## **Main Activity**

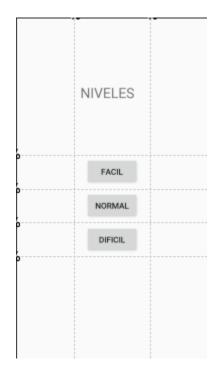


## Perfil Normas





## **Niveles**



```
btnDificil = findViewById(R.id.btnDificil);
btnDificil.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        setNivel(3);
    }
});

public void setNivel(int nivel) {
    Intent intentMapas; = new Intent( packageContext this, Mapas.class);
    if (nivel == 1) {
        Toast.makeFext(getApplicationContext(), lext "se ha escogido la dificultad Facil", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        intentMapas.putExtra( named "nivel", nivel);
        startActivity(intentMapas);
}
else if(nivel == 2) {
        Toast.makeFext(getApplicationContext(), lext "se ha escogido la dificultad Normal", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        intentMapas.putExtra( named "nivel", nivel);
        startActivity(intentMapas);
}
else if(nivel == 3) {
        Toast.makeFext(getApplicationContext(), lext "se ha escogido la dificultad Dificil", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        intentMapas.putExtra( named "nivel", nivel);
        startActivity(intentMapas);
}
```

## **Mapas**

