



1 CONTESTA.

1. Llegeix l'apartat Àmbits i Objectes dels apunts de JSP. Prova cadascun dels exemples i mostra una captura de pantalla del resultat obtingut. Pensa que per a que els exemples funcionin, s'ha d'incloure l'importació de les classes utilitzades.
Implementa una pàgina HTML des d'on es puguin executar tots els exemples (mitjançant enllaços a aquests)
2. Comenta la part JSP de tots aquests exemples, mira a la API de Java si et cal informació sobre les classes usades.
3. Quines funcions té l'objecte Session?, explica per a què serveixen 5 d'aquestes funcions.
4. Que passa si invalidem una sessió i després provem d'afegir-hi atributs?
5. Si volem fer un carito de la compra, on és millor que guardem aquestes dades, en una Page, Request, Session o Application?. Justifica la resposta.
6. Si volem guardar una variable amb el nombre d'usuaris connectats a la nostra web, que és millor guardar-ho dins de l'entorn de sessió o d'aplicació?. Justifica la resposta
7. Prova l'exemple de PageContext canviant l'àmbit a Page, Request i Application, explica i mostra que passa en cada cas.

2 IMPLEMENTA

8. Fes una pàgina anomenada `sortida.jsp` que mostri en diferents taules tant els paràmetres (en el cas de request) com els atributs (request, sessió i aplicació) rebuts. Per provar bé aquesta pàgina crea una pàgina anomenada `inici.jsp` que envii paràmetres i atributs (tot via JSP) per provar `sortida.jsp`.
9. Fes una pàgina JSP que doni la següent informació d'una sessió:
 - Id
 - Data i hora de creació.
 - L'últim cop que s'hi va accedir.
 - L'identificador d'usuari.
 - Nombre de visites

A més, la pàgina ha de donar la benvinguda de forma diferent si és el primer cop que s'hi accedeix, que si no.

10. Escribe un JSP que conti i mostri el número de vegades que ha entrat cada usuari. No és un comptador general, si no, un comptador per usuari.

11. Escriu un JSP que conti i mostri el nombre de sessions actives d'una aplicació.
12. Crea una pàgina jsp que permeti canviar el color de fons de la pàgina. Aquest color l'ha de recordar i cada vegada que l'usuari entri s'estableixi el color escollit previament per l'usuari.
13. Implementa una pàgina HTML des d'on es puguin executar els exercicis 8, 9 10 11 i 12 (mitjançant enllaços a aquests)