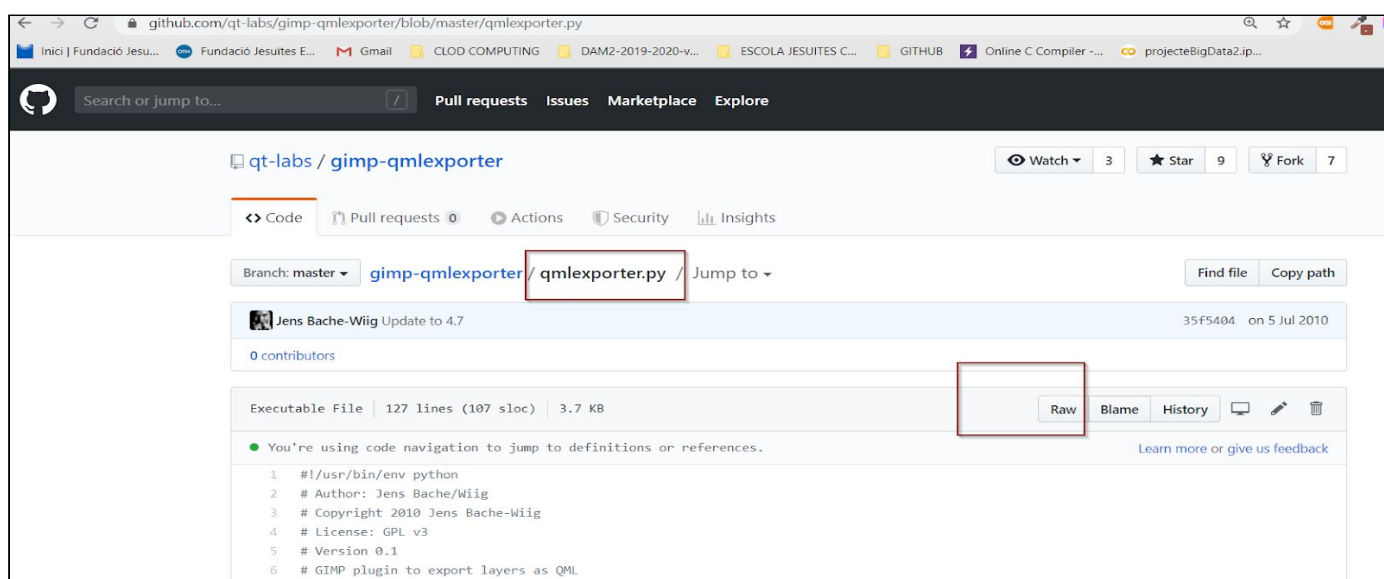
Arnau Subirós Puigarnau

Data

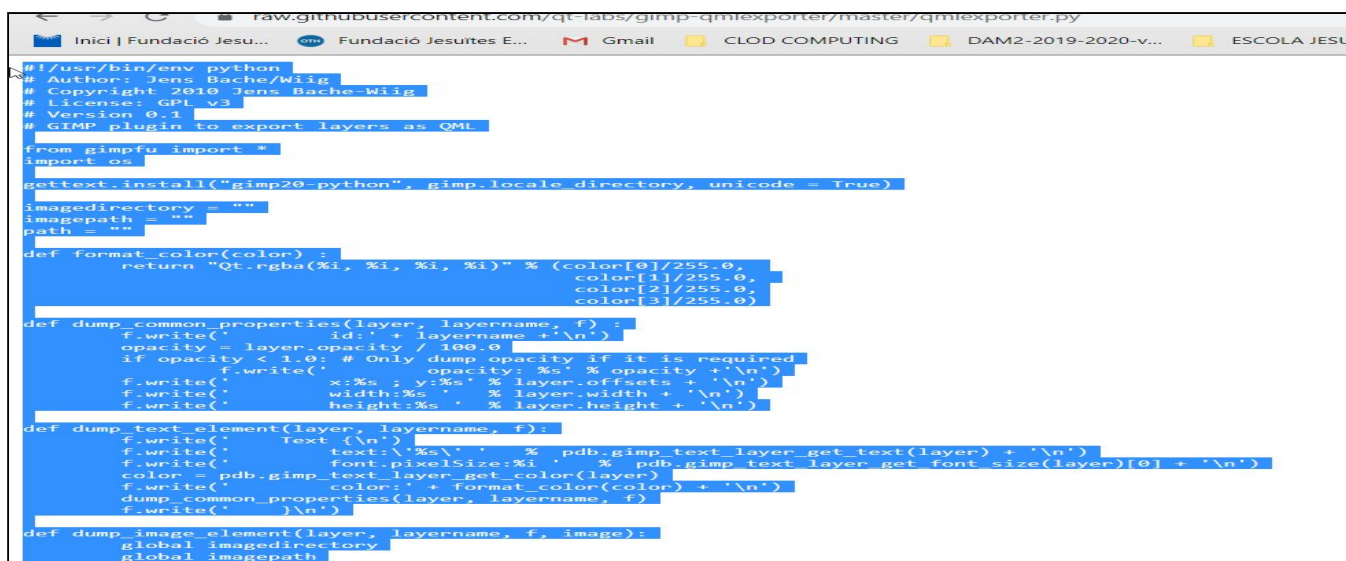
10/02/2020

Exporting from GIMP to QML

- Ens descarguem el següent arxiu ubicat a <https://github.com/qt-labs/gimp-qmlexporter>



- Amb CTRL+A seleccionem tot el document, i el copiem

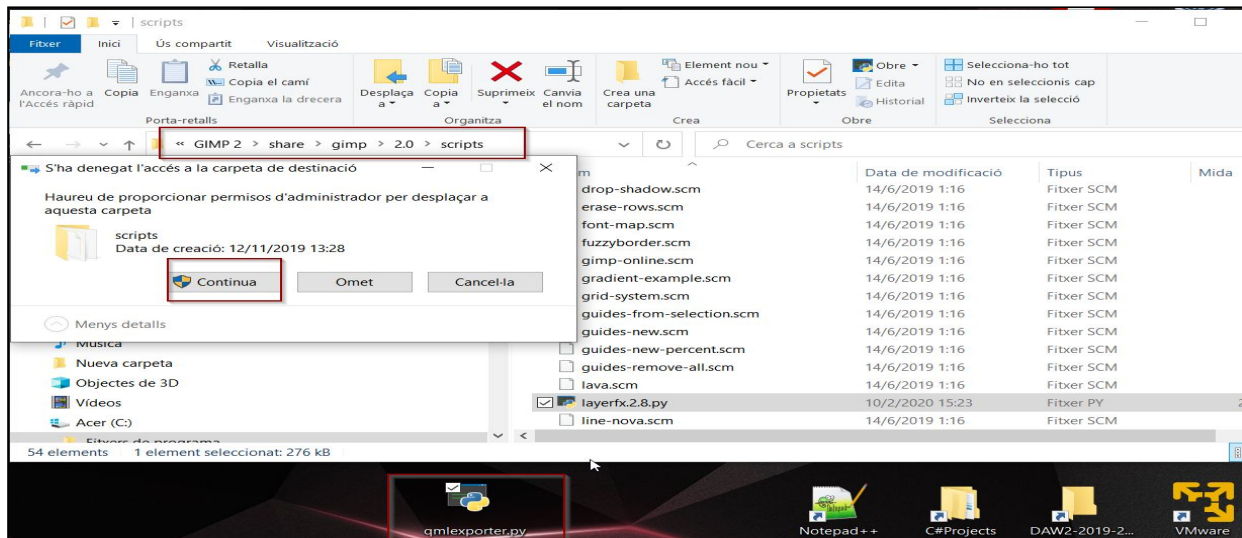


Nom i Cognoms

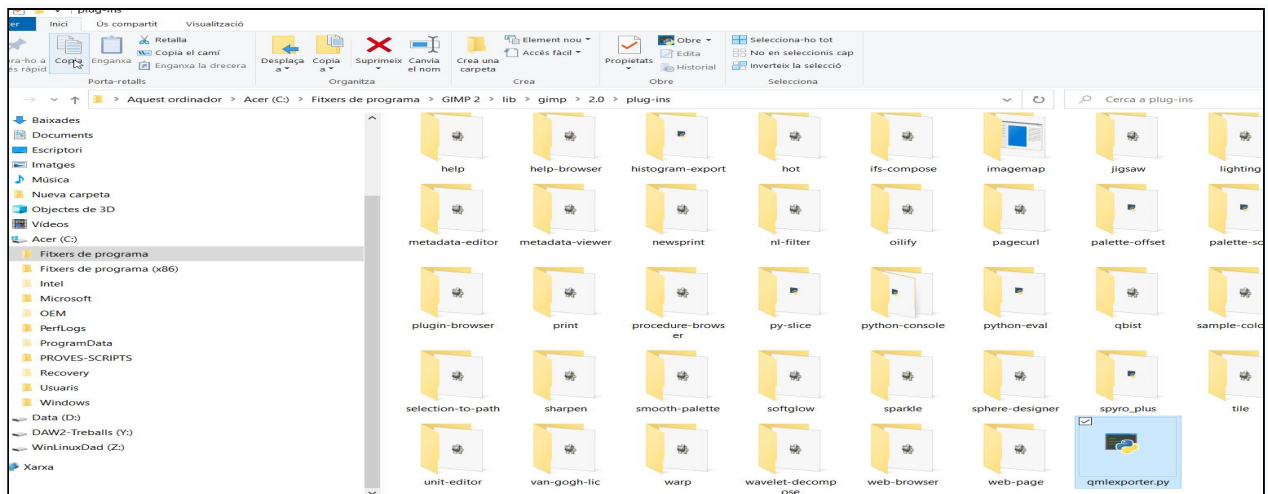
Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020



- Reinicieu **GIMP** per afegir la comanda d'exportació al menú Fitxer. Trieu Fitxer> Exportar a QML per exportar el disseny GIMP a un fitxer QML. Al quadre de diàleg Exportar capes a un document QML, introduïu un nom i una ubicació per al fitxer QML i feu clic a Exporta.

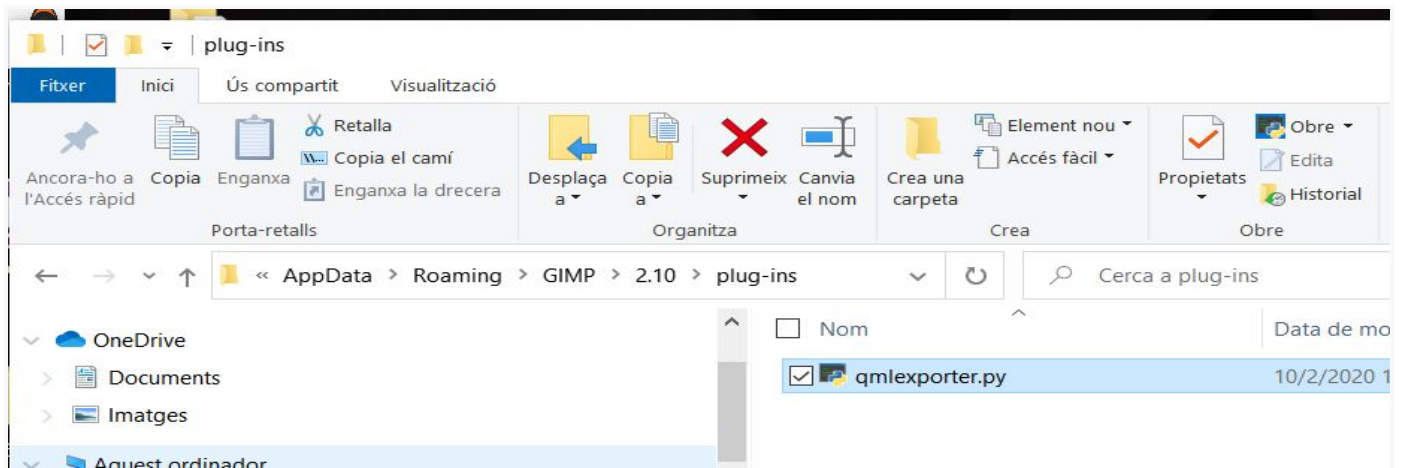


Nom i Cognoms

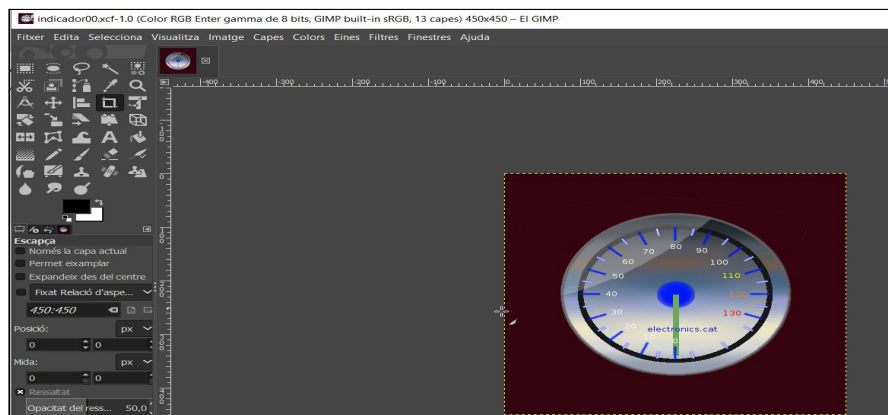
Arnau Subirós Puigarnau

Data

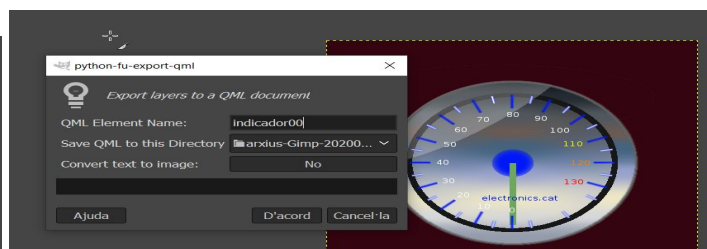
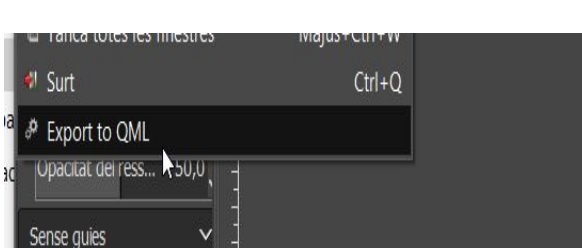
10/02/2020



- Desde el GIMP obrim l'arxiu indicado00.xcf



- Exportem l'imatge en format QML

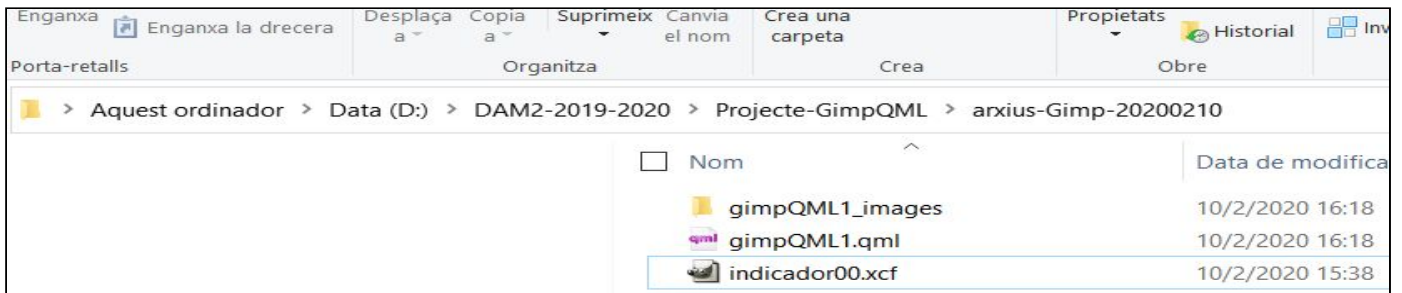


Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

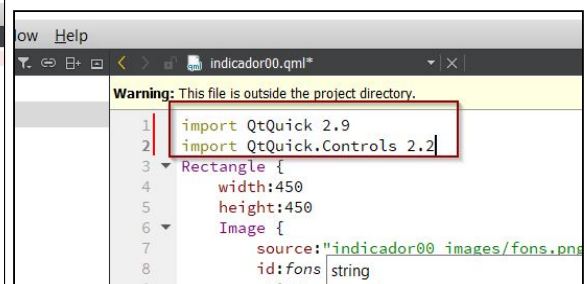
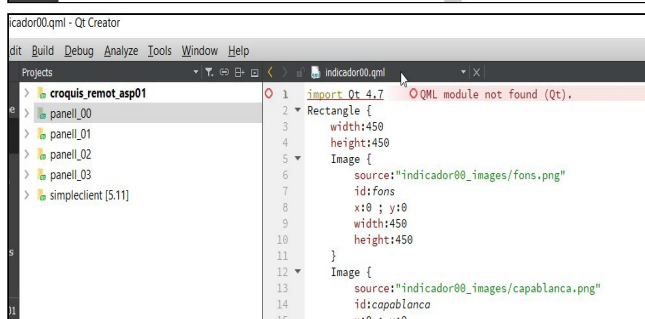
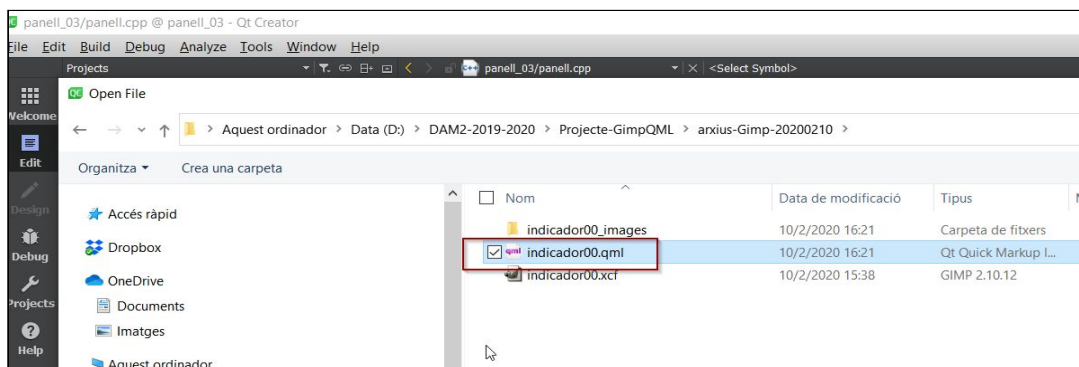
Data

10/02/2020



Modifying exported QML file

- Obrim l'arxiu qml desde QT CREATOR

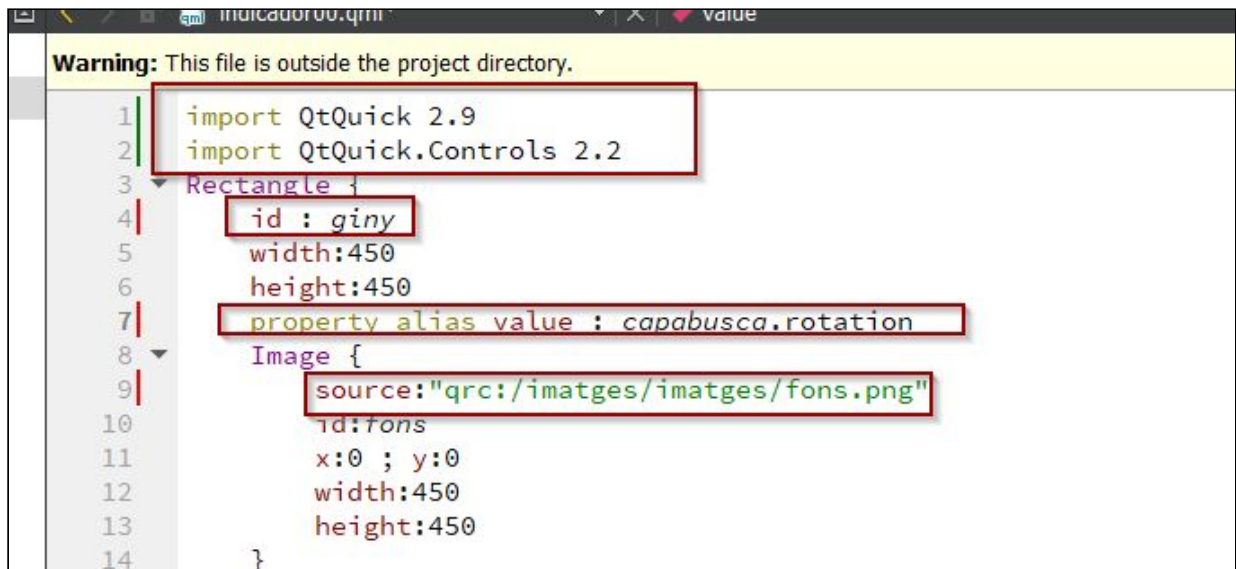


Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020



```
Warning: This file is outside the project directory.

1  import QtQuick 2.9
2  import QtQuick.Controls 2.2
3  Rectangle {
4      id : giny
5      width:450
6      height:450
7      property alias value : capabusca.rotation
8      Image {
9          source:"qrc:/imatges/imatges/fons.png"
10         id:fons
11         x:0 ; y:0
12         width:450
13         height:450
14     }
```

- Para poder girar la agulla s'ha configurat la propietat **capabusca.rotation**

```
}
Image {
    source:"qrc:/imatges/imatges/capabusca.png"
    id:capabusca
    x:0 ; y:0
    width:450
    height:450
}
```

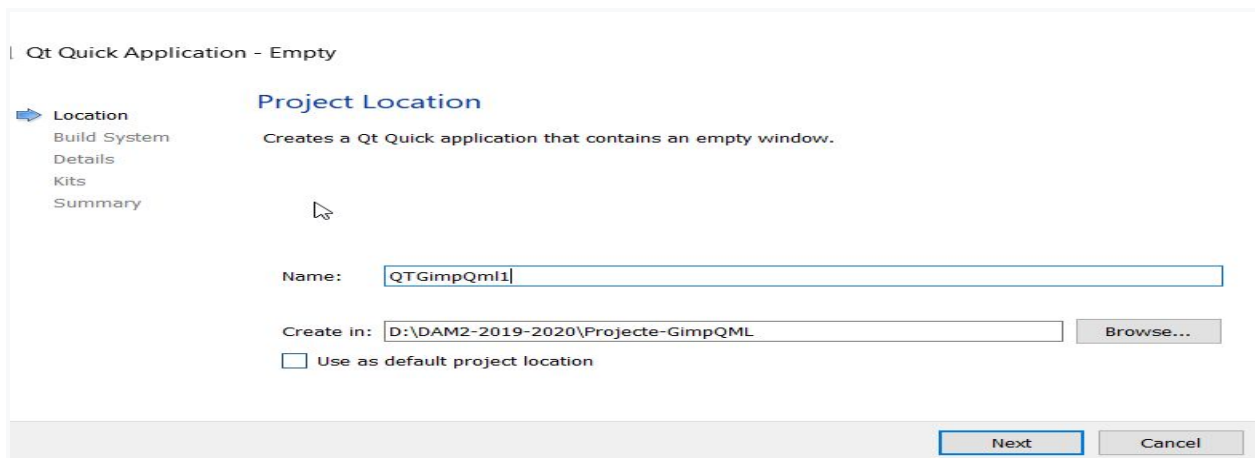
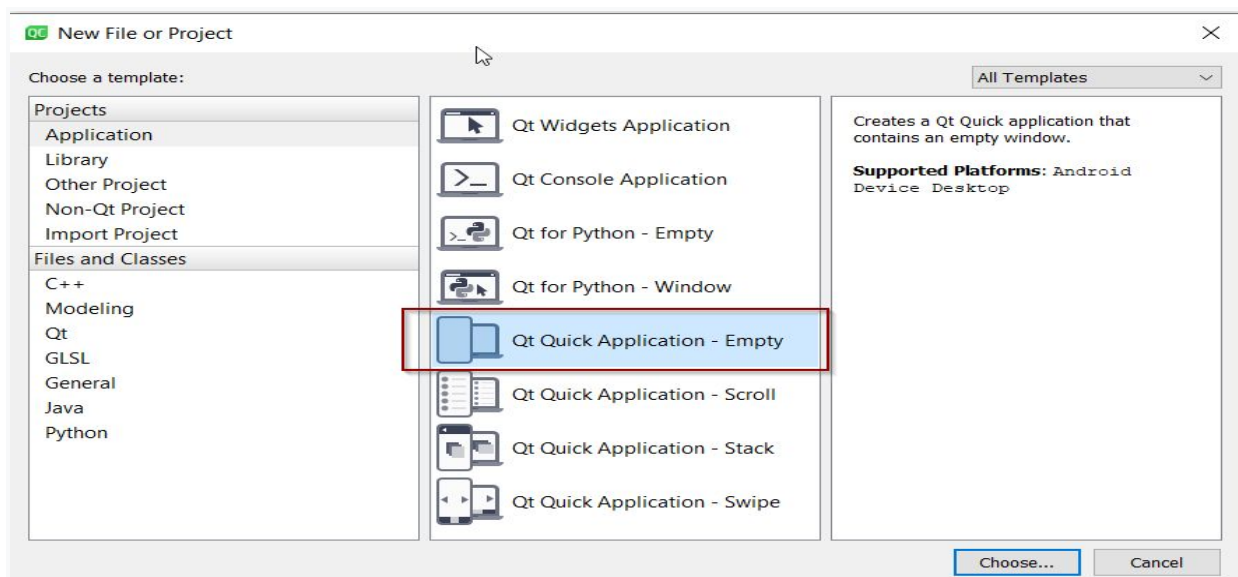
Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020

- Giving values to gauge



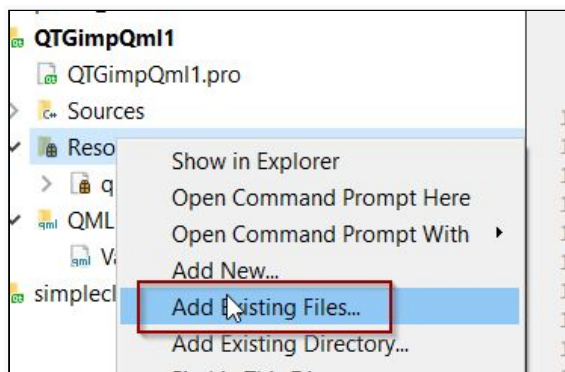
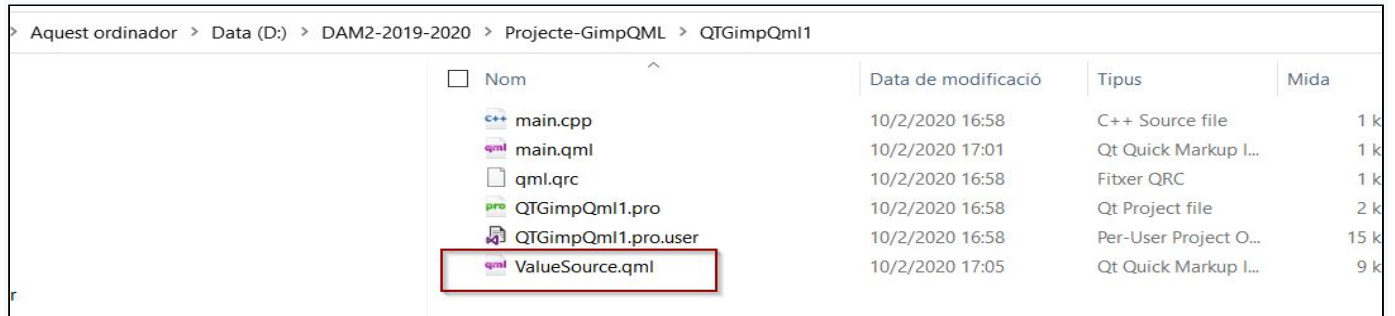
Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

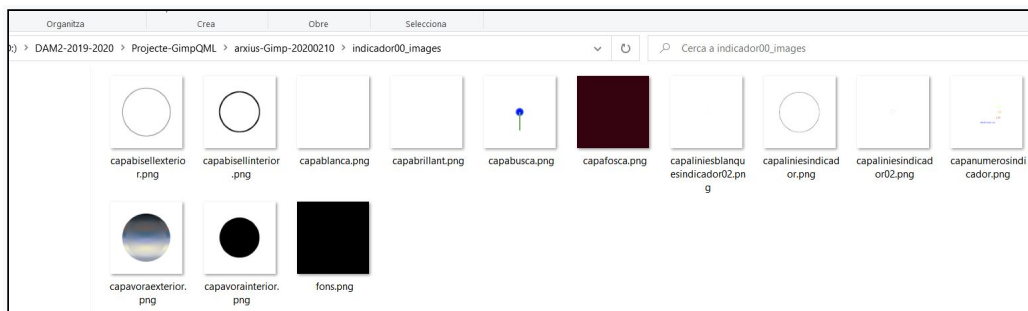
Data

10/02/2020

- En aquest projecte utilitzarem l'arxiu **ValueSource.qml**



- Afegim les imatges al projecte QT

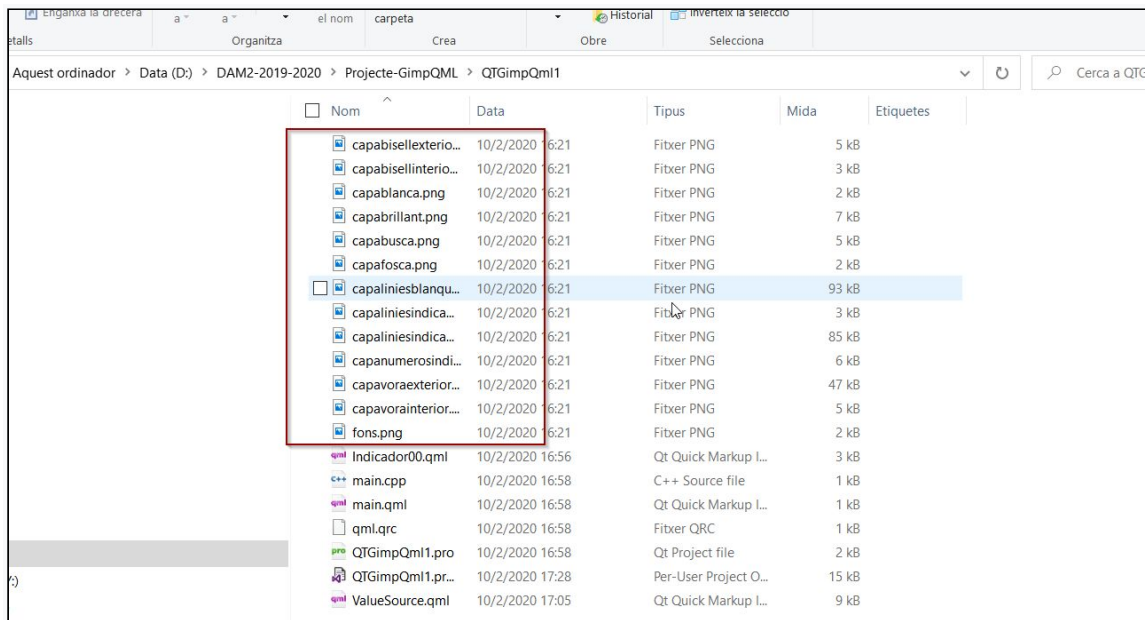


Nom i Cognoms

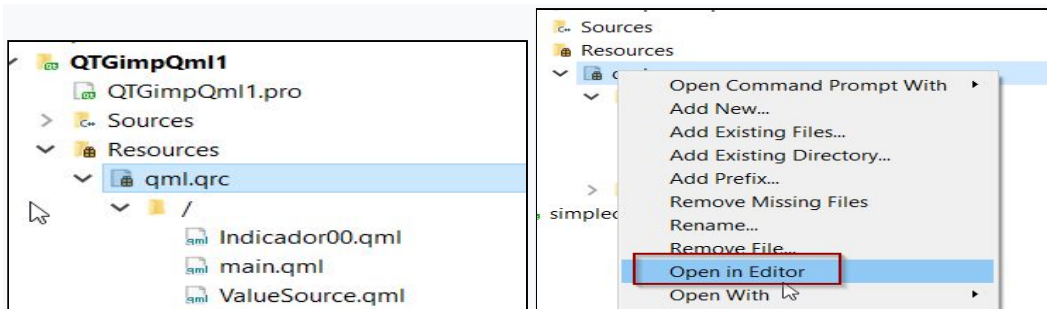
Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020



- Les haurem d'insertar en la carpeta Resources

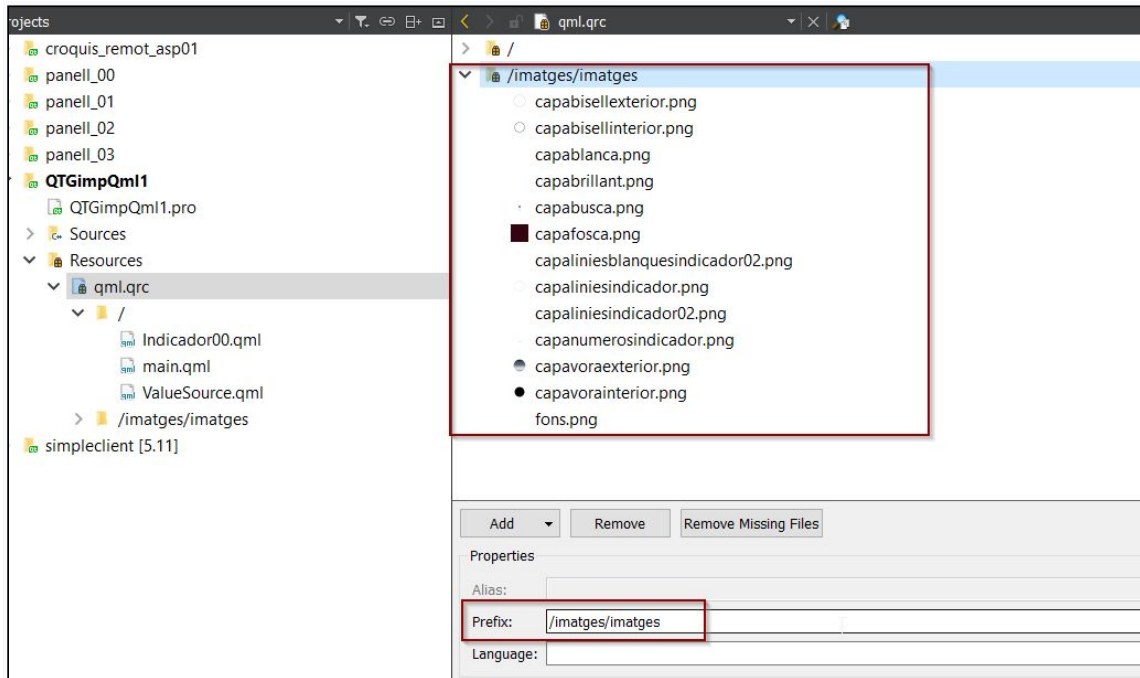


Nom i Cognoms

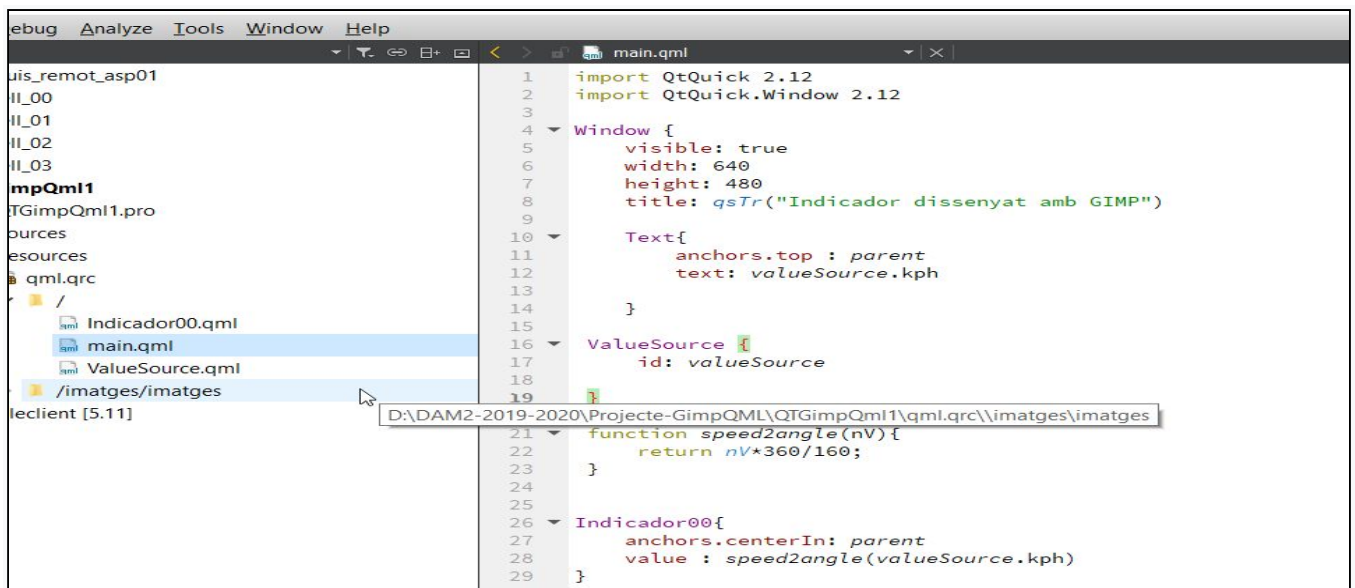
Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020



- Modifiquem i revisem el main.qml



Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020

- Com que m'ha donat error, elimino el build i el torno a crear.



Nom i Cognoms

Arnau Subirós Puigarnau

Data

10/02/2020