

华为完 技术 私享会





华为云新一代分布式缓存Redis (DCS2.0)

一个关于缓存的User case



在中等负载(5万 request/s)下,用户-应用端到端时延:300ms~500ms

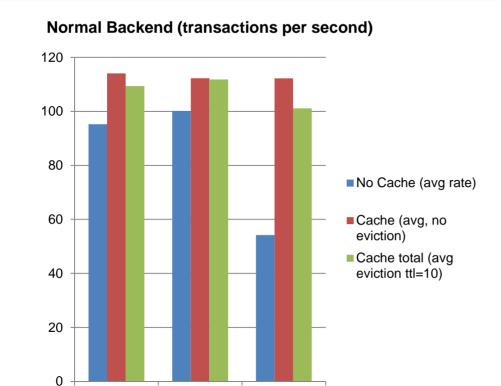




在中等负载(5万 request/s)下,用户-应用 端到端时延:70ms~90ms



一组关于缓存的测试数据



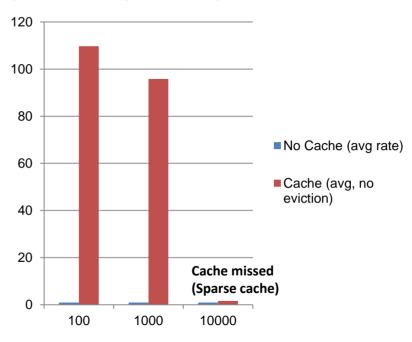
10000

Performance is based on measurements and projections using standard benchmarks in a controlled environment. Actual performance in a user's environment may vary.

1000

100

Polling database with a five second network latency (transactions per second)



Decreasing performance along the horizontal access indicates a sparse cache (i.e. emptier cache)

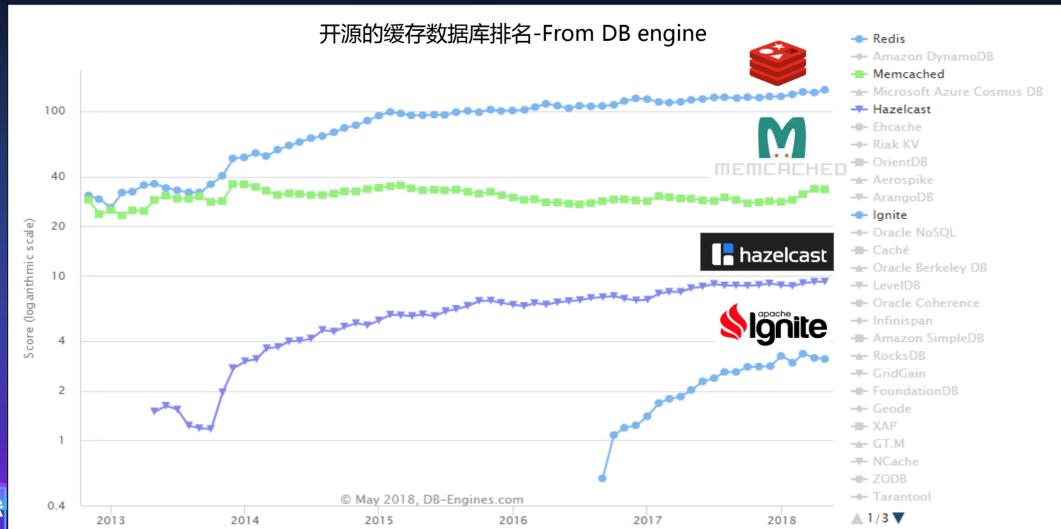


Caching技术极大提高Application 运行速度、吞吐量、最终用户使用体验。





Redis是当前业界最流行的缓存技术









各类应用对缓存的诉求





缓存

灵活弹性、极致性能、

最优性价比、可靠性、安全





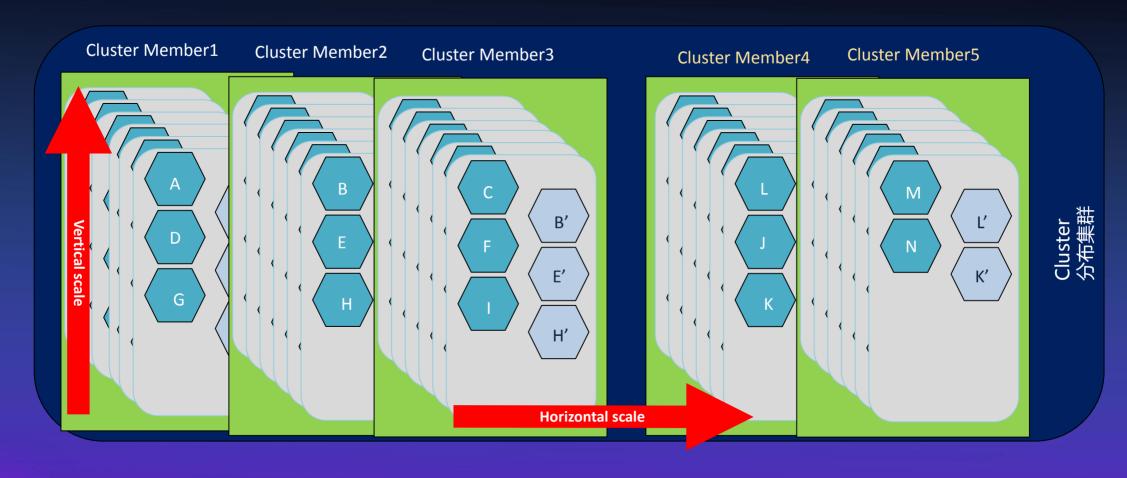
当前云缓存在的一些局限







Replica Shard





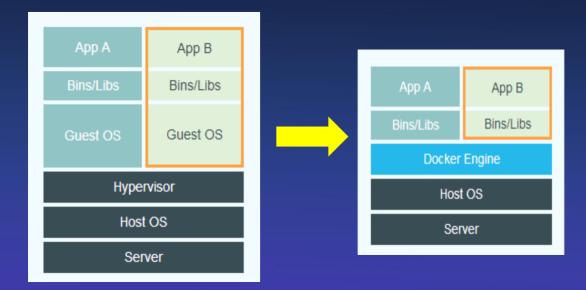
垂直伸缩:每个缓存节点的存储容量可以平滑伸缩

水平伸缩:基于原生Cluster集群的sharding 功能做到真正的水平伸缩



DCS2.0-极致性能

✓ 物理机部署+容器化消除虚拟层开销



Virtual Machine

Docker

✓ 打破Proxy的性能瓶颈

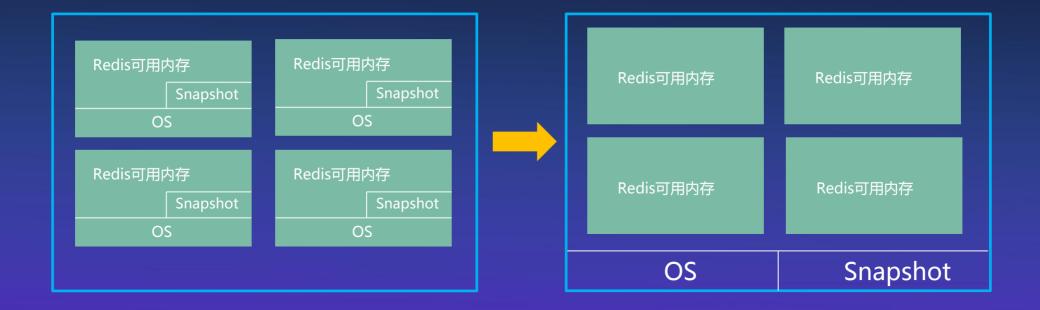






DCS2.0-资源利用率

通过容器隔离,将OS开销、主备复制开销等消耗均摊,每个单实例的内存利用率100%



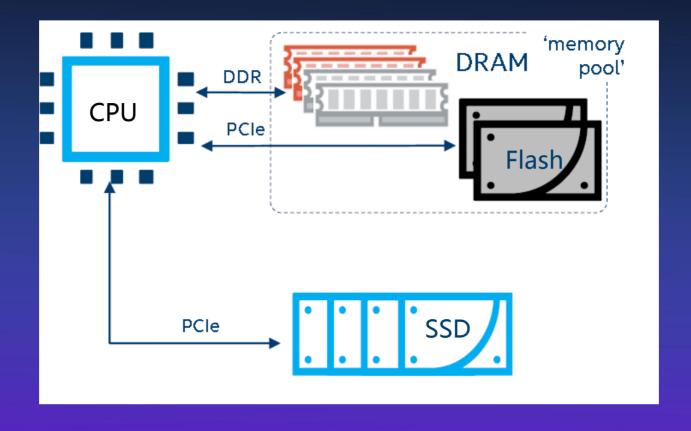






DCS2.0-资源利用率(续)

大数据场景下通过将冷数据offload到Flash,提供更高的性价比选择









Summary



	自建Redis	普通云缓存Redis	DCS2.0 Redis
Time to Run	0.5~1人天	5~10分钟	秒级启动
扩展性	2 ^N 为规格 手动操作	2 ^N 为规格 一键触发	1G->2G->3G64G 一键触发
\$ 资源利用率	~70%	~70%	~100%
性能	受限于虚机性能	受限于虚机性能 集群受限于Proxy性能	可通过水平扩展线性提升







华为云缓存服务DCS2.0即将上线,敬请期待!

https://www.huaweicloud.com/product/dcs.html







THANK YOU