

Serious Game

- **Introducció amb una definició de la finalitat del joc**

La finalidad del juego es que los niños aprendan a localizar ciertos elementos dentro de los mapas que se les van proporcionando, y a la vez que juegan, aprenden sobre sitios que no conocían o que no sabían donde estaban.

- **Target. Públic a qui es dirigeix el joc**

El target es mayormente enfocado a adolescentes o niños que están haciendo la primaria o la eso, ya que es en esa edad cuando se imparten estos conocimientos, pero a veces la forma de enseñar no es del todo correcta por lo que no terminan de comprender, así que con un serious game enfocado a la geografía, podrían aprender de otra forma distinta los mismos contenidos que dan en clases.

- **Fases del Joc i sistema de progrés**

En un inicio el juego está enfocado solo en las capitales del respectivo país, comunidad, o comarca... pero se podría hacer una expansión y añadir otros tipos de objetos, por ejemplo: ríos, montañas, monumentos...

El juego estará dividido por 5 niveles, cada cual, más complejo que el anterior:

Primer nivel: Maresme

Segundo nivel: Catalunya

Tercer nivel: España

Cuarto nivel: Europa

Quinto nivel: Mundial

- Para poder pasar al siguiente nivel, se necesitarán ciertos puntos, en base a la cantidad de elementos de ese nivel es decir que si hay 10 elementos, el jugador debería obtener 650 puntos al menos. La otra manera de avanzar en el juego es que el jugador haya acertado en todas la preguntas.
- Hay tres tipos de dificultad en el juego, la primera es la **fácil**: hay una imagen del país o de lo que sea, y tres botones abajo con dos respuestas erróneas y una correcta. La opción **normal** es que haya la misma imagen, pero en vez de las respuestas, un espacio en el que el jugador tenga que escribir la respuesta. Y la opción **difícil**, es que se le da el jugador el nombre de una capital sin imágenes y tenga que escribir de que país es.

-

- **Definició del sistema de puntuació del joc**

- Por cada elemento correcto, se le darán 100 puntos al jugador.
- Por cada elemento incorrecto, se le restara 20 puntos al jugador.
- Al final de cada nivel, se mostrará la puntuación que ha conseguido en ese nivel en específico y podrá acceder al siguiente.