

# Samenvatting [G0Q57A] - Modelleren en simulatie

Arne Van Den Kerchove

20 januari 2019

## Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Modellen en simulaties</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Numerieke lineaire algebra en toepassingen</b>	<b>2</b>
2.1	QR-factorisatie . . . . .	2
2.1.1	Gram-Schmidt orthogonalisatie . . . . .	2
2.1.2	QR-factorisatie met Givens-rotaties . . . . .	2
2.1.3	QR-factorisatie met kolompivotering . . . . .	3

## 1 Modellen en simulaties

## 2 Numerieke lineaire algebra en toepassingen

### 2.1 QR-factorisatie

**Definitie 1** De volle QR-factorisatie van de matrix  $A$  wordt gegeven door

$$A = QR$$

met  $Q$  een  $m \times m$  orthogonale matrix en  $R$  een  $m \times n$  bovendreihoecksmatrix.

#### 2.1.1 Gram-Schmidt orthogonalisatie

---

**Algorithm 1** Gram-Schmidt-algoritme

---

```
1: procedure QRGRAMSCHMIDT
2:   for  $j = 1$  to  $n$  do
3:      $v_j = a_j$ 
4:     for  $i = 1$  to  $j - 1$  do
5:        $r_{ij} = q_i^T a_j$ 
6:        $v_j = v_j - r_{ij} q_i$ 
7:      $r_{jj} = \|v_j\|_2$ 
8:      $q_j = v_j / r_{jj}$ 
```

---

**Complexiteit:**  $\mathcal{O}(2mn^2)$

**Stabiliteit:** niet stabiel

#### 2.1.2 QR-factorisatie met Givens-rotaties

**Definitie 2** Een Givens-rotatie is een  $m \times m$  orthogonale matrix van de vorm

$$G_{ij} = \begin{bmatrix} c & -s \\ s & c \end{bmatrix}$$

met

$$c^2 + s^2 = 1$$

Om een Givens-rotatie op te stellen die plaats  $(j, k)$  0 maakt in matrix  $A$ , kies dan een element in dezelfde kolom (bv. het element boven  $(j, k)$ ) op plaats  $(i, k)$  en maak  $G_{ij}$  met

$$c = \frac{a_{ik}}{\sqrt{a_{ik}^2 + a_{jk}^2}} \text{ en } s = \frac{a_{jk}}{\sqrt{a_{ik}^2 + a_{jk}^2}}$$

---

**Algorithm 2** Givens-rotatie-algoritme

---

```
1: procedure QRGIVENS
2:    $Q = \mathbb{1}$ 
3:    $R = A$ 
4:   for  $j = 1$  to  $n$  do
5:     for  $i = m$  to  $j + 1$  do
6:        $c = \frac{r_{i-1,j}}{\sqrt{r_{i-1,j}^2 + r_{i,j}^2}}$ 
7:        $s = \frac{r_{i,j}}{\sqrt{r_{i-1,j}^2 + r_{i,j}^2}}$ 
8:        $r_{i,j} = 0$ 
9:        $r_{i-1,j} = \sqrt{r_{i-1,j}^2 + r_{i,j}^2}$ 
10:      for  $k = j + 1$  to  $n$  do
11:        
$$\begin{bmatrix} r_{i-1,k} \\ r_{ik} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c & s \\ -s & s \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_{i-1,k} \\ r_{i,k} \end{bmatrix}$$

12:      for  $k = 1$  to  $m$  do
13:        
$$\begin{bmatrix} q_{k,i-1} & q_{ki} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_{k,i-1} & q_{ki} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c & s \\ -s & s \end{bmatrix}$$

```

---

**2.1.3 QR-factorisatie met kolompivotering**