

### **KONTAKTAI**



+37068127238



arnoldasstrukcinskas@gmail.com



Kaunas



<u>LinkedIn</u>



Mano projektai



Internetinė svetainė

# TECHNIAI ĮGŪDŽIAI

- Back-End: Java, Spring Boot, C++,
  C#
- Front-End: HTML, CSS, JS
- Duomenų bazės: MySQL, PostgreSQL
- Įrankiai: Git, IntelliJ, CLion, Visual Studio
- Kitos žinios: Azure cloud(pagrindai), FTP(pagrindai), Axure, AutoCad

#### DARBO PATIRTIS

Baseino prižiūrėtojas-gelbėtojas UAB "Eglės" sanatorija 2021-07 - 2024-06

Automobilių parko prižiūrėtojas Citybee, UAB "PrimeLeasing" 2021-04 - 2021-12

Kineziterapeutas UAB "Eglės" sanatorija 2018-07 - 2021-07

#### **KALBOS**

- Lietuvių (gimtoji)
- Rusy (C lygis)
- Anglų (B2 lygis)

# ARNOLDAS STRUKČINSKAS

Jaunesnysis Back-End programuotojas

## **APIE MANE**

Programavimas – mano aistra nuo paauglystės. Šiuo metu studijuoju Programų sistemas Vilniaus kolegijoje ir aktyviai gilinu žinias. Turiu stiprią darbo etiką, gebu dirbti komandoje ir savarankiškai spręsti techninius iššūkius.

# IŠSILAVINIMAS

#### Programų sistemos - bakalauras

2024 - dabar Vilniaus kolegija

#### Sporto kineziterapija - magistrantūra

2019 - 2021

Lietuvos sveikatos mokslų universitetas

#### Kineziterapija - bakalauras

2015 - 2019

Lietuvos sveikatos mokslų universitetas

#### **PROJEKTAI**

#### 2D platformer žaidimas | Nuoroda

- Sukurta su C++
- Grafinis atvaizdavimas kurtas su SFML biblioteka
- 2D RPG tipo žaidimas.

#### BattleShips žaidimas | <u>Nuoroda</u>

- Žaidimas kurtas su Java ir Spring Boot
- Elementarus BettleShips žaidimas

#### **KURSAI**

#### JAVA programavimas

Vilniaus Coding School 160h

#### Java Programming Masterclass updated to Java 17

Udemy.com

135.5h

#### C# Basics for Beginners: Learn C# Fundamentals by Coding

Udemy.com

5.5h