



Analiza i dizajn

Silaboration team

Rudonja Elvis
Sinanović Hamdija
Šivro Adnan
Šehović Mirza
Tumbul Arnela
Turković Ajla

1.0 Uvod

U ovom dokumentu će biti predstavljeni dijagrami klasa, sekvenci i aktivnosti koji će nam približiti i slikovito prikazati neke od funkcionalnosti sistema.

2.0 UML dijagrami

UML (Unified Modeling Language) se koristi u objektno-orientisanom softverskom inženjeringu. Iako se obično koristi u softverskom inženjeringu, to je bogat jezik koji se može upotrijebiti u modeliranju struktura aplikacije, ponašanja pa čak i poslovnih procesa. Postoji 14 tipova UML dijagrama, ali mi ćemo predstaviti naš sistem predstaviti sa tri tipa dijagrama.

2.1. Dijagrami klasa

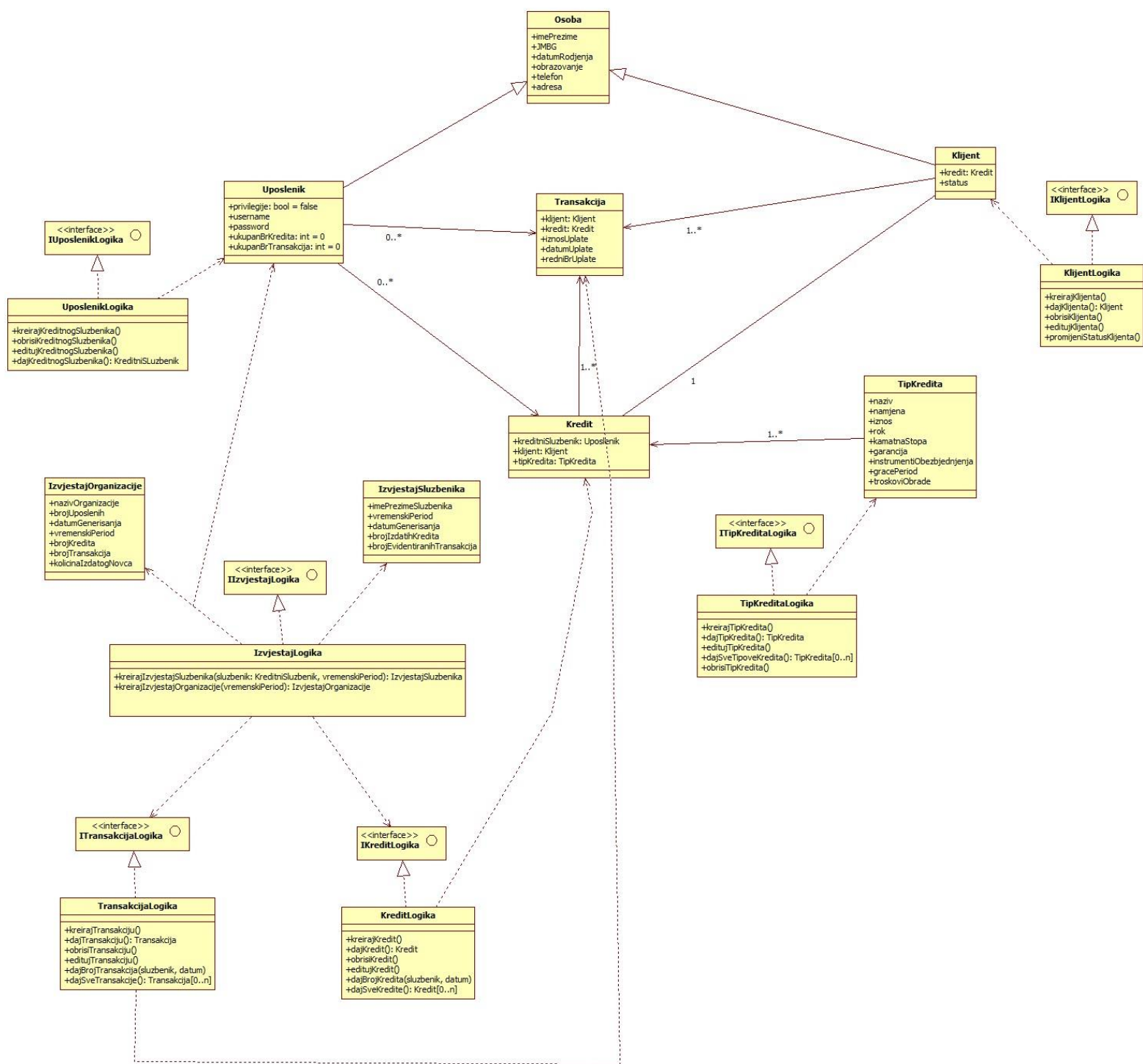
Dijagram klasa je vrsta strukturnog dijagrama u softverskom inženjeringu, koji opisuje strukturu sistema objašnjavajući klase unutar sistema, njihove attribute i odnose.

2.2. Dijagram sekvenci

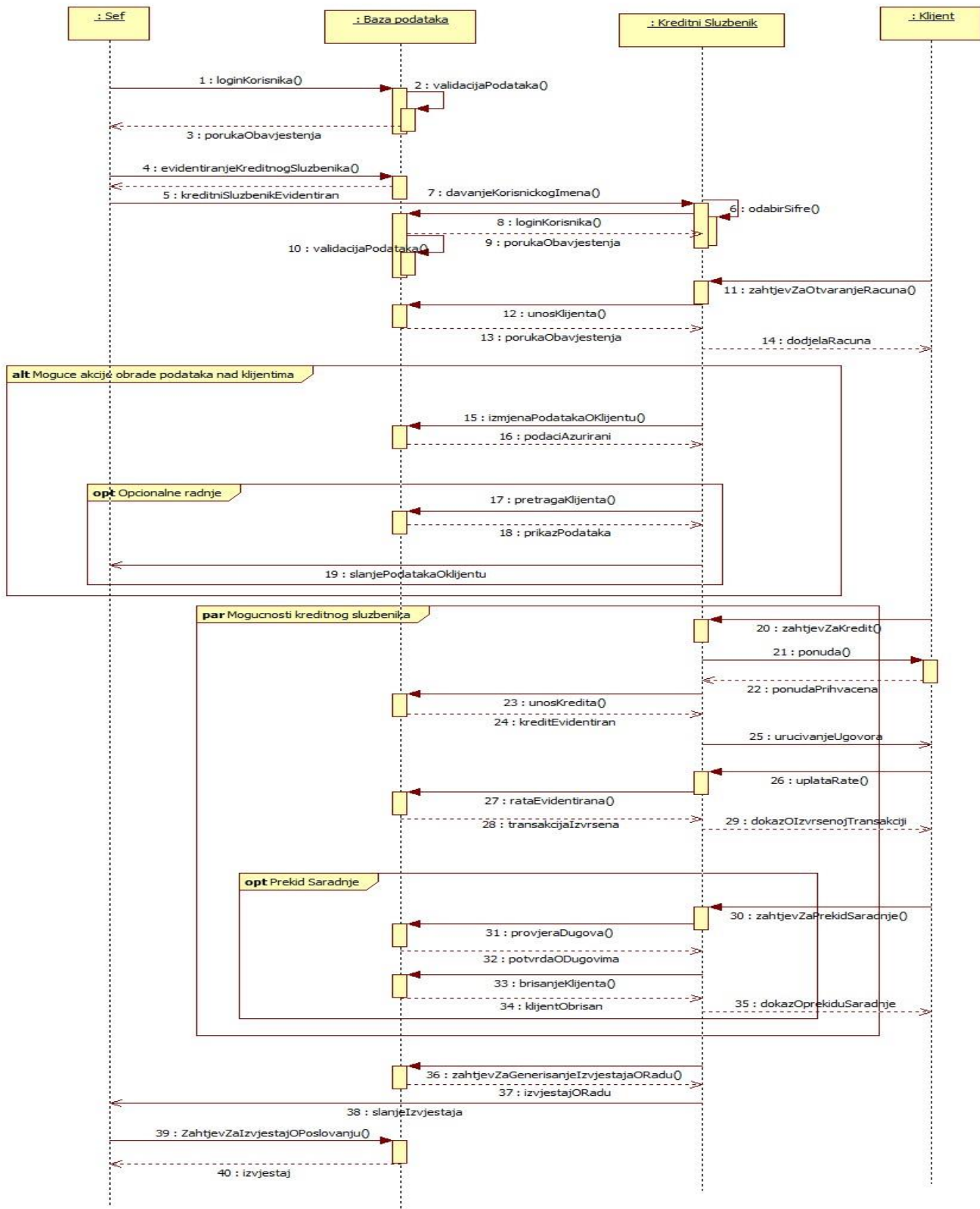
Dijagram sekvenci u UML prikazuje interakciju između objekata sistema i kojim se redoslijedom interakcije dešavaju. Bitno je napomenuti da oni prikazuju interakcije za svaki pojedinačni scenario. Procesi su predstavljeni vertikalno i interakcije se prikazuju sa strelicama.

2.3. Dijagram aktivnosti

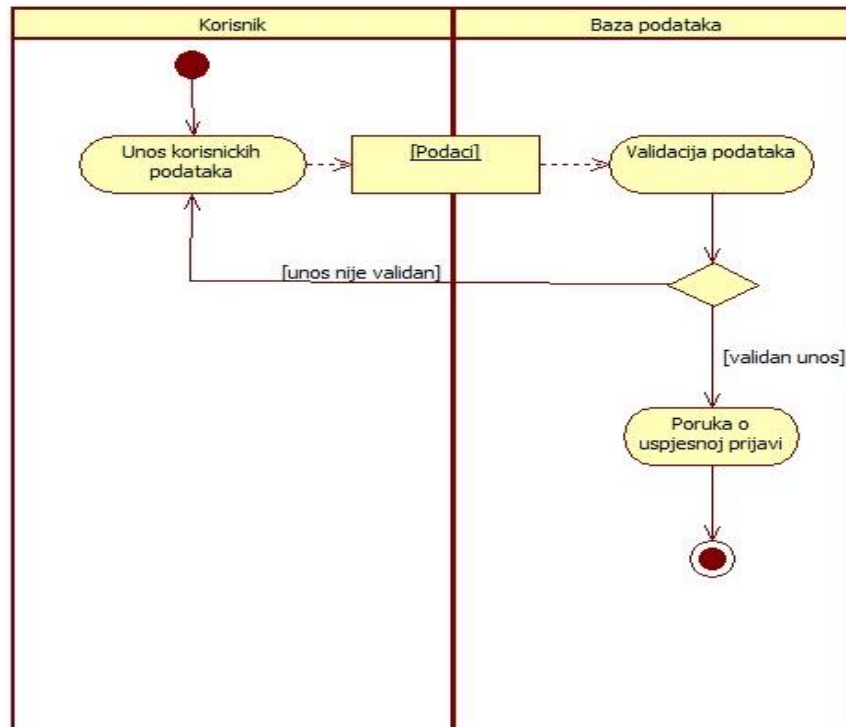
Dijagrami aktivnosti predstavljaju tok podataka na grafički način. Oni mogu biti upotrijebljeni da opišu poslovni tok podataka ili operacijski tok podataka bilo koje komponente u sistemu. Ponekad dijagrami aktivnosti su korišteni kao alternativa Dijagrama stanja.



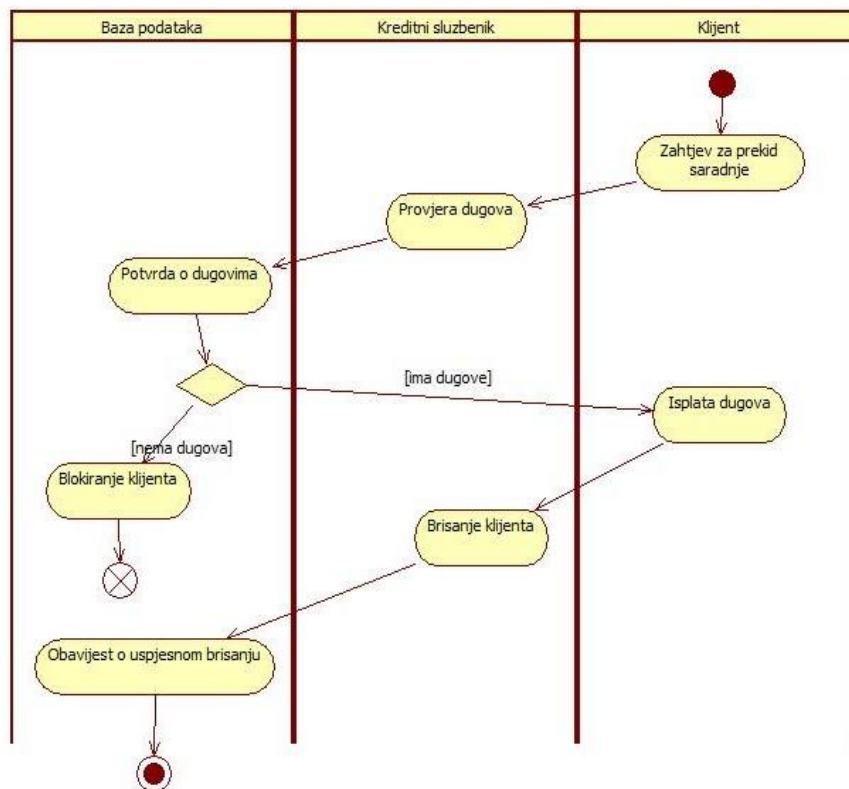
Dijagram br.1 - Class diagram



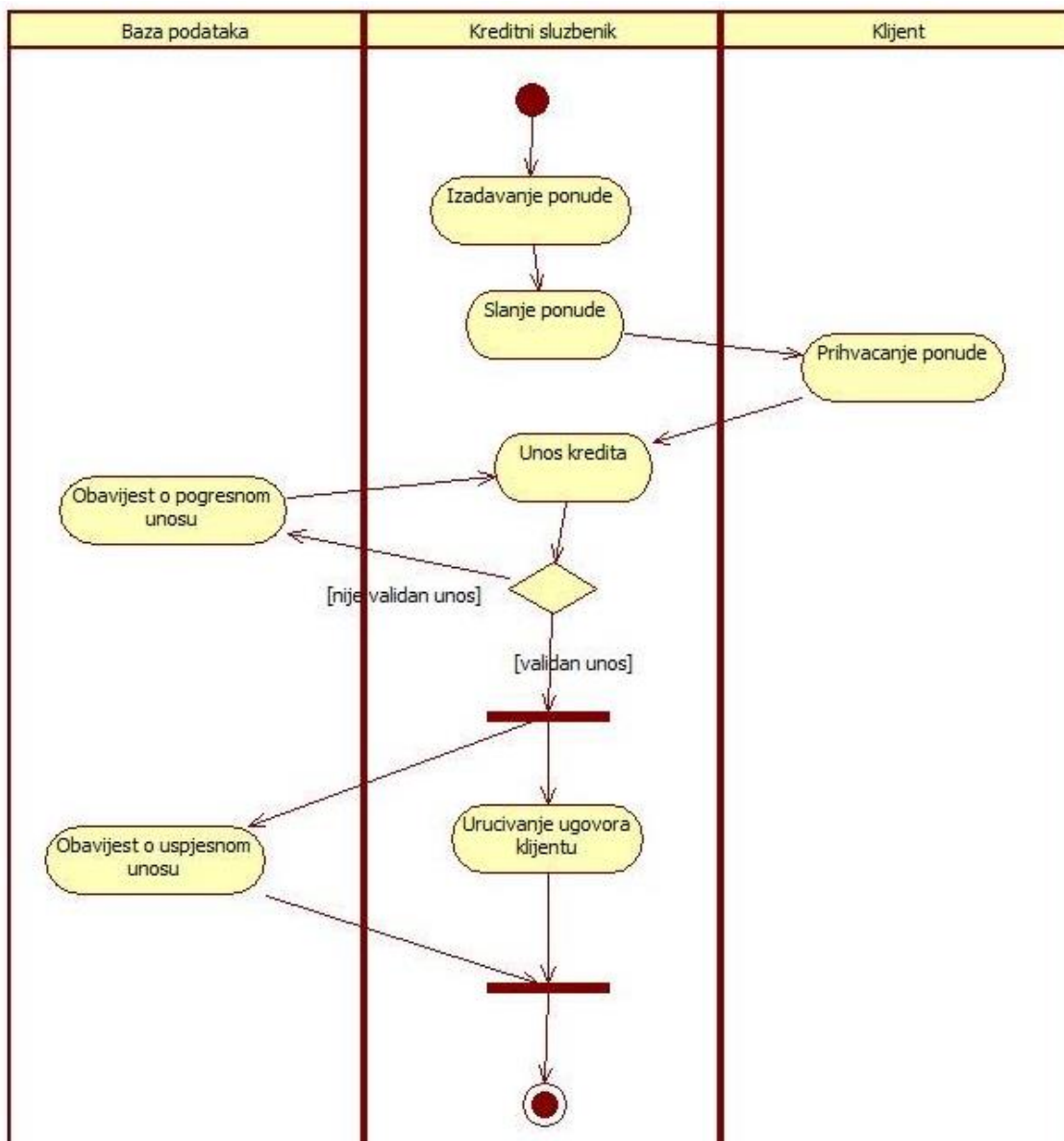
Dijagram br.2 - Dijagram sekvenci



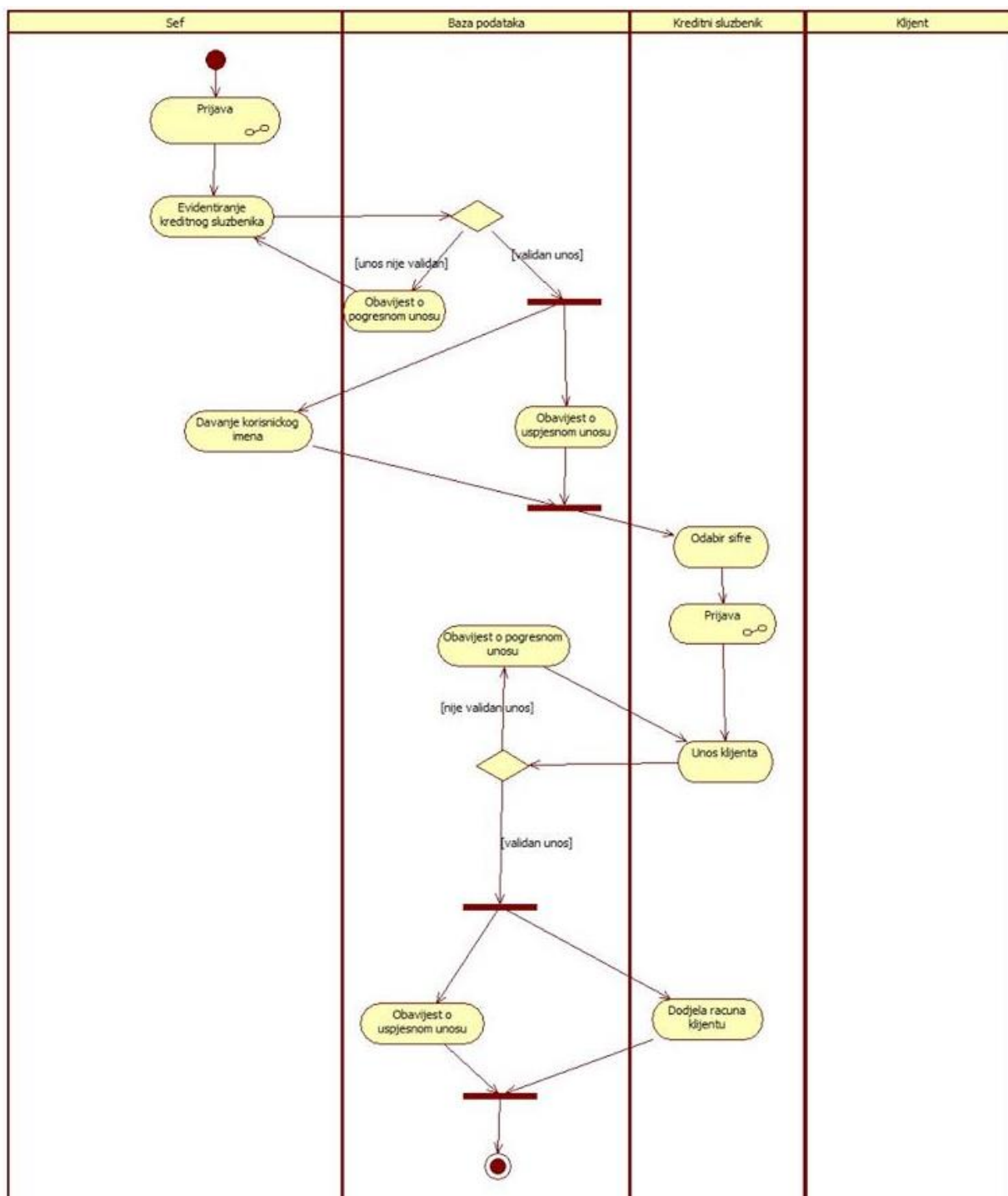
Dijagram br.3 - Dijagram aktivnosti ("Login korisnika")



Dijagram br. 4 - Dijagram aktivnosti ("Prekid saradnje sa klijentom")



Dijagram br.5 - Dijagram aktivnosti ("Sklapanje ugovora o kreditu")



Dijagram br.6 - Dijagram aktivnosti ("Unos kreditnih službenika i klijenata")