

Étude préalable - Projet tutoré

CharleMi'App

ARNOUX Guillaume

BRASLEY Maxime

STEINER Noé

VIGNERON Steven

Tuteurs de projet :

M. Alain LONGHAIS

Mme. Bénédicte CLEMENT

Tuteur d'étude :

M. Dominique LECHAUDEL

Année 2021-2022

Table des matières

1.	Présentation du projet	3
1.1.	Problématique	3
1.2.	Objectifs	3
2.	Listes des fonctionnalités du système	4
3.	Cas d'utilisation et scénarios.....	5
3.1.	Cas d'utilisation.....	5
3.2.	Scénarios d'usage.....	5
3.3.	Conditions de validation	5
4.	Diagrammes	6
4.1.	Diagrammes de classe.....	6
4.2.	Diagrammes de séquence système	6
4.3.	Diagramme d'activités	6
5.	Recensement et évaluation des risques	7
5.1.	Recensement	7
5.2.	Évaluation des risques	7

1. Présentation du projet

Nous avons choisi le projet **Création d'un système « Cliqué-retiré » auprès du Charlemiam** car nous trouvions ce dernier intéressant et surtout utile. Il est clair qu'en tant que clients de la cafétéria, nous avons pu constater l'hétérogénéité de la file d'attente aux différentes heures de la journée.

1.1. Problématique

Comment permettre aux clients du Charlemiam de retirer des commandes passées préalablement sur un site en fonction de créneaux horaires ?

1.2. Objectifs

- Création d'une application mobile
- Permettre le passage d'une commande auprès de la cafétaria
- Planifier l'heure de retrait
- Éviter les files d'attente

Ce projet à donc pour objectif la mise en place d'une application mobile permettant d'interagir avec la cafétaria, dans le but de passer des commandes que l'on pourra retirer quand on le souhaite.

Nous avons jugé ce procédé très utile, surtout pendant la période de rush ayant lieu de 11h50 à 13h20

2. Listes des fonctionnalités du système

Après deux réunions avec nos tuteurs, nous en avons établi une liste de fonctionnalités (non exhaustive) que voici :

Coté client :

- Permettre la gestion d'un système de panier en local
- Envoyer une commande à la cafétaria
- Joindre des instructions de retrait à la commande
- Se connecter afin d'être identifié
- Régler une commande, par divers moyens de paiement.
- Lier un compte au service du Crous Izly
- Annuler une commande
- Suivre l'état de sa commande
- Consulter l'historique de ses commandes
- Voir la disponibilité des produits

Coté administration :

- Recevoir des commandes terminées
- Les accepter ou non (prévention abus)
- Voir les instructions de retrait d'une commande
- Voir qui est derrière une commande
- Voir si une commande a été réglée.
- Marquer une commande comme prête
- Modifier la disponibilité des produits
- Ajouter, modifier et supprimer des produits

3. Cas d'utilisation et scénarios

- 3.1. Cas d'utilisation
- 3.2. Scénarios d'usage
- 3.3. Conditions de validation

4. Diagrammes

- 4.1. Diagrammes de classe
- 4.2. Diagrammes de séquence système
- 4.3. Diagramme d'activités

5. Recensement et évaluation des risques

- 5.1. Recensement
- 5.2. Évaluation des risques