

Departamento de Engenharia Informática Morro do Lena - Alto do Vieiro 2411 - 901 Leiria - Portugal

ENGENHARIA INFORMÁTICA Programação II

1º ano - 2º semestre **Teste Prático**

Deve entregar no moodle o projeto resultante:

- 1. sem qualquer **erro de compilação**;
- 2. através de um ficheiro único comprimido com a identificação no seguinte formato, sem acentos, cedilhas ou espacos:

PrimeiroNomeUltimoNome NumeroEstudante (ex: AntonioSantos 2240145)

O incumprimento de qualquer uma destas duas regras levará à atribuição automática de 0 valores à prova.

Pretende-se implementar um programa, em Java, utilizando as melhores práticas de POO, que armazene e apresente informação relacionada com veículos.

Assim, devem ser considerados os seguintes veículos:

- um **automóvel** definido por: matrícula, número de passageiros, limite máximo de passageiros e o peso da carga em toneladas. Um automóvel deve permitir o acesso ao valor de todas as suas propriedades, bem como adicionar e remover um dado número de passageiros e adicionar ou remover uma dada carga (em toneladas).
- um **barco** definido por: ano de construção, número de passageiros, limite máximo de passageiros, e o peso da carga em toneladas. Um barco deve permitir o acesso ao valor de todas as suas propriedades, bem como adicionar e remover um dado número de passageiros e adicionar ou remover uma dada carga (em toneladas).
- um **reboque** definido por: matrícula, número de passageiros, limite máximo de passageiros e o veículo rebocado. Existem <u>dois tipos</u> de reboques: um que reboca <u>veículos terrestres</u> (automóveis e reboques) e o outro que reboca <u>apenas barcos</u>. Um reboque deve permitir o acesso ao valor de todas as suas propriedades, bem como adicionar ou remover um dado número de passageiros. Deve, ainda, permitir associar um veículo a rebocar ou desassociar o veículo rebocado. Considere que um reboque tem 2 passageiros como limite máximo.

Nota: deve utilizar como base o projeto disponível no **Moodle**.

- 1. **[18,0]** Implemente as alterações necessárias ao projeto para que contemple as funcionalidades descritas, de acordo com as melhores práticas de POO.
- 2. [2,0] No construtor da classe GestorVeiculos preencha as estruturas reboques, automoveis e barcos com, no mínimo, 2 veículos <u>cada</u>. A estrutura de reboques deve incluir ambos os tipos de reboque.

Teste Prático 1/1