

# *Ejercicios ciclos*

## *Acumuladores y contadores*

1. Realice un programa que sume los números impares entre el 0 y el 30 e imprima el resultado de la suma.
2. Realice un programa que pida al usuario 10 números enteros (debe leerlos uno a uno), y luego muestre en pantalla la suma de todos los números ingresados por el usuario.
3. Realice un programa que le pida al usuario 10 nombres, y cuente cuantas veces escribió el nombre "Juan" (valide para que cuente a Juan, sin importar los cambios tipográficos de mayúsculas o minúsculas).
4. ¿Recuerdas el juego de apostar un dinero y que dados 3 números ganaba 3 veces lo apostado, una vez y media, o perdía todo?. Te propongo un reto, que tal si tomamos ese juego, y lo organizamos para que el usuario al correrlo pueda jugar 5 veces y luego de esas 5 veces le mostremos con cuanto dinero terminó.
5. Realice un programa que lea N empleados de una fábrica, y a cada uno le pida, nombre, edad, salario, gastos mensuales.
  - a. Muestre cuánto suma el salario resultante (salario – gastos mensuales) de todos empleados.
  - b. Indique a cuántos empleados, sus gastos superan el salario.