

Web-basierte Anwendungen 2: Verteilte Systeme
Sommersemester 2014
Gruppe 2 (Julian & Robert) | Team 22
Arne Beckmann, Daniel Röger und Patrick Rüschenberg
09.04.2014

PARKLOTSE ONLINE

Grobkonzept

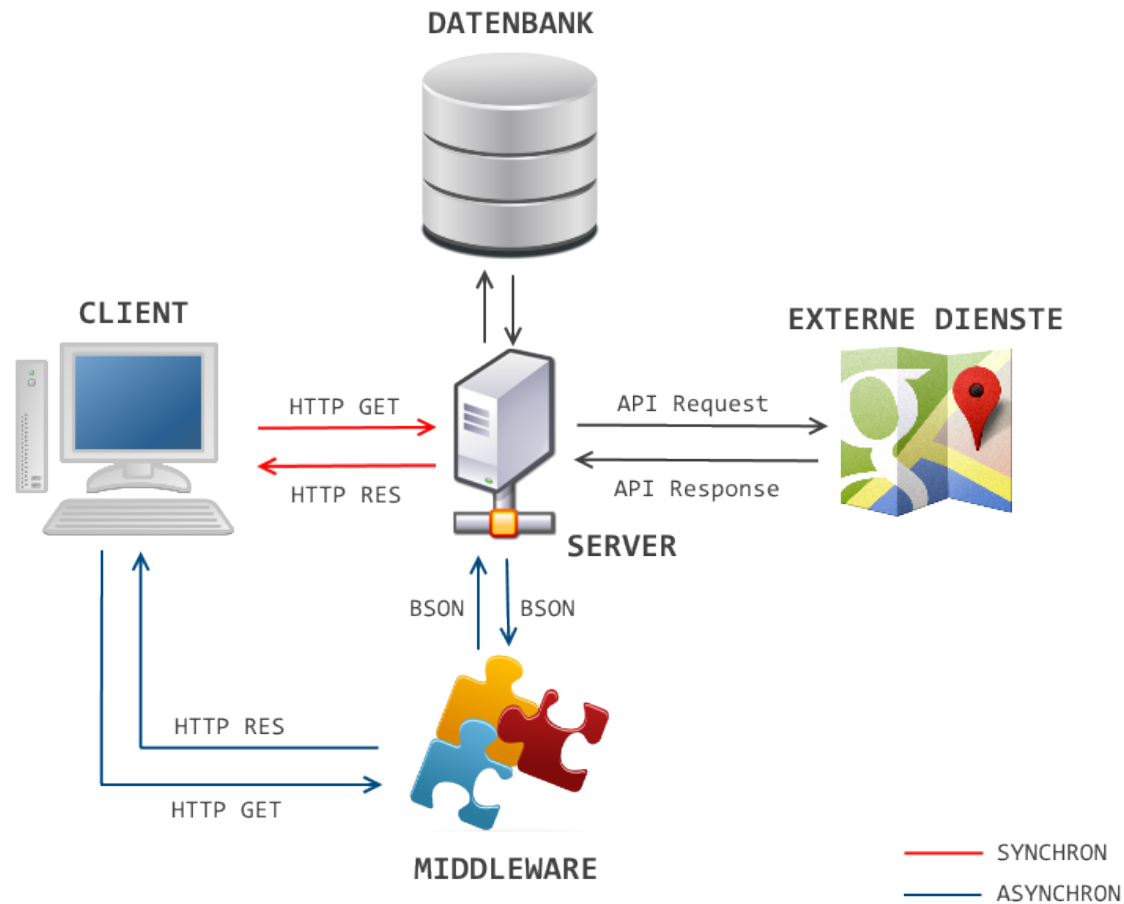
Inhaltsverzeichnis

2

- 1) Systemarchitektur (S. 3)
- 2) Synchrone Komm. mit Ressourcen etc. und
Asynchrone Komm. mit Topics etc. (S. 4)
- 3) Meilensteine und Herausforderungen (S. 5)

Systemarchitektur

3



Synchrone Komm. mit Ressourcen etc. und Asynchrone Komm. mit Topics etc.

4

Ressourcen

Ressourcen	HTTP- Methoden
GPS Standort der Parkplätze	GET, POST
Parkplätze	GET, PUT, POST
Parkpreise	GET, PUT, POST
Parkzeiten	GET, PUT, POST
Platzstatus	GET, PUT
User	
Sensor	GET, PUT

Topics

Land
Bundesland
Stadt
Stadtteil
Einzelner Parkplatz

Meilensteine und Herausforderungen

5

Meilensteine:

- 09.04. Grobkonzept
- 23.04. Userinterface, Grundfunktionen des Servers(synchrone, asynchrone Kommunikation)
- 27.04. Fertigstellung Zwischenstand
- 30.04. Zwischenstand
- 04.05. Fertigstellung
- 07.05. Abgabe des Projekts

Herausforderung:

- Zwischenziele termingerecht einhalten
- Vorlesungsinhalte abdecken
- Projekt in der richtigen Größenordnung halten
- Ausreichende und verständliche Kommunikation innerhalb des Teams