

## Meetresultaten RGBImage

### Benchmark 1: Laden afbeelding

Gemeten: aantal microseconden dat het inladen van dezelfde afbeelding duurt (loadImage).

	RGBImageArray	RGBImageVector	Image2DArray	Image2DVector	RGBImage
1	16497	14489	17435	21059	15824
2	15555	13925	14204	21488	15830
3	15920	13892	14172	20641	15610
4	15693	14106	14505	20692	16363
5	15470	15134	14133	20747	15391
<b>totaal</b>	79135	71546	74449	104627	79018
<b>gemiddeld</b>	15827	14309,2	14889,8	20925,4	15803,6

### Benchmark 2: Geheugen gebruik

Gemeten: aantal kilobyte private geheugen het process verbruikt.

	RGBImageArray	RGBImageVector	Image2DArray	Image2DVector	RGBImage
	1540	1448	3684	1792	1536

### Benchmark 3: Ophalen willekeurige pixels

Gemeten: aantal microseconden het gemiddeld duurt om een pixel op te halen (100.000 operaties om zo een betrouwbaar resultaat te krijgen).

	RGBImageArray	RGBImageVector	Image2DArray	Image2DVector	RGBImage
int	0.04267	0.07128	0.09726	0.14216	0.04352
x,y	0.08237	0.11169	0.06029	0.11137	0.08165

### Benchmark 4: Aanpassen willekeurige pixels

Gemeten: aantal microseconden het gemiddeld duurt om een pixel op te slaan (100.000 operaties om zo een betrouwbaar resultaat te krijgen).

	RGBImageArray	RGBImageVector	Image2DArray	Image2DVector	RGBImage
int	0.11394	0.20611	0.16736	0.21291	0.1118
x,y	0.15524	0.17844	0.13244	0.17893	0.15497