

AKADEMIC YEAR 2021/2022

Student Handbook

PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

FACULTY OF TEACHER TRAINING AND EDUCATION
UNIVERSITAS SEBELAS MARET





KATA PENGANTAR KEPALA PROGRAM STUDI

Assalamualaikum warahmatullahi waharakatuh



Thanks and gratitude for God Almighty for his blessing and guidance.

I would like to greet all students and stakeholders upon the release of this academic handbook

Studying at the undergraduate level will be a novel experience for students that just passed Senior High School level. It will be a milestone for those who seek knowledge, skill, and a determined path of their future career. Unpreparedness and uncertainty will be daunting for new students that have got used to learning in a more structured environment. Therefore, the Informatics Education Department prepared this Academic Handbook pertinent to the newly admitted students for their learning guidance.

The academic handbook contains general information about the Informatics Education Study Program (a.k.a. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer). Its vision, mission, and objectives. The Program Learning Outcomes and how units are structured to facilitate

the achievement. All supporting infrastructure and staff are elaborated in brief to ascertain the students oriented institution. It also shed light on the pathways in the Informatics Education field for students to take courses.

The curriculum reflects our effort to keep up teaching and learning material with the rapid technology growth, while maintaining pedagogy and instructional requirements to the highest quality. The curriculum development involves practitioners, educational experts, and graduates' users from Industry and schools alike to obtain industry insight that is embedded into the curriculum.

We encourage students to actively participate in local, national, and international events to expose them to the social, academic, and research community in information technology that they will be joining soon after graduating from the reputable institution.

Established in 2012, the Informatics Education Department, Faculty of Teacher Training and Education, Universitas Sebelas Maret remain in its infancy. However, the faculty achievement, network of expertise with users in Schools and Industry alike, encourage us to be more confident that success is a result of the effort of solid teamwork.

May Allah almighty bless us with guidance and perseverance to pursue our success.

Wassalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Sincerely yours

Cucuk Wawan Budiyanto, S.T., Ph.D.





DAFTAR ISI

Cover	1
Kata Pengantar Kepala Program Studi	2
Daftar Isi	3
Visi, Misi, dan Tujuan Program Studi	4
Capaian Pembelajaran	5
Struktur Mata Kuliah	6
Dosen	7
Tenaga Kependidikan	8
Himpunan Mahasiswa Program Studi	9
Denah Ruangan	10
Kalender Akademik	11
Perencanaan Studi (KRS) dan Prosedur KRS	12
Praktik Industri dan Prosedur Praktik Industri	13
Kuliah Kerja Nyata (KKN) dan Prosedur KKN	14
Pengenalan Lapangan Persekolahan (PLP) dan Prosedur PLP	15
Skripsi dan Prosedur Skripsi	16
Wisuda	17
Penggunaan Sistem Informasi: Siakad, OCW, SPADA, SIPSMART	18
Peraturan Rektor Pengelolaan Program Sariana: 31/2020	19





VISI, MISI, DAN TUJUAN PROGRAM STUDI

Visi	Menjadi pusat pendidikan dan pelatihan yang unggul dan inovatif di tingkat internasional bidang pendidikan kejuruan teknik informatika dan komputer yang berlandaskan nilai nilai luhur budaya nasional.
Misi	 Menyelenggarakan pendidikan, pelatihan dan bimbingan secara efektif untuk menghasilkan tenaga pendidik yang unggul dan inovatif, berdaya saing tinggi, mandiri dan berkepribadian dalam bidang teknik informatika dan computer berdasarkan perkembangan terakhir ilmu pengetahuan dan teknologi. Menyelenggarakan kegiatan penelitian dan pengembangan sebagai upaya meningkatkan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya bidang teknik informatika dan komputer, Menyelenggarakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat sebagai wujud kepekaan dan kepedulian dalam kehidupan bermasyarakat Mengembangkan kerjasama dengan institusi di dalam dan luar negeri dalam bidang vokasi.
Tujuan	 Menghasilkan lulusan yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa berkepribadian luhur, cerdas dan terampil yang siap menjadi tenaga pendidik atau tenaga kependidikan professional dengan berwawasan global di bidang teknik informatika dan computer Menghasilkan produk inovasi baru dalam bidang teknik informatika dan komputer, serta menyebarkan ilmu pengetahuan dan teknologi melalui publikasi ilmiah Menghasilkan karya-karya pengabdian kepada masyarakat dalam bidang teknik informatika dan komputer yang mampu memecahkan permasalahan dalam kehidupan masyarakat Menjalin kerjasama dengan institusi di dalam maupun di luar negeri dalam bidang vokasi.

CAPAIAN PEMBELAJARAN - CPL OBE

Kode	CPL	Category
CPL 1	Graduates can apply their knowledge and understanding obedience to God Almighty in the line of duty	Sikap
CPL 2	Graduates can develop a network of cooperation with stakeholders	Sikap
CPL 3	Graduates demonstrate independent, quality, and measurable performance	Sikap
CPL 4	Graduates gain a broad and sound knowledge in the concept of basic science and information technology	Umum
CPL 5	Graduates gain a broad and sound knowledge in the concept of pedagogy, the principles of education to enhance learning experience.	Umum
CPL 6	Graduates demonstrate effective communication skill with stakeholders	Umum
CPL 7	Graduates demonstrate social sensitivity and awareness to disseminate ideas to the public and the environment well	Umum
CPL 8	Graduates are in the position to apply their knowledge and skills in order to generate the appropriate decisions to transfer conceptual and practice of Information Technology	Umum
CPL 9	Graduates have in-depth capability in developing curiculum, designing leaning material and conducting learning assessment	Khusus
CPL 10	Graduates apply logic, critical, and innovative thinking systematically during designing and developing information technology.	Khusus
CPL 11	Graduates have in-depth knowledge of engineering science required to analyze and design information technology.	Khusus
CPL 12	Graduates able to analyze the latest issues and problems to provide solutions in technology applications	Khusus



STRUKTUR MATA KULIAH

Code	Compulsory/ Elective	Course	Credit/ SKS	ECTS
		Semester 1		
2143142001	Compulsory	Multimedia Dasar	2	5.44
2143141002	Compulsory	Praktikum Multimedia Dasar	1	2.72
2143142003	Compulsory	Sistem Operasi	2	5.44
2143142004	Compulsory	Matematika untuk Ilmu Komputer 1	2	5.44
2143141005	Compulsory	Praktikum Sistem Operasi	1	2.72
2143142006	Compulsory	Pemrograman Terstruktur	2	5.44
2143141007	Compulsory	Praktikum Pemrograman Terstruktur	1	2.72
2143142008	Compulsory	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer	2	5.44
2143141009	Compulsory	Praktikum Komunikasi Data dan Jaringan Komputer	1	2.72
2143132001	Compulsory	Ilmu Pendidikan	2	5.44
2143132002	Compulsory	Landasan Keilmuan PTK	2	5.44
2143122005	Compulsory	Bahasa Inggris	2	5.44
2143112004	Compulsory	Bahasa Indonesia	2	5.44
		Semester 2		
2143242010	Compulsory	Basis Data	2	5.44
2143241011	Compulsory	Praktikum Basis Data	1	2.72
2143242012	Compulsory	Algoritma dan Struktur Data	2	5.44
2143243013	Compulsory	Matematika untuk Ilmu Komputer 2	3	8.16
2143242014	Compulsory	Administrasi Jaringan Komputer	2	5.44
2143241015	Compulsory	Praktikum Administrasi Jaringan Komputer	1	2.72
2143241016	Compulsory	Fotografi	1	2.72
2143241017	Compulsory	Praktikum Fotografi	1	2.72
2143241018	Compulsory	Desain Web	1	2.72
2143241019	Compulsory	Praktikum Desain Web	1	2.72
2143232003	Compulsory	Profesi Kependidikan	2	5.44
2143212001	Compulsory	Pendidikan Agama	2	5.44
2143212002	Compulsory	Pendidikan Pancasila	2	5.44
		Semester 3		
2143142020	Compulsory	Rangkaian Elektronika dan Instrumentasi	2	5.44

Code	Compulsory/ Elective	Course	Credit/ SKS	ECTS
2143141021	Compulsory	Praktikum Rangkaian Elektronika dan Instrumentasi	1	2.72
2143142022	Compulsory	Teknik Animasi 2D	2	5.44
2143141023	Compulsory	Praktikum Teknik Animasi 2D	1	2.72
2143142024	Compulsory	Keamanan Jaringan Komputer	2	5.44
2143141025	Compulsory	Praktikum Keamanan Jaringan Komputer	1	2.72
2143142026	Compulsory	Pemrograman Berorientasi Objek	2	5.44
2143141027	Compulsory	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	1	2.72
2143142028	Compulsory	English for IT	2	5.44
2143142029	Compulsory	Pemrograman Web	2	5.44
2143141030	Compulsory	Praktikum Pemrograman Web	1	2.72
2143141031	Compulsory	Desain Grafis Percetakan	1	2.72
2143141032	Compulsory	Praktikum Desain Grafis Percetakan	1	2.72
2143132004	Compulsory	Stragtegi Belajar Mengajar	2	5.44
2143112003	Compulsory	Pendidikan Kewarganegaraan	2	5.44
		Semester 4		
2143242033	Compulsory	Teknik Animasi 3D	2	5.44
2143241034	Compulsory	Praktikum Teknik Animasi 3D	1	2.72
2143242035	Compulsory	Jaringan Nirkabel	2	5.44
2143241036	Compulsory	Praktikum Jaringan Nirkabel	1	2.72
2143242037	Compulsory	Pemrograman Desktop	2	5.44
2143241038	Compulsory	Praktikum Pemrograman Desktop	1	2.72
2143243039	Compulsory	Statistik Terapan	3	8.16
2143243040	Compulsory	Rekayasa Perangkat Lunak	3	8.16
2143232008	Compulsory	Pengelolaan Kelas Digital	2	5.44
2143232005	Compulsory	Perkembangan Peserta Didik	2	5.44
2143233006	Compulsory	Evaluasi Pendidikan	3	8.16
2143222006	Compulsory	Bimbingan dan Konseling	2	5.44
		Semester 5		
2143142041	Compulsory	Organisasi Sistem Komputer	2	5.44
2143141042	Compulsory	Praktikum Organisasi Sistem Komputer	1	2.72
2143142043	Compulsory	Desain Multimedia Interaktif	2	5.44
2143141044	Compulsory	Praktikum Desain Multimedia Interaktif	1	2.72
2143142045	Compulsory	Pemrograman Perangkat Bergerak	2	5.44

		4	The same of	
Code	Compulsory/	Course	Credit/	ECTS
	Elective		SKS	
2143141046	Compulsory	Praktikum Pemrograman Perangkat Bergerak	1	2.72
2143142047	Compulsory	Rancang Bangun Jaringan Komputer	2	5.44
2143143048	Compulsory	Metodologi Penelitian	3	8.16
2143142049	Compulsory	Data Mining	2	5.44
2143132007	Compulsory	Perencanaan Pembelajaran	2	5.44
2143122003	Compulsory	Kewirausahaan	2	5.44
2143132011	Compulsory	Teknologi Pembelajaran	2	5.44
2143122008	Compulsory	Pendidikan Inklusi	2	5.44
	,	Semester 6		
2143243050	Compulsory	Praktik Industri	3	8.16
2143232009	Compulsory	Microteaching	2	5.44
2143240052	Compulsory	Sertifikasi Kompetensi	0	0
2143222001	Compulsory	Kuliah Kerja Nyata	2	5.44
2143252001	Elective	Robotika	2	5.44
2143252002	Elective	Teknologi E-Bisnis	2	5.44
2143252003	Elective	Jaringan Sensor Nirkabel	2	5.44
2143252004	Elective	Internet of Thing	2	5.44
2143252005	Elective	Teknik Pengolahan Audio Video	2	5.44
2143252006	Elective	Pemrograman Game 2D	2	5.44
2143242054	Compulsory	Seminar Proposal	2	5.44
2143252015	Elective	Kecerdasan Buatan untuk Pendidikan	2	5.44
2143252019	Elective	Teks Mining	2	5.44
2143252016	Elective	Visi Komputer	2	5.44
2143252020	Elective	Keamanan Siber	2	5.44
2143252017	Elective	Transformasi Digital	2	5.44
		Semester 7		
2143134010	Compulsory	Pengenalan Lapangan Persekolahan	4	10.88
2143142053	Compulsory	Penulisan Karya Ilmiah	2	5.44
2143152014	Elective	Gamifikasi	2	5.44
2143152007	Elective	Komputasi Awan	2	5.44
2143152008	Elective	Seni dan Desain Game Digital	2	5.44
2143152009	Elective	Teknik Efek Visual Video	2	5.44
2143152010	Elective	Animasi 3D Lanjut	2	5.44
2143152011	Elective	Pemrograman Web Lanjut	2	5.44
2143152012	Elective	Pengembangan Software Edukasi	2	5.44
100				

		4		
Code	Compulsory/ Elective	Course	Credit/ SKS	ECTS
2143152018	Elective	Big Data	2	5.44
2143152013	Elective	Pemrograman Game 3D	2	5.44
		Semester 8		
2143226004	Compulsory	Skripsi	6	16.32



STRUKTUR MATA KULIAH BERDASARKAN KATEGORI MATA KULIAH

s	ie	То	SKS	Ju	Ju		Kelompok Matakuliah Wajib								Pilihan					
		tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT		UNS		FKIP				Prog	ram	Studi				
	e .	S	h	MK	MK	(Credit)		(Credit)				Wajib Prodi		Multimedia		RPL		TKJ		
I	r	M at	Pilih an	Wa iib	Pili ha															
		ak	Pers	Per	n															
		uli	emes	se	Per															
		ah W	ter	me ste	se me															
		aji		r	ste															
	1	b 22	0	13	r 0	Bahasa	2	Bahasa	2	Ilmu Pendidikan	2	Sistem Operasi	2	Multimedia	2	Domrograma	2	Komunikasi Data	2	
•	_	22	U	15	U	Indonesia	2	Inggris		iiiiu Peliululkali	2	Sisterii Operasi	2	Dasar		Pemrograma n Terstruktur	2	dan Jaringan	2	
																		Komputer		
										Landasan	2	Matematika untuk	_	Praktikum	1	Praktikum	1	Praktikum	1	
										Keilmuan PTK	2	Ilmu Komputer 1	2	Multimedia	1	Pemrograma	1	Komunikasi Data	1	
												·		Dasar		n Terstruktur		dan Jaringan		
																		Komputer		
												Praktikum Sistem	1							
												Operasi								
2	2	21	0	13	0	Pendidikan	2			Profesi	2	Algoritma dan	2	Fotografi	1	Basis Data	2	Administrasi	2	
						Agama				Kependidikan		Struktur Data						Jaringan Komputer		

Se	То	SKS	Ju	Ju					Kelompok Matakuli	iah ۱	Wajib					Pili	ihan
m es	tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT	UNS	FKIP				Prog	ram	Studi				
te r	S M at ak uli	h Pilih an Pers emes	MK Wa jib Per	MK Pili ha n Per	(Credit)	(Credit)			Wajib Prodi		Multimedia		RPL		TKJ		
	ah W aji b	ter	me ste r	se me ste r													
					Pendidikan Pancasila	2			Matematika untuk Ilmu Komputer 2	3	Praktikum Fotografi	1	Praktikum Basis Data	1	Praktikum Administrasi Jaringan Komputer	1	
													Desain Web	1			
													Praktikum Desain Web	1			
3	23	0	15	0	Pendidikan Kewarganegara an	2	Stragtegi Belajar Mengajar	2	Rangkaian Elektronika dan Instrumentasi	2	Teknik Animasi 2D	2	Pemrograma n Berorientasi Objek	2	Keamanan Jaringan Komputer	2	
									Praktikum Rangkaian Elektronika dan Instrumentasi	1	Praktikum Teknik Animasi 2D	1	Praktikum Pemrograma n Berorientasi Objek	1	Praktikum Keamanan Jaringan Komputer	1	
									English for IT	2	Desain Grafis Percetakan	1	Pemrograma n Web	2			

Praktikum

Percetakan

Desain Grafis

1 Praktikum 1

Pemrograma n Web



Se		SKS	Ju	Ju	Kelompok Matakuliah Wajib									Pilihan				
m es	tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT	UNS		FKIP				Prog	ram	Studi				
te r		h Pilih an Pers emes ter	MK Wa jib Per se me ste r	MK Pili ha n Per se me ste r	(Credit)	(Credit)				Wajib Prodi		Multimedia		RPL		TKJ		
4	24	0	12	0		Bimbinga n dan Konseling	2	Perkembangan Peserta Didik	2	Statistik Terapan	3	Teknik Animasi 3D	2	Pemrograma n Desktop	2	Jaringan Nirkabel	2	
								Evaluasi Pendidikan	3			Praktikum Teknik Animasi 3D	1	Praktikum Pemrograma n Desktop	1	Praktikum Jaringan Nirkabel	1	
								Pengelolaan Kelas Digital	2					Rekayasa Perangkat Lunak	3			
5	24	0	13	0		Kewiraus ahaan	2	Perencanaan Pembelajaran	2	Organisasi Sistem Komputer	2	Desain Multimedia Interaktif	2	Pemrograma n Perangkat Bergerak	2	Rancang Bangun Jaringan Komputer	2	
						Pendidika n Inklusi	2	Teknologi Pembelajaran	2	Praktikum Organisasi Sistem Komputer	1	Praktikum Desain Multimedia Interaktif	1	Praktikum Pemrograma n Perangkat Bergerak	1			
										Metodologi Penelitian	3							
										Data Mining	2							



Se	То	SKS	Ju	Ju				Kelompok Matakuli	iah Wajib			Pilihan
m es	tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT	UNS	FKIP		Program	Studi		
te r	S M at ak uli ah W aji b	h Pilih an Pers emes ter	MK Wa jib Per se me ste r	MK Pili ha n Per se me ste r	(Credit)	(Credit)		Wajib Prodi	Multimedia	RPL	TKJ	
6	9	24	5	12		Kuliah 2 Kerja Nyata		Praktik Industri	3			Rob 2 otik a
								Microteaching	2			Tek 2 nolo gi E- Bisni s
								Sertifikasi Kompetensi	0			Jarin 2 gan Sens or Nirk abel
								Seminar Proposal	2			Inte 2 rnet of Thin g
												Tek 2 nik Pen gola



Se		SKS	Ju	Ju				Kelompok Matakuliah	Wajib			Pilihan
m es	tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT	UNS	FKIP		Program S	tudi		
te r	S M at ak uli ah W	h Pilih an Pers emes ter	MK Wa jib Per se me ste	MK Pili ha n Per se me	(Credit)	(Credit)		Wajib Prodi	Multimedia	RPL	TKJ	
	aji		r	ste								
	b											han Audi o Vide o Pem 2 rogr ama n Gam e 2D Gam 2 ifika
												si
												Kece 2 rdas an Buat an untu k Pen didi kan



Se	То	SKS	Ju	Ju				Kelon	ıpok Matakuli	iah Wajib				Pili	han	
m es	tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT	UNS	FKIP				Prog	ram Studi				
te r	S M at ak uli ah W aji b	h Pilih an Pers emes ter	MK Wa jib Per se me ste r	Pili ha n Per se me	(Credit)	(Credit)		,	Vajib Prodi		Multimedia	RPL	тки			
														Teks Mini ng	2	
														Visi Kom pute r	2	
															Kea man an Sibe r	2
														Tran sfor masi Digit al	2	
7	6	16	2	8			Pengenalan Lapangan Persekolahan	4 Penulis Ilmiah	an Karya	2				Kom puta si Awa n	2	



Se		SKS	Ju	Ju				Kelompok Matakuliah	Wajib			Pilihan	
m es	tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT	UNS	FKIP		Program S	Studi			
te r	S M at ak uli ah W aji	h Pilih an	MK Wa jib Per se me ste r	K MK a Pili b ha er n e Per e se e me	MK Pili ha n Per se me	(Credit)	(Credit)		Wajib Prodi	Multimedia	RPL	TKJ	
	b			r								Seni 2 dan Des ain Gam e Digit al Tek 2 nik Efek Visu al Vide	
												o Ani 2 masi 3D Lanj ut	
												Pem 2 rogr ama n	

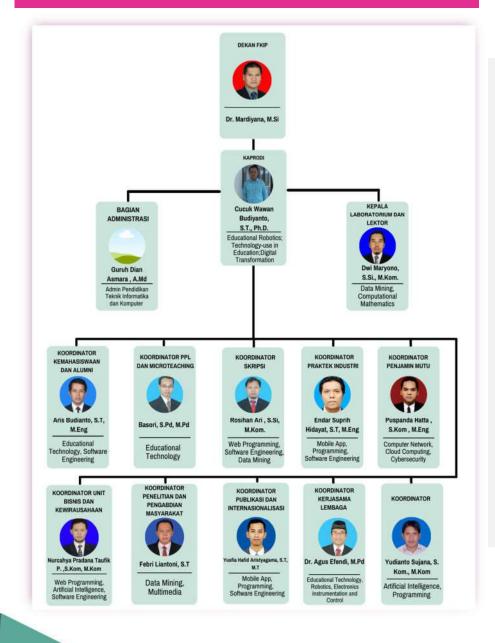


Se	То	SKS	Ju	Ju				Kelompok Matakuliah	Wajib			Pilihan
m es	tal SK	Mata kulia	ml ah	ml ah	UUPT (Condita)	UNS	FKIP		Program S			
te	S	h	MK	MK	(Credit)	(Credit)		Wajib Prodi	Multimedia	RPL	TKJ	
r	M at ak uli ah W aji b	Pilih an Pers emes ter	Wa jib Per se me ste r	Pili ha n Per se me ste r								
												Web Lanj ut
												Pen 2 gem ban gan Soft war e Edu kasi
												Big 2 Data
												Pem 2 rogr ama n Gam e 3D
8	6	0	1	20		Skripsi 6						
Т	13	40										
ot	5											



Se	То	SKS	Ju	Ju				Kelompok Matakulia	h Wajib			Pilihan
m es	tal SK	Mata kulia		ml ah	UUPT	UNS	FKIP		Progra	m Studi		
te r	S M at ak uli ah W aji	h Pilih an Pers emes ter	MK Wa jib Per se me ste	MK Pili ha n Per se me ste	(Credit)	(Credit)		Wajib Prodi	Multimedia	RPL	ТКЈ	
al S K S Te rs e di a	b			r								

STRUKTUR ORGANISASI



BIDANG KEAHLIAN DOSEN

Nama	Reserch Group	Bidang Keahlian
Cucuk Wawan Budiyanto, S.T., Ph.D		Educational Robotics, Technology-use in Education, Digital Transformation
Dwi Maryono, S.Si., M.Kom.		



Kepala Program Studi PTIK

Cucuk Wawan Budiyanto, S.T., Ph.D.

Educational Robotics, Technology-use in Education, Digital Transformation



Kepala Laboratorium dan Lektor

Dwi Maryono, S.Si., M.Kom.

Data Mining, Computational Mathematics



Koordinator Kemahasiswaan Dan Alumni

Aris Budianto, S.T, M.Eng

Educational Technology, Software Engineering

Koordinator Ppl Dan Microteaching



Basori, S.Pd, M.Pd

Educational Technology



Koordinator Skripsi

Rosihan Ari , S.Si, M.Kom.

Web Programming, Software Engineering, Data Mining

Н

Koordinator Praktek Industri

Endar Suprih Hidayat, S.T, M.Eng

Mobile App, Programming, Software Engineering, Iot, Artificial Intelligence, Education App,



Koordinator Penjamin Mutu

Puspanda Hatta, S.Kom, M.Eng

Computer Network, Cloud Computing, Cybersecurity

Koordinator

Yudianto Sujana, S.Kom, M.Kom



Artificial Intelligence, Programming



Koordinator Kerjasama Lembaga

Dr. Agus Efendi, M.Pd

 $\label{lem:control} Educational\ Technology,\ Robotics,\ Electronics\ Instrumentation\ and \\ Control$



Koordinator Publikasi Dan Internasionalisasi

Yusfia Hafid Aristyagama, S.T, M.T

Mobile App, Programming, Software Engineering



Koordinator Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat

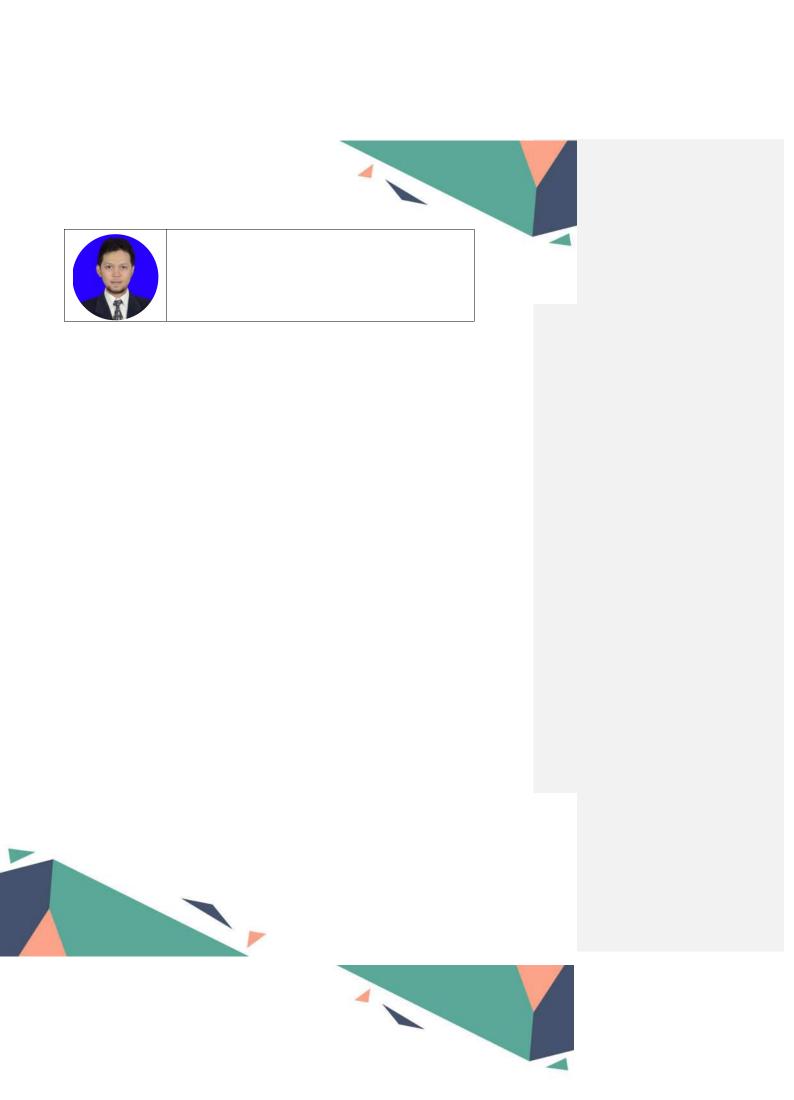
Febri Liantoni, S.T

Data Mining, Multimedia

Koordinator Unit Bisnis Dan Kewirausahaan

Nurcahya Pradana Taufik P., S.Kom, M.Kom

Web Programming, Artificial Intelligence, Software Engineering



HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI

Perkenalan

Himpunan MIKROPTIK merupakan singkatan dari Himpunan Mahasiswa Inovatif Kreatif Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer.

Tujuan

HMP MIKROPTIK FKIP UNS bertujuan menjadi wadah bagi seluruh mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret (PTIK FKIP UNS) untuk menampung dan menyalurkan aspirasi, minat, bakat, dan kreativitas mereka .

Visi

Membawa HMP MIKROPTIK FKIP UNS sebagai wadah kreativitas yang berprestasi terutama di Bidang IT dan aspiratif bagi mahasiswa prodi PTIK serta mampu mengoptimalkan kinerja, kekompakan, dan berkarakter kuat dalam organisasi.

Misi

- 1. Membangun HMP MIKROPTIK FKIP UNS sebagai wadah aspirasi mahasiswa yang solid dan inovatif.
- 2. Meningkatkan keaktifan anggota HMP MIKROPTIK FKIP UNS dalam berbagai kegiatan di luar dan di dalam HMP
- Meningkatkan kebersamaan dan rasa kekeluargaan diantara seluruh keluarga besar HMP melalui acara yang diadakan oleh HMP.
- Aktif dalam menyelenggarakan maupun mengikuti berbagai kegiatan kemahasiswaan dalam lingkup UNS maupun luar UNS.
- 5. Saling berbagi ilmu pengetahuan antar anggota HMP.
- 6. Menjalin hubungan dan kerjasama dengan Pihak eksternal HMP MIKROPTIK FKIP UNS.

Struktur Organisasi

Struktur organisasi HMP MIKROPTIK FKIP UNS terdiri atas ketua umum, wakil ketua, ketua-ketua bidang dan stafnya, ketua-ketua divisi dan stafnya, dan anggota.

Divisi

Divisi-divisi HMP MIKROPTIK FKIP UNS adalah sebagai berikut:

- 1. Divisi Komunikasi dan Informasi (KOIN)
- 2. Divisi Pengembangan Sumber Daya Mahasiswa (PSDM)
- 3. Divisi Minat dan Bakat (MIKAT)
- 4. Divisi Kewirausahaan (KWU)

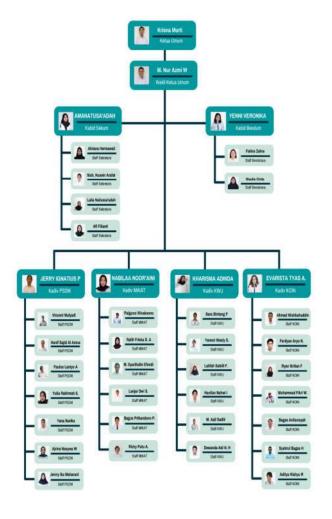
Bidang

Bidang-bidang HMP MIKROPTIK FKIP UNS adalah sebagai berikut:



- 1. Bidang Sekretaris Umum
- 2. Bidang Bendahara Umum

Kepengurusan





	Kegiatan Kegiatan HMP	Detail Kegiatan
1	SAMBUNG RASA	Hari/tanggal: Senin, 1 April 2019 Waktu: Pukul 13.30 WIB – selesai Deskripsi: konsultasi mengenai segala permasalahan yang terlingkup pada prodi PTIK yang diajukan oleh beberapa mahasiswa mulai dari pertanyaan terkait proses belajar-mengajar, fasilitas yang tersedia, informasi agenda semester, dan lain-lain yang dipandu oleh moderator.
2	SILATURRAHIM PTIK DAN MIKROPTIK BERBAGI	 Hari/tanggal: Rabu, 22 Mei 2019 Waktu: 15.00 WIB s/d selesai Deskrispsi: Kegiatan ini dilakukan di Panti Asuhan Senyum Yatim Indonesia. Kegiatan yang dilakukan adalah tilawah Al-Quran, penyampaian materi kajian, dilanjutkan dengan makan bersama setelah itu pemberian donasi dari prodi PTIK kepada Panti Asuhan
3	STUDY CLUB PEMROGRAMAN	 Hari/tanggal: 2 minggu sekali Waktu: 15.30 WIB- selesai Deskripsi: Kegiatan berisi sharing ilmu tentang pemrograman app inventor, juga saling mengajar antar mahasiswa, diakhiri dengan membuat project sederhana yang dikerjakan secara bersama-sama.
4	STUDY CLUB MULTIMEDIA	Hari/tanggal: 3 minggu sekai Waktu: 15.30 WIB- selesai Deskripsi: Di dalam kegiatan tersebut berlangsung belajar mengajar serta sharing ilmu tentang Multimedia khususnya dibidang videografi.Dan diakhiri dengan membuat satu project sederhana secara bersama-sama
5	STUDY CLUB JARINGAN	Hari/tanggal: 2 minggu sekali Waktu: 15.30 WIB- selesai Deskripsi: Di dalam kegiatan tersebut berlangsung belajar mengajar serta sharing ilmu tentang jaringan khususnya Docker

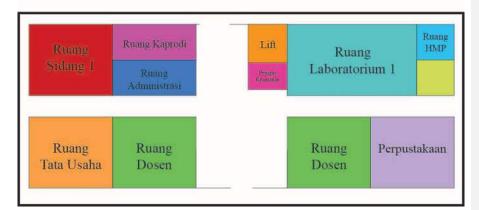
Commented [EW1]: Dibikin tabel (format tabel disamakan dengan atas, font, warna dll) / bukan screenshoot -Penjelasan kegiatan saja, tidak perlu tanggal / jam

6	SEMINAR DAN WORKSHOP PKM	Hari / Tanggal : Sabtu, 12 Desember 2020 Waktu : 09.00 - Selesai Deskripsi : Kegiatan ini berupa Seminar dan Workshop PKM (Program Kreativitas Mahasiswa) yang bertujuan untuk memperkenalkan kepada peserta apa itu PKM dan bagaimana cara menyusun proposal PKM supaya dapat lolos menuju PIMNAS (Pekan Ilmiah Mahasiswa Nasional).
7	BYTESFEST	 Hari/tanggal: Jumat s/d Minggu /18 – 19 oktober 2019 Waktu: 10.00 WIB- Selesai Deskripsi: Bytefest terlaksana sesuai yang direncanakan panitia dari awal,dimana acara yang dilaksanakan yaitu Basket 3x3, Lomba Robot lego dan Sumo bebas, Juga terdapat seminar nasional. dengan tema "Become a good content creator and Create Weighty Content in Developments of Digital Era Creativity in the Industry Revolution 4.0.
8	JPTK CUP	 Hari/tanggal: Jumat-Sabtu,28-29 Juni 2019 Waktu: 13.00 WIB- selesai Deskripsi: Kegiatan ini berisi lomba badminton dan turnamen futsal antar jurusan se-JPTK.
9	WEBINAR KEWIRAUSAHAAN	 Hari/tanggal: Sabtu, 21 November 2020 Tempat: Zoom Meeting Deskripsi: Kegiatan berupa seminar web kewirausahaan dengan tema "Build Entrepreneurial Spirit at a Young Age". dengan tujuan untuk menumbuhkan jiwa kewirausahaan di usia muda dengan melakukan pembekalan ilmu kewirausahaan.
10	NGOPI	 Hari / Tanggal : Jumat, 4, 8, 18, 23 Juni, 23 Juli 2021 Waktu : 08.30 WIB s/d selesai Deskripsi : NGOPI diselenggarakan dengan mendatangkan pembicara untuk sharing terkait penelitian ilmiah yang diharapkan mahasiswa PTIK mampu mendapatkan ilmu dan informasi.

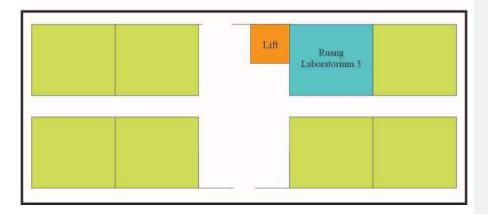


DENAH RUANGAN

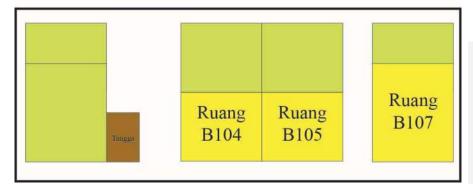
Gedung A JPTK Lantai 1



Gedung A JPTK Lantai 3



Gedung B JPTK Lantai 1



Gedung B JPTK Lantai 2



KALENDER AKADEMIK

Ambil data kalender akademik dari website universitas



- 23 Maret 3 April 2021: Registrasi Mhs Baru S- 1 (Membayar Biaya Pendidikan) Jalur SNMPTN
- 27 April 2021 : Cek dokumen Mahasiswa Baru S-1 Jalur SNMPTN



- 1 3 Mei 2021: Registrasi Mhs Baru S -1 (Membayar Biaya Pendidikan)
 Mahasiswa Internasional Batch I
- 19 21 Mei 2021 : Cek dokumen Mahasiswa Baru S-1 Jalur Mahasiswa Internasional Batch I



15 - 24 Juni 2021 : Registrasi Mhs Baru
 S -1 (Membayar Biaya Pendidikan)
 Jalur SBMPTN



- 1 14 Juli 2021: Registrasi Mhs Baru S -1 (Membayar Biaya Pendidikan) Jalur SM UNS
- 15 16 Juli 2021 : Cek dokumen
 Mahasiswa Baru S-1 Jalur SBMPTN
- 16 Juli 2021 : Pengumuman Hasil Ujian Semester yang lalu
- 21 Juli 7 Agustus 2021 : Pembayaran UKT dan Herregistrasi Online mahasiswa lama
- 28 29 Juli 2021 : Cek dokumen
 Mahasiswa Baru S-1 Jalur SM UNS



- 11 Agustus 2021 : Mempersiapkan data mahasiswa Baru
- 13 Agustus 2021 : Pelantikan dan Penyerahan Mahasiswa Baru ke Fakultas
- 13 Agustus 2021 : Kuliah Umum Mahasiswa Baru
- 13 16 Agustus 2021 : Program Kenal Kampus Mahasiswa Baru (PKKMB)
- 17 21 Agustus 2021 : Konsultasi Rencana Studi mahasiswa baru
- 9 18 Agustus 2021 : Konsultasi Rencana Studi mahasiswa lama
- 28 Agustus 2021 : Wisuda Periode ke-IV
- 23 Agustus 24 Desember 2021: Masa Pembelajaran, Uji Kompetensi, Remidial Teaching dan penyerahan nilai



- 11 22 Oktober 2021: Ujian Tengah Semester (UTS)
- 23 Oktober 2021 : Wisuda Periode ke-V



- 1 5 Desember 2021: Registrasi Mhs Baru S - 1 (Membayar Biaya Pendidikan) Mahasiswa Internasional Bacth II
- 9 10 Desember 2021: Cek dokumen Mahasiswa Baru S-1 Jalur Mahasiswa Internasional Bacth II
- 11 Desember 2021 : Wisuda Periode ke-VI
- 13 24 Desember 2021 : Ujian Akhir Semester (UAS)



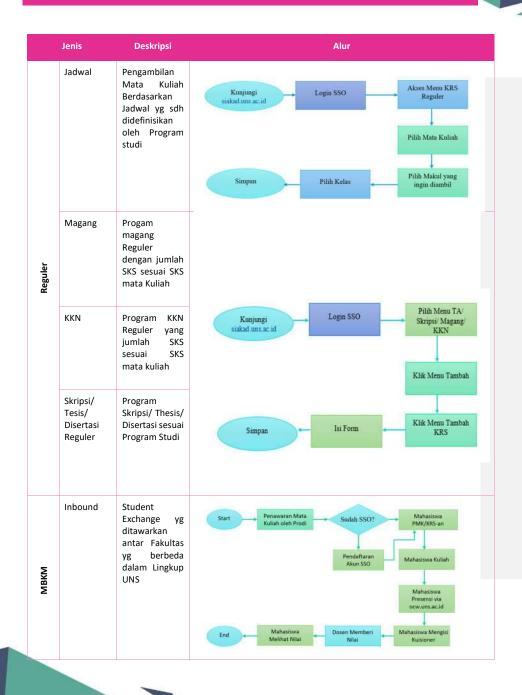
• Paling lambat 7 Januari 2022 : Entry nilai

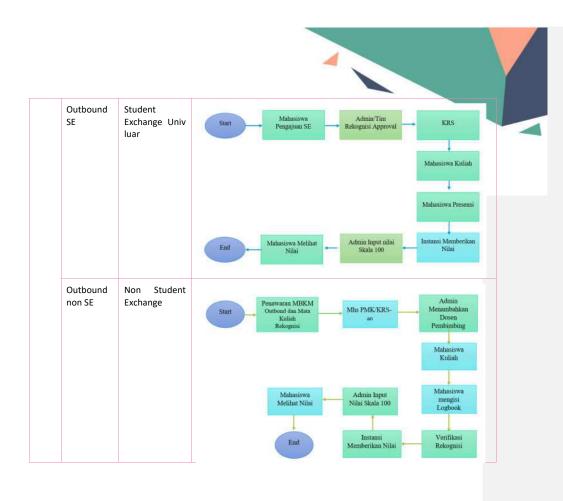
• 12 Januari - 25 Februari 2022 : KKN

• 14 Januari 2022: Yudisium



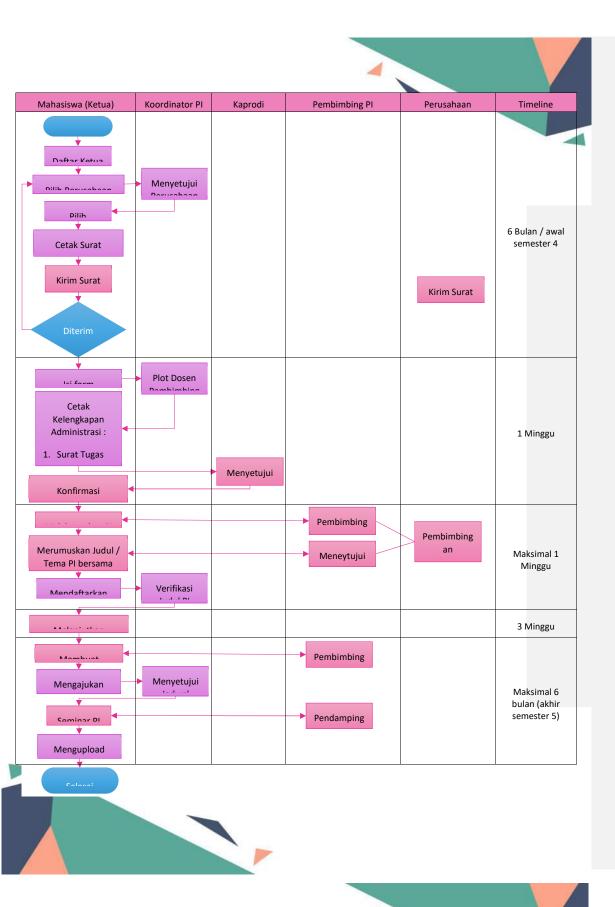
PERENCANAAN STUDI (KRS) DAN PROSEDUR KRS





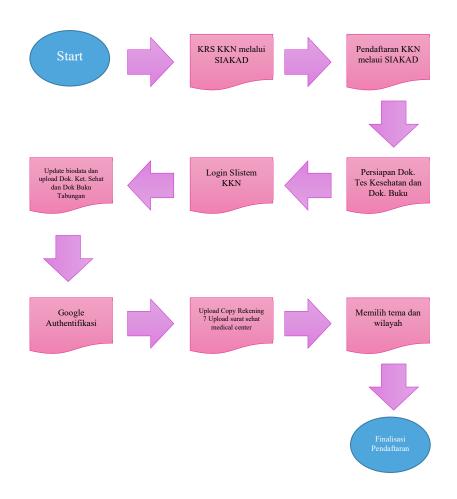






KULIAH KERJA NYATA (KKN) DAN PROSEDUR KKN

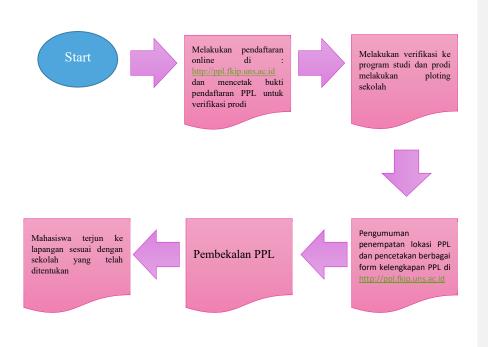
Kuliah Kerja Nyata adalah bentuk kegiatan pengabdian kepada masyarakat oleh mahasiswa dengan pendekatan lintas keilmuan dan sektoral pada waktu dan daerah tertentu di Indonesia.





PENGENALAN LAPANGAN PERSEKOLAHAN (PLP) DAN PROSEDUR PLP

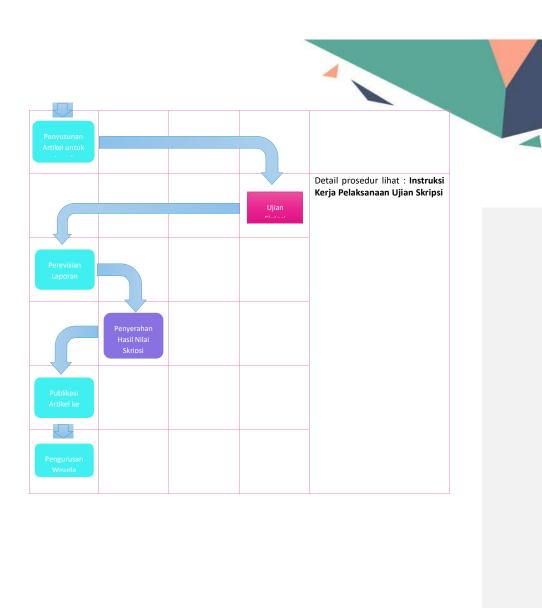
Pengenalan Lapangan Persekolahan yang selanjutnya disingkat PLP adalah proses pengamatan/observasi dan pemagangan yang dilakukan mahasiswa Program Sarjana Pendidikan untuk mempelajari aspek pembelajaran dan pengelolaan pendidikan di satuan pendidikan.





SKRIPSI DAN PROSEDUR SKRIPSI

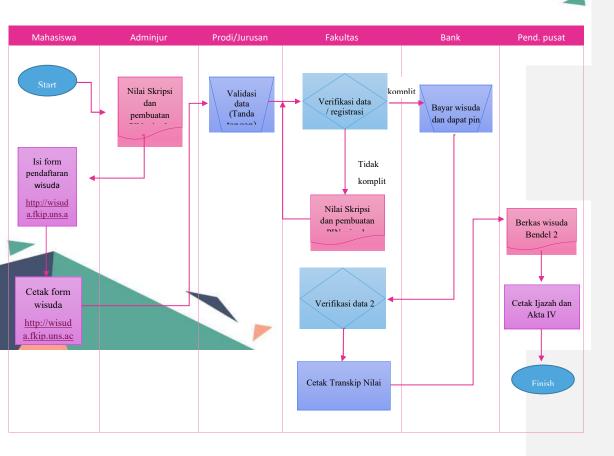
Mahasiswa	Koordinator Skripsi	Dosen Pembimbing	Tim Penguji Skripsi	Keterangan
Pendaftaran Clusters				Pendaftaran Skripsi melalui Koord. Skripsi Prodi
	Pemeriksaan Berkas Pendaftaran Penentuan Dosen Pembimbing			Syarat: Mhs sdh mengambil mi 100 SKS Pemeriksaan meliputi: Kekinian topik, tingkat kompleksitas topik, Originalitas topik Detail prosedur lihat: Instruksi Kerja, Pendaftaran Skripsi
Penyusunan Proposal Pelaksanaan Seminar				Mahasiswa dibimbing oleh Dosen Pembimbing Skripsi Detail prosedur lihat : Instruksi Kerja Seminar, Proposal Skripsi
Pembuatan Surat Permohonan Izin Penelitian				Surat Permohonan ditunjukkan ke fakultas. Selanjunya mahasiswa akan mendapatkan surat ijin penyusunan skripsi dan surat ijin penelitian
		Pembimbingan Skriosi		Pembimbingan skripsi dilakukan mulai dari pelaksanaan penelitian sampai penyusunan laporan penelitian dan artikel untuk jurnal.
Pelaksanaan Penelitian Penyusunan Laporan				Detail prosedur lihat : Instruksi Kerja Penelitian, Penulisan Laporan Skripsi







WISUDA







PENGGUNAAN SISTEM INFORMASI SIAKAD, OCW, SPADA, SIPSMART

Situs – Situs UNS	Petunjuk Langkah – Langkah		
Siakad UNS	 Buka situs siakad.uns.ac.id Klik menu SSO yang ada di pojok kanan atas, kemudian login menggunakan akun SSO mahasiswa Selanjutnya anda akan dialihkan secara otomatis menuju halaman Single Sign On (SSO) UNS. Pada halaman ini, anda diminta untuk login menggunakan akun email SSO dan passwordnya. Jika anda belum memiliki akun email SSO, dipersilahkan untuk melakukan aktivasi pada situs profil.uns.ac.id Apabila proses login telah berhasil, maka akan muncul tampilan halaman dashboard sebagai berikut 		
Fitur – Fitur SIAKAD	 Cek Tagihan UKT Fitur ini dapat digunakan untuk mengecek tagihan UKT dan status registrasi mahasiswa. Caranya dengan klik menu tagihan pada fitur navigasi. Lalu akan muncul tampilan seperti pada gambar berikut Registrasi Online a. Langkah pertama adalah klik menu Registrasi pada navigasi. b. Lalu akan diminta untuk memasukkan PIN dari pembayaran UKT yang telah dilakukan		

c. Terdapat juga menu Cetak Kuitansi Riwayat Registrasi, untuk mencetak bukti registrasi dan menu Perbarui Biodata untuk mengupdate biodata. 4. Pengajuan Pada menu pengajuan ini terdapat 6 submenu yaitu: Perpanjangan : Untuk mengajukan perpanjangan studi pada jenjang Diploma. Keringanan : Untuk mengajukan keringanan UKT bagi mahasiswa yang mempunyai prestasi dan tidak mampu/terdampak pandemi. Selang : Untuk mengajukan permohonan selang studi bagi mahasiswa. Undur Diri : Untuk mengajukan permohonan undur diri bagi mahasiswa keluar SKL: Untuk mengajukan Surat Keterangan Lulus Bagi mahasiswa Penundaan: Untuk mengajukan penundaan pembayaran 1. Cara melakukan Presensi Kuliah Daring a. Pertama login ke web https://ocw.uns.ac.id menggunakan akun SSO. Lalu akan muncul tampilan seperti pada gambar dibawah. Kemudian pilih menu Presensi Kuliah Daring pada bar navigasi. Akan muncul mata kuliah yang anda ambil setelah itu pilih mata kuliah yang ingin dilakukan presensi c. Setelah itu akan muncul tampilan seperti dibawah dan klik "Lihat Presensi" d. Dan pilih pertemuan yang akan anda lakukan presensi dan klik "Presensi Disini" dan klik "Geolocation" dan pilih e. Yang terakhir klik "Simpan dan Lakukan Presensi" 2. Melihat Rekap Presensi Pada tampilan dashboard OCW klik "Presensi Kuliah Daring", pilih "Rekap" Maka akan muncul hasil rekapitulasi absensi mahasiswa. 3. Menampilkan Detail Pada Mata Kuliah yang diambil a. Pilih submenu "Mata Kuliah Saya" pada menu "Course" b. Lalu klik mata kuliah yang dipilih. c. Kemudian akan muncul tampilan dan pilihan sebagai berikut Presensi : Untuk melihat detail presensi pada mata kuliah tersebut RPS dan Materi : Untuk mengunduh RPS dan Materi Matkul terkait. Forum Diskusi : Untuk menjembatani diskusi antara

mahasiswa dengan dosen.

Assignment : Sebagai tempat mengumpulkan tugas yang telah diberikan Quiz : Untuk tempat akses kuis yang telah diberikan dosen



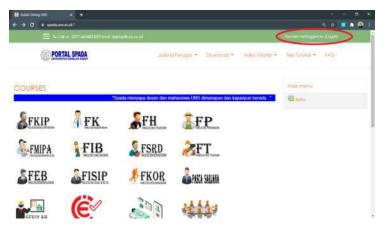


PROFIL USER

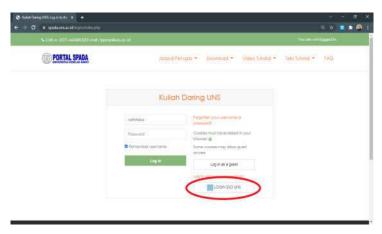
1. Cara Login / Logout User

Untuk masuk/ login pada SPADA ada beberapa langkah yang harus dilakukan, yaitu:

1. Klik "login" di pojok kanan atas (ditunjukan di dalam lingkaran merah)



2. Apabila muncul kotak dialog seperti di bawah Klik SSO :



3. isikan username/nama pengguna dan password SSO Anda pada textbook username dan password setelah itu tekan Enter atau klik tombol Login.





4. Bila username dan password benar, maka akan muncul halaman web SPADA UNS, Silahkan untuk memulai aktivitas pembelajaran online



B. Cara Edit Profil

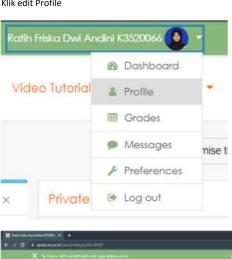
Sedangkan untuk mengganti profil Anda, pilih menu Edit Profile

1. Klik Nama anda

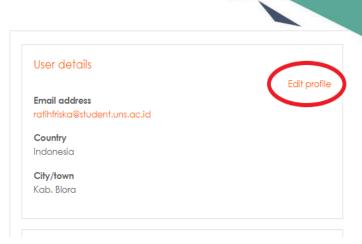




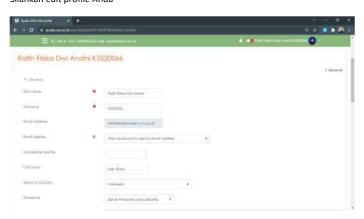
2. Klik edit Profile





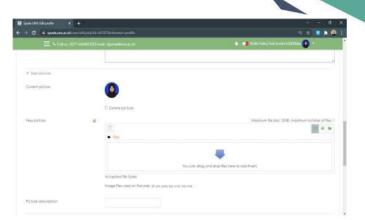


3. Silahkan edit profile Anda

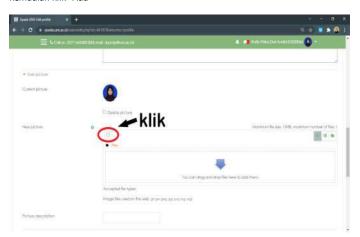


4. Apabila akan memasang foto profil, Anda tinggal melanjutkan dengan memilih / klik "User Picture"



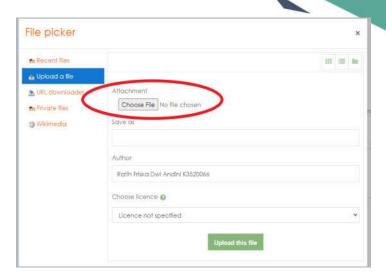


5. Kemudian Klik "Add"

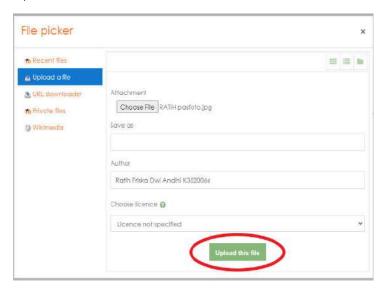


6. Kemudian Pilih "Upload File" dan pilih "Choose File"

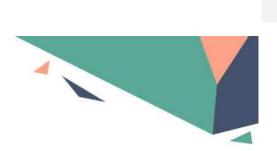


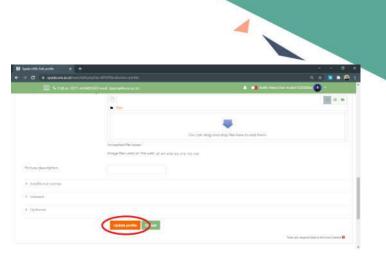


7. Setelah klik "Choose file" pilihlah foto yang akan digunakan sebagai foto profil kemudian klik "Upload this file"



8. Setelah selesai mengedit profil Anda, langkah berikutnya memilih tombol UpdateProfile yang berada pada bagian bawah halaman SPADA.

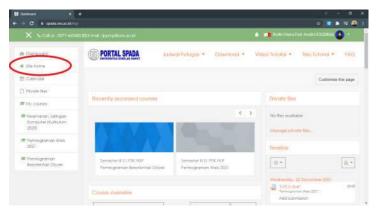




9. Setelah itu akan muncul halaman profil Anda, yang mana telah berhasil Anda edit.

C. Memilih Mata Kuliah

- 1. Log in
- 2. Pilih Site Home

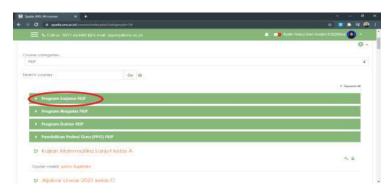


3. Pilih Fakultas





4. Pilih program yang sesuai

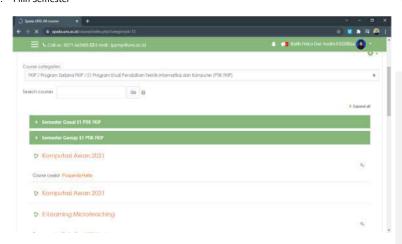


S. Pillih

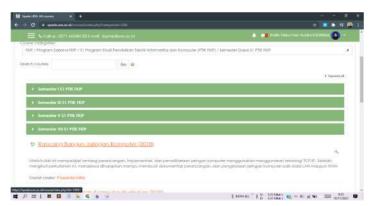
Prodict

** Call to 1977 (act 1915 of prodict production producti

6. Pilih Semester

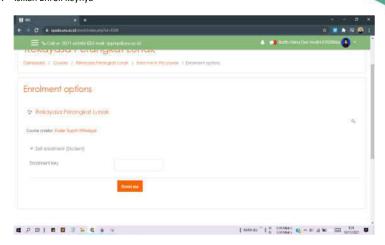


7. Pilih semester





9. Isikan Enroll keynya



10. Selesai, Mata kuliah berhasil ditambahkan