

# 实训笔记

## web开发

软件分为界面（前端）和功能（后端），web开发界面

## web开发语言

1. HTML 超文本标记语言 做网页
2. CSS 层叠式样式表 上妆, 美化网页
3. JAVASCRIPT 脚本语言 动态效果

## HTML开发步骤

1. 修改文件的后缀为 .htm 、 .html
2. 基本结构, 一棵树

```
1  <!-- 告诉浏览器, 我用的是html5 -->
2  <!doctype html>
3  <html>
4      <!-- 修饰效果, 属性设置 -->
5      <head>
6          <title></title>
7      </head>
8      <!-- 网页的内容 -->
9      <body>
10         </body>
11    </html>
```

## html语法

1. 标签有单标签和双标签
  - 双标签: 成对出现, 不能缺少. 90% 都是双标签
  - 单标签: 只要写开头, 不用写结尾
2. 标签属性: 标签的内部可以写多个属性, 不同属性有不同的含意, 语法为

属性名= "属性值"

## 注释

1. html注释

## 路径问题

---

1. 绝对路径  
目录根开始找,写起来比较长
2. 相对路径  
相对网页的位置

## 盒子类型

---

1. 块级盒子/标签 可以设置宽高, 独占一行
  - div
2. 行级盒子/标签 不可以设置宽高, 共享一行
  - a
3. 行块盒子/标签 可以设置宽高, 也可共享一行
  - input

## 盒子模型

---

1. 外边距 两个盒子外部边框相隔的距离 margin
2. 内间距 盒子内部内容距离边框的距离 padding

## 定位

---

以下定位都需要结合top,right,bottom,left四个坐标来调整位置

1. 固定定位: 固定在浏览器上,不受滚动条影响
2. 相对定位: 相对自己原来的位置去移动, 保留原始占用的空间
3. 绝对定位: 相对父节点或祖先节点(要求有定位), 移动位置.

## 其他

---

- 网页中的标签都是一个一个的盒子,内容都是放在盒子里面的