Viikko 12 tehtävät

Table of Contents

Tehtävä 1	. 1
Tehtävä 1b	. 5
Tehtävä 2	. 5

- Harjoitus 3 perustehtävät
- Arno Törö

Tehtävä 1

```
clc;clear;close all
f = @(x) -x.*cosh(x)+x.*sinh(x)+sin(x); % funktion määrittely
x = -1:.1:4;
y = zeros(length(x)); % y:n arvot y=0 suoran piirtämiseen eli x-akseli
% derivaatta numeerisesti
h = sqrt(eps);
df = @(a) (f(a+h)-f(a))/h;
% eri aloitusarvoja nollakohdan etsintään
% alkuarvo x0 = 1
% funktion ja x-akselin piirto
figure(1);
plot(x,f(x)); grid on; hold on
yline(0, 'k-.')
% arvojen alustukset
x0 = 1;
x1 = 0;
error = 100;
count = 0;
plot(x0,f(x0),'o') % alkuarvon piirto
% iteroidaan newtonin menetelmällä ja halutaan, että max virhe 0.001
while error >= 0.001 && count < 100</pre>
    x1 = x0 - f(x0)/df(x0);
    error = abs(x1-x0);
    x0 = x1;
    count = count + 1;
end
result1 = x1 % newtonin menetelmällä saatu vastaus
% nollakohdan piirto ja kuvan selvennystä
plot(result1,0,'o');
title('Nollakohdan etsintä alkuarvolla x0 = 1')
legend('funktio','x-akseli','alkuarvaus','laskettu nollakohta')
```

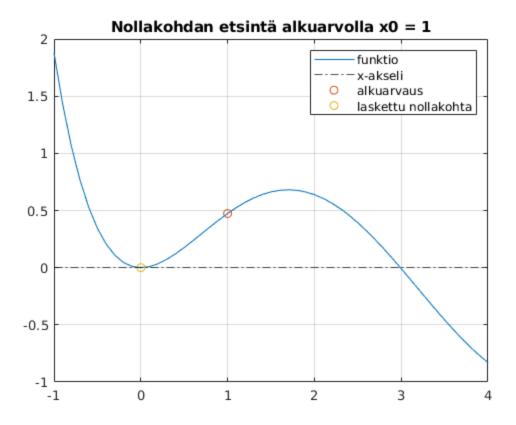
```
% seuraavat kohdat toteutettu samalla tyylillä eri alkuarvoilla
% alkuarvo x0 = 4
figure(2);
plot(x,f(x)); grid on; hold on
yline(0, 'k-.')
x0 = 4;
x2 = 0;
error = 100;
count = 0;
plot(x0,f(x0),'o')
while error >= 0.001 && count < 100
   x2 = x0 - f(x0)/df(x0);
    error = abs(x2-x0);
    x0 = x2;
    count = count + 1;
end
result2 = x2
plot(result1,0,'o');
title('Nollakohdan etsintä alkuarvolla x0 = 4')
legend('funktio','x-akseli','alkuarvaus','laskettu nollakohta')
% alkuarvo x0 = 2
figure(3);
plot(x,f(x)); grid on; hold on
yline(0, 'k-.')
x0 = 2i
x3 = 0;
error = 100;
count = 0;
plot(x0,f(x0),'o')
while error >= 0.001 && count < 100
    x3 = x0 - f(x0)/df(x0);
    error = abs(x3-x0);
    x0 = x3;
    count = count + 1;
end
result3 = x3
plot(result3,0,'o');
title('Nollakohdan etsintä alkuarvolla x0 = 2')
legend('funktio','x-akseli','alkuarvaus','laskettu nollakohta')
result1 =
   8.8672e-04
```

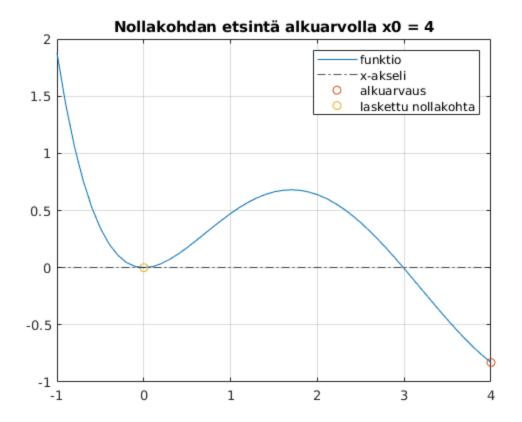
result2 =

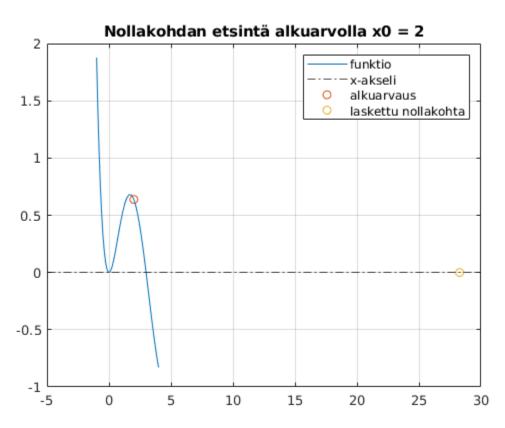
2.9907

result3 =

28.2743







x0 = 2 alkuarvolla nollakohta siirtyy välin ulkopuolelle. Eri alkuarvauksilla voidaan päätyä kauas lähimmästä nollakohdasta, jos jokin iteraatio päätyy funktiossa olevan kukkulan huipulle jolloin derivaatan arvo lähenee nollaa ja tangentti loivenee. Tangentin nollakohta ja seuraava iteraatio näin siirtyy kauemmas arvauksesta.

Tehtävä 1b

Silmämääräisesti ja kokeilemalla kaikki alkuarvot väillä [-1, 1.69] johtavat kohdassa x = 0 nollakohdan löytämiseen.

```
nollavali = abs(-1-1.69);
kokovali = abs(-1-4);

todnk = (nollavali/kokovali)*100
% todennäköisyys löytää x = 0 nollakohta, kun alkuarvaus ammutaan satunnaisesti välille.

todnk =
53.8000
```

Tehtävä 2

```
clc;clear;close all
f1 = @(x) abs((2 + x + cos(x))./(x.^2 + 0.1*x +3));
f2 = @(x) (2 + x + cos(x))./(x.^2 + 0.1*x + 3);
a = -1; % raja-arvo
% paloittan määritellyn funktion yhdistäminen
fun = @(x) f1(x).*(x<=a) + f2(x).*(x>a);
x = -5:0.1:5;
[minimikohta, minimiarvo] = fminsearch(@(x) fun(x), 0) % minimikohta ja -arvo
aloituskohdasta x0 = 0
[maksimikohta, neg maksimiarvo] = fminsearch(@(x) -fun(x), 0)
% maksimikohta saadaan minimoimalla vastakkaissuuntainen funktio eli
% q(x) = -f(x).
maksimiarvo = -(neg_maksimiarvo) % maksimiarvo
minimikohta =
   -1.7863
minimiarvo =
```

6.7588e-06

maksimikohta =

0.2915

neg_maksimiarvo =

-1.0434

maksimiarvo =

1.0434

Published with MATLAB® R2021b