



## WK-Korfbal (2015)

Gemaakt voor: International Korfbal Federation in opdracht van Karel De Grote University College.

Gemaakt door: Jan Willem Cornelis, Oscar Van Ruiten, Hasan Gurbuz, Arne Van Bavel, Mike Frees

|                   |   |
|-------------------|---|
| WK-KORFBAL (2015) | 1 |
| Vragensessie Q&A  | 3 |
| SpelConcept       | 4 |
| Technologie       | 4 |

## VRAGENESSIE Q&A

### **Q. Moeten de spelers zelf een account aanmaken?**

A. Accounts worden (op voorhand) zelf aangemaakt door de korfbal federatie.

### **Q. Heeft de administrator rechten om berichten te verwijderen/aanpassen die hij zelf niet gepost heeft?**

A. De administrator accounts hebben volledige controleren over de content.

### **Q. Wordt er een scorebord voorzien op de website?**

A. De statistieken en scores worden niet bijgehouden op deze site.

### **Q. Hebben spelers een profiel dat ze kunnen aanpassen?**

A. Neen, dit wordt door de federatie aangepast. Er zal één overkoepelend account zijn voor een team.

### **Q. Heeft de administrator rechten om berichten te verwijderen/aanpassen die hij zelf niet gepost heeft?**

A. De administrator accounts hebben volledige controleren over de content.

### **Q. Welk kleurenpalet zou de beste look & feel creëren voor de website en game?**

A. Volledig zelf te kiezen, maar moet wel in lijn zijn met het logo.

### **Q. Moet de website standaard laden in het Engels of in het Nederlands?**

A. Nederlands is de hoofdtaal en Engels tweede taal.

### **Q. Hebben de spelers statistieken?**

A. Enkel een rugnummer en naam.

### **Q. Zijn er meerdere administrators?**

A. Ja.

# SPELCONCEPT

## **Pitch: Verticaal korfbal-flappybird**

Een bal valt van de top naar beneden, elke klik gaat hij naar ofwel links of rechts. Zo moet je hem in de korf krijgen keer op keer.

# TECHNOLOGIE

## **Front-end**

HTML(5), CSS(3), JS (AngularJS/jQuery), Photoshop/Illustrator

## **Back-end**

PHP (Laravel 5 Framework), MySQL

## **Game**

Unity 3D

## **Andere**

Git/Version Control, AgileWrap