

# Analiza i dizajn

#### 1.0 Uvod

U ovom dokumentu će biti predstavljeni dijagrami klasa, sekvenci i aktivnosti koji će nam približiti i slikovito prikazati neke od funkcionalnosti sistema.

## 2.0 UML dijagrami

UML (Unified Modeling Language) se koristi u objektno-orijentisanom softverskom inženjeringu. Iako se obično koristi u softverskom inženjeringu, to je bogat jezik koji se može upotrijebiti u modeliranju struktura aplikacije, ponašanja pa čak i poslovnih procesa. Postoji 14 tipova UML dijagrama, ali mi ćemo predstaviti naš sistem predstaviti sa tri tipa dijagrama.

#### 2.1. Dijagrami klasa

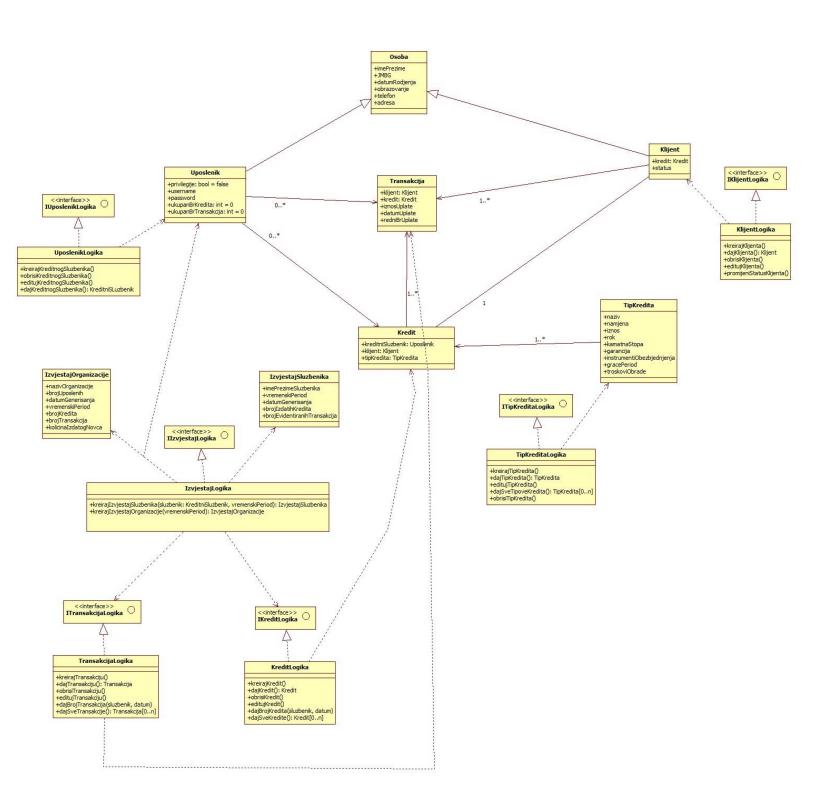
Dijagram klasa je vrsta strukturnog dijagrama u softverskom inženjeringu, koji opisuje strukturu sistema objašnjavajući klase unutar sistema, njihove atribute i odnose.

#### 2.2. Dijagram sekvenci

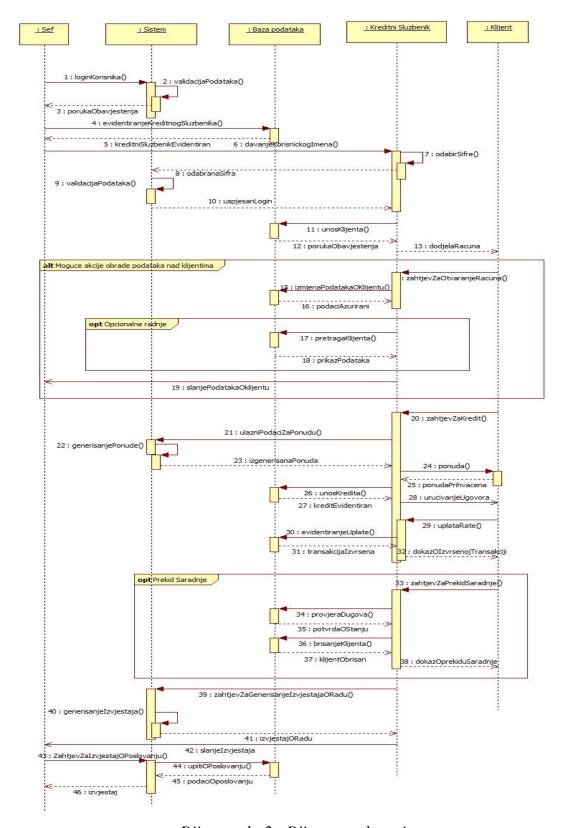
Dijagram sekvenci u UML prikazuje interakciju između objekata sistema i kojim se redoslijedom interakcije dešavaju. Bitno je napomenuti da oni prikazuju interakcije za svaki pojedinačni scenario. Procesi su predstavljeni vertikalno i interakcije se prikazuju sa strelicama.

### 2.3. Dijagram aktivnosti

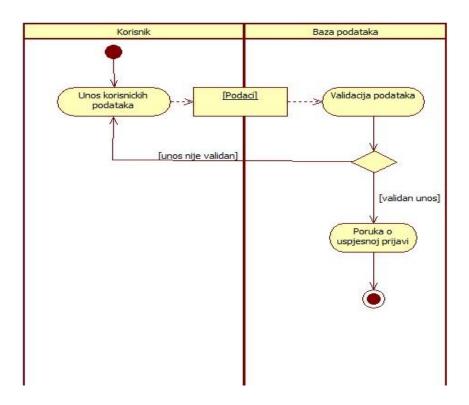
Dijagrami aktivnosti predstavljaju tok podataka na grafički način. Oni mogu biti upotrijebljeni da opišu poslovni tok podataka ili operacijski tok podataka bilo koje komponene u sistemu. Ponekad dijagrami aktivnosti su korišteni kao alternativa Dijagrama stanja.



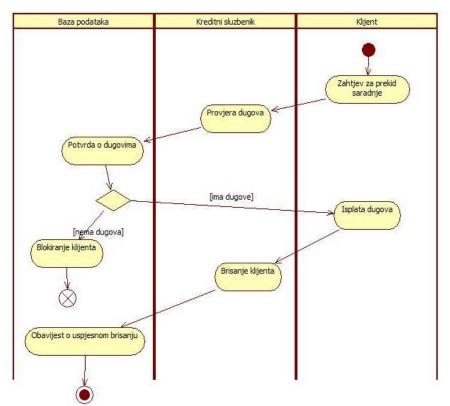
Dijagram br.1 - Class diagram



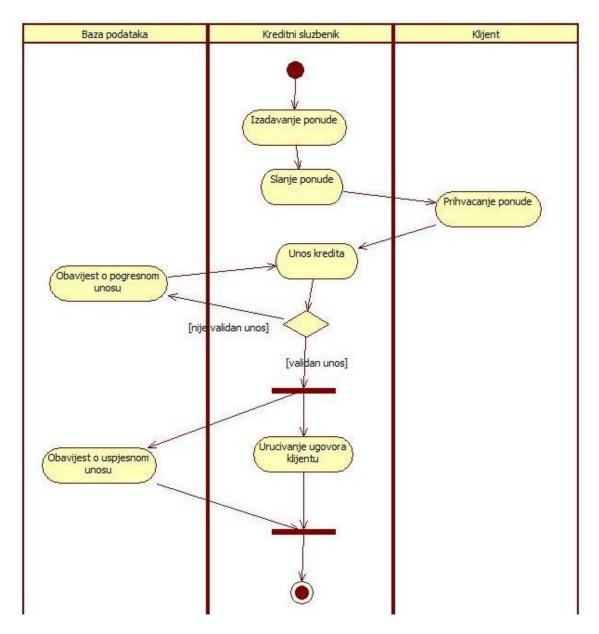
Dijagram br.2 - Dijagram sekvenci



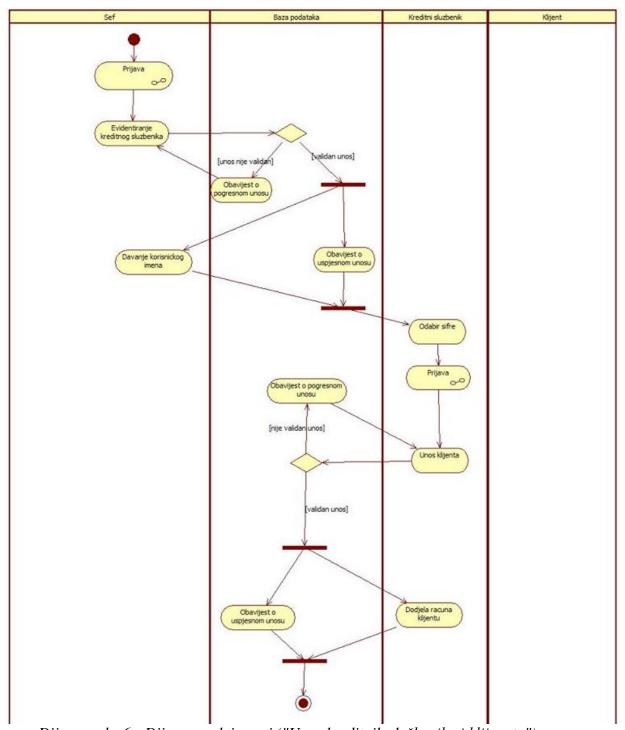
Dijagram br.3 - Dijagram aktivnosti ("Login korisnika")



Dijagram br. 4 - Dijagram aktivnosti ("Prekid saradnje sa klijentom")



Dijagram br.5 - Dijagram aktivnosti ("Sklapanje ugovora o kreditu")



Dijagram br.6 - Dijagram aktivnosti ("Unos kreditnih službenika i klijenata")