

1617-NMDAD1-GR07

Arno Van Den Bossche & Truye Bjorn

NMDAD - 1



INHOUDSOPGAVE

Fase 1: Discover 9

I. BRIEFING 9

1. *Wat wil de opdrachtgever?* 9
2. *Wat is de boodschap?* 9
3. *Wie hoort tot het doelpubliek?* 9
 - 3.1 *Demografische profilering* 9
 - 3.2 *Psychografische profilering* 10
 - 3.3 *Technografische profilering* 10
4. *Welke informatie is beschikbaar?* 10
5. *Wat is het budget?* 10
6. *Wat is de timing?* 10

Fase 2: Define 11

I. ANALYSE 11

1. *Concurrentie* 11

II. WAT ZULLEN WE DE KLANT BIEDEN? 11

1. <i>Keuze van technologie</i>	11
2. <i>In welke tijdspanne?</i>	11
3. <i>Aan welke prijs?</i>	11
III. WAT GAAN WE DOEN?	12
IV. SPECIFICATIES	12
1. <i>Technische specificaties</i>	12
2. <i>Functionele specificaties</i>	12
3. <i>niet-functionele specificaties</i>	13
V. WIE ZIJN DE EINDGEBRUIKERS?	13
1. <i>Persona's</i>	13
2. <i>Scenario's</i>	16
VI. INHOUD	17
Tekst	17
1. <i>De synopsis</i>	17
2. <i>Beschrijving van Arno</i>	17
3. <i>Beschrijving van Bjorn</i>	17

4. <i>Contactgegevens van onze school</i>	18
VII. RETURN ON INVESTMENT (ROI)	18
VIII. SOCIALE MEDIA	18
IX. PLANNING	18
1. <i>Belangrijke deadlines</i>	18
X. INSPIRATIE	19
1. <i>Ideaboard</i>	19
2. <i>Moodboard</i>	20
Fase 3: Design	21
I. DATA	21
1. <i>Drie open databases</i>	21
II. SITEMAP	21
III. WIREFRAMES MOBILE	22
Opmerking bij de wireframes en visual designs	22
IV. WIREFRAMES DESKTOP	38

V. STYLE TILES	50
VI. STYLEGUIDE	51
VII. VISUAL DESIGNS MOBILE	52
VIII. VISUAL DESIGNS DESKTOP	69
Fase 4: Development	84
I. INHOUD	84
Illustraties	84
II. FUNCTIONALITEIT	85
1. <i>API key Google Maps:</i>	85
FASE 5: Deliver	85
I. HANDLEIDING	85
II. DEMO / OPLEIDING	85
FASE 6: DEPLOY	86
I. ONLINE PLAATSEN	86

Deployment guide (gegevens server)	86
II. LANCEREN	86
III. MONITORING EN ANALYTICS	86
IV. PROMOTIE MAKEN	86
V. ONDERHOUD	86

FASE 1: DISCOVER

I. BRIEFING

1. Wat wil de opdrachtgever?

Het is de bedoeling om een website applicatie te maken waarbij de inwoners van de stad Gent, die in het bezit zijn van één of meerdere hond(en), te samen worden gebracht. De gebruikers kunnen via de applicatie opsporen of er een hondenactiviteit in de buurt plaats vindt, of kunnen zelf een hondenactiviteit toevoegen. Er kan afgesproken worden om de honden uit te laten, op te passen of misschien wil de gebruiker een vierpotige vriend vinden voor zijn of haar eigen hond. Als de gebruiker geen zin heeft om deel te nemen aan deze activiteiten, kan hij los daarvan ook opzoek gaan naar hondenvoorzieningen in de buurt. Het is de bedoeling een mooie, rustige, uitnodigende en betrouwbare look te creëren.

2. Wat is de boodschap?

- “Voor elke hond wat wils hier in Gent.”

3. Wie hoort tot het doelpubliek?

3.1 Demografische profilering

- leeftijd: 16 - 99 jaar
- gender (ISO/IEC 5218:2004): Niet van toepassing
- opleidingsniveau(VKS, EQF, ISCED 2011): Alle 8
- woonplaats (land en stad): 9000 Gent
- geboorteplaats (land en stad): Niet van toepassing
- talenkennis: Nederlands

3.2 Psychografische profilering

- interesses in honden

3.3 *Technografische profilering*

- soort toestel: mobiel en desktop
- ervaring met technologie: weinig ervaring vereist

4. *Welke informatie is beschikbaar?*

De website applicatie moet volledig vanaf nul worden opgebouwd. Wij maken gebruik van drie databases, één voor de hondenvoorzieningen, het weer en één voor de hondenrassen. De gebruiker zal zelf een account moeten registreren, om nadien zijn honden te beheren op zijn eigen profiel.

- <https://datatank.stad.gent/4/infrastructuur/hondenvoorzieningen.geojson>
- <https://github.com/dariusk/corpora/blob/master/data/animals/dogs.json>
- <https://developer.yahoo.com/weather/>

5. *Wat is het budget?*

- Voor deze schoolopdracht is er geen budget voorzien.

6. *Wat is de timing?*

- De deadline voor deze opdracht is 23-12-2016 om 18u.

FASE 2: DEFINE

I. ANALYSE

1. Concurrentie

Concurrentie voor deze app zijn services als “pawshake.be” en “hondensitter.be”. Het nadeel bij die services is dat de hondenoppassers geld eisen. Bij het opstellen van een activiteit wordt er niet om een vergoeding gevraagd. Gebruikers kiezen zelf of zij anderen een fooi geven of niet.

II. WAT ZULLEN WE DE KLANT BIEDEN?

1. Keuze van technologie

- Een interactieve website application

2. In welke tijdspanne?

- Tegen 23 December 2016 om 18u

3. Aan welke prijs?

- Geen prijs, gratis

III. WAT GAAN WE DOEN?

Alles zelf ontwerpen, ontwikkelen en online zetten op onze repository a.d.h.v. de verkregen informatie uit de lessen, feedbackmomenten, de verschillende syllabussen en andere informatiebronnen.

IV. SPECIFICATIES

1. *Technische specificaties*

- Wat moet de website doen?

Gegevens opvragen uit databanken, om de gebruiker te helpen navigeren en hondenactiviteiten aan te maken. De gebruiker moet een account kunnen aanmaken. De naam van de gebruiker alsook na(a)m(en) van de hond(en) moeten geregistreerd kunnen worden. De gebruiker heeft de mogelijkheid om een profielfoto up te loaden. Locatie van gebruiker moet ingevuld worden, maar kan per opgestelde activiteit ook geweezigd worden. De hond(en) van de gebruiker kunnen op ieder moment beheert worden op zijn profiel. De gebruiker kan zijn status aanpassen op elk willekeurig moment bv: “wants to walk” of “looking for playmate”. Geregistreerde accounts kunnen altijd verwijderd worden.

2. *Functionele specificaties*

- Welke functionaliteiten moeten gerealiseerd worden?

Alle honden moeten kunnen beheerd worden in de gebruiker zijn eigen account. De gebruiker moet kunnen zoeken naar hondenactiviteiten op zijn maat, of er zelf één opstellen. Via een handige kaart zijn hondentoiletten in de buurt gemakkelijk terug te vinden. De route kan opgesteld worden dankzij een google maps integratie. Activiteiten kunnen aangemaakt worden, of worden opgeslagen van andere gebruikers.

3. *niet-functionele specificaties*

- Waarop moeten we nog letten?

Dat de app gebruiksvriendelijk is, gemakkelijk toegankelijk is voor iedereen (geen ingewikkelde aanmelding), voldoet aan de verwachtingen van onze schoolopdracht, een goede beveiliging heeft (niet kunnen inloggen op pagina's zonder aangemeld te zijn) en geen lange laadtijden heeft.

V. WIE ZIJN DE EINDGEBRUIKERS?

1. *Persona's*

Dirk Van Den Nabele

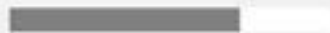


Gegevens

Leeftijd:	65
Beroep:	Fotomodel
Status:	Gescheiden
Adres:	Gent

Technologie

IT en Internet



Mobiele apps



Social Networks



Scenario

Ondanks zijn leeftijd is Dirk een echte computer freak, wat zich uit in zijn foto-shoots. Dirk is een gelukkig man, ondanks zijn scheiding wat hem heel zwaar viel. Toch probeert hij met een glimlach door het leven te gaan.

Door de scheiding is Dirk opzoek gegaan op het internet naar vervangers om zijn leegte te vullen. Vandaar dat hij op WAF opzoek is naar een viervoeter die hem gezelschap kan houden voor een bepaalde tijd.

Doelen

- Contact met mensen
- Zoveel mogelijk sharen
- Leegte vullen

Brent Rambo

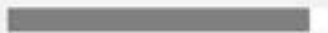


Gegevens

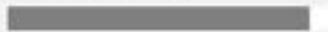
Leeftijd:	16
Beroep:	Student
Status:	Single
Adres:	Gent

Technologie

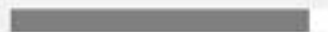
IT en Internet



Mobiele apps



Social Networks



Scenario

Brent is een echte computer guru. Al van jongs af aan is hij bezeten van Apple producten en websites. Hij programmeert zelf websites en mobiele apps. Zelf is hij nog maar 16 jaar maar toch kent hij alle kneepjes van het vak.

Voor zijn volgende app wil Brent inspiratie opdoen. Brent is heel ongeduldig, langzame websites slaat hij meteen over. Hij hoopt op 'WAF' de inspiratie te vinden die hij nodig heeft voor zijn nieuw project.

Doelen

- Inspiratie vinden
- Snel informatie vinden
- Vinden van bugs

Erik Dingske



Gegevens

Leeftijd:	37
Beroep:	Werkloos
Status:	Single
Adres:	Gent

Technologie

IT en Internet



Mobiele apps



Social Networks



Scenario

Erik is een leek in het gebruik van internet en mobiele apps. Hierdoor heeft hij een afkeer voor ingewikkelde websites en applicaties. Hij gebruikt vooral het internet voor social media. Hier post en shared hij vooral zijn liefde voor vaping en hoe alternatief hij wel is.

Omdat hij zelf geen tijd heeft om zijn hond uit te laten zoekt Erik naar een manier om andere mensen zijn hond uit te laten.

Doelen

- Zoveel mogelijk sharen
- Oplossing voor hond vinden
- Gemakkelijke websites gebruiken

2. Scenario's

DE WAF WEBSITE BEZOEKEN EN INLOGGEN

- Dirk surft met zijn browser naar <https://arnovand10.github.io/index.html>
- Dirk vult zijn gebruikersnaam en wachtwoord in en drukt op aanmelden
- Dirk ziet dat de WAF pagina anders is, en er komt een tweede navigatiebalk met meer opties erbij

ZOEKEN NAAR EEN OPPASSER VOOR EEN HOND

- Erik wil zijn hond laten uitlaten door een ander
- Hij gaat naar de WAF website om zich in te loggen en doet dat
- Erik drukt in de tweede navigatiebalk op “Nieuwe activiteit”
- Erik vult zijn activiteitgegevens in en drukt op toevoegen
- De activiteit komt bij “Mijn activiteiten” en Erik zal zien wanneer iemand op zijn hond wil oppassen

KIJKEN VOOR EEN HONDENTOILET IN DE BUURT

- Brent wil opzoek gaan naar een hondentoilet in de buurt
- Op de WAF website meldt hij zich aan
- Hij klikt in de tweede navigatiebalk op “Hondentoiletten”
- Hij krijgt een map te zien van Gent met alle hondentoiletten in de buurt
- Klikt hij op een marker dan krijgt hij de exacte locatie en kan hij een routebeschrijving nemen naar het desbetreffende punt als hij zijn adres heeft ingevuld op zijn profiel

VI. INHOUD

Tekst

1. *De synopsis*

Walk A Friend, zoals de naam het zelf zegt... Ga in Gent er op uit met je trouwe viervoeter! Daar de hond één van de meest geliefde huisdieren, van zowel u als ik is ontwikkelden wij WAF. Met Walk A Friend brengen we mens en dier dichter bij elkaar op een snelle, eenvoudige en overzichtelijke manier.

Maar naast onze levendige stad Gent heeft zowel mens als dier af en toe nood aan een mooi plekje groen. Via WAF kunt u de beste plekjes opsporen, een gezamenlijk uitlaatomoment afspreken, activiteiten organiseren, deelnemen aan hondenactiviteiten in de buurt,... Noem maar op. Iedere persoon tussen 16 en 99 jaar die in het bezit is van één of meerdere honden kan WAF raadplegen en de liefde voor de hond(en) delen. Via een persoonlijk account kunt u het nodige doen om uitgebreid te genieten met uw trouwe viervoeter(s).

Wandel, geniet en maak vrienden voor, door en met een gemeenschappelijk vriend, uw hond!

2. *Beschrijving van Arno*

Stil en nagenoeg geruisloos, op de achtergrond maar toch alert. To the point en tevens een bron van inspiratie. Vernieuwender als geen ander. Een stille wind die doet verbazen.

3. *Beschrijving van Bjorn*

Doordacht, afgewogen, punctueel en structureel in combinatie met de nodige dosis creativiteit. Bundel dit samen en je hebt gecontroleerde creativiteit mét lef & durf.

4. *Contactgegevens van onze school*

- 09 324 86 00, info@arteveldehs.be, Industrieweg 232, 9030 Gent, lid van AU Gent.

VII. RETURN ON INVESTMENT (ROI)

Er zijn geen inkomsten of directe ROI aanwezig. Voor een betere naambekendheid zal er een investering moeten plaats vinden om onze app te kunnen promoten. Op dit moment is er geen optie geïmplementeerd om iets van vergoeding te vragen en is de app volledig free. Wie andere gebruikers een fooi wilt geven, doet dit buiten de app.

VIII. SOCIALE MEDIA

Onze applicatie maakt geen gebruik van andere sociale media. Zo is het momenteel (nog) niet mogelijk om in te loggen met andere sociale media zoals Facebook, Twitter, Google of LinkedIn. Gebruikers kunnen hun sociale accounts niet linken met hun WAF account. Wie iets wil delen op andere sociale media, moet dat daar zelf opstellen.

IX. PLANNING

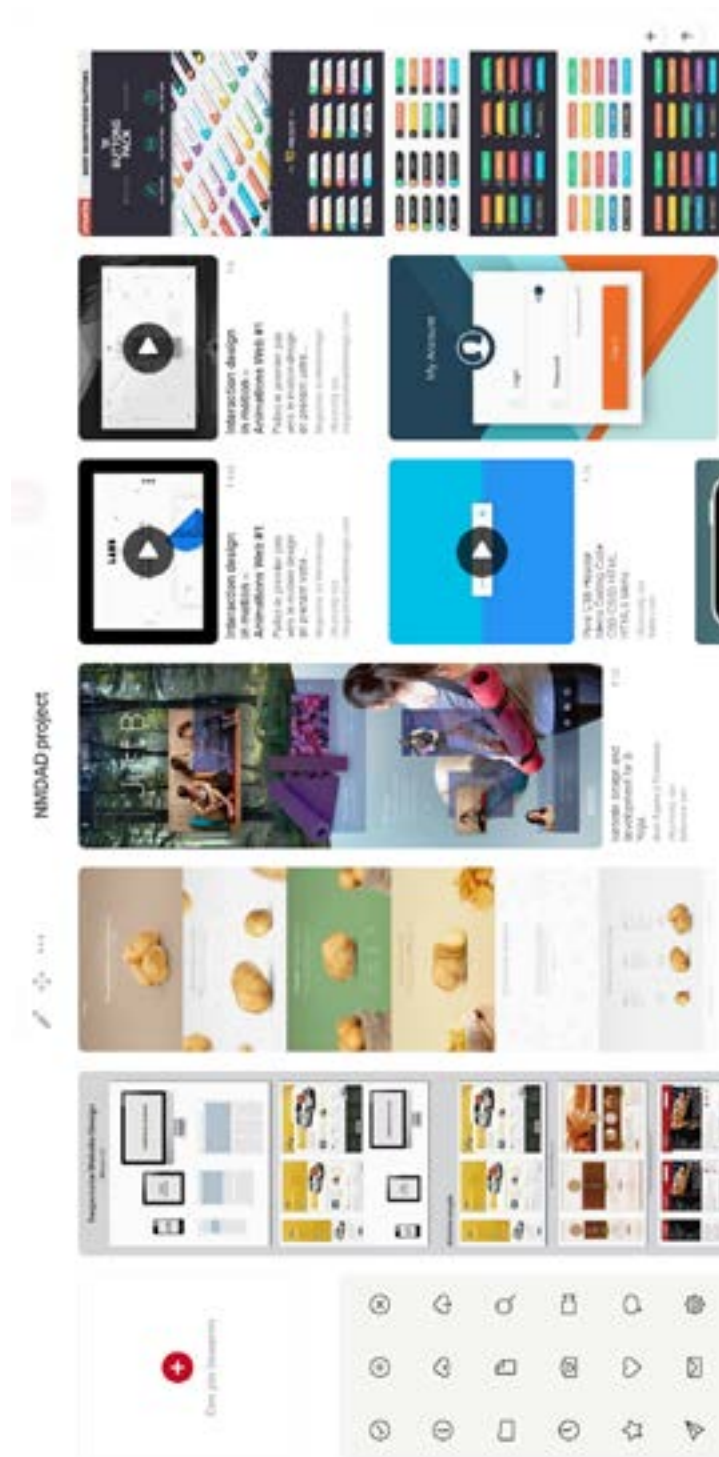
1. *Belangrijke deadlines*

- Week 5, indienen van de eerste milestone (academische poster, productiedossier, presentatie en timesheet maar alles individueel)
- Week 13, indienen van de vijfde milestone (academische poster, productiedossier, presentatie en timesheet in groep)
- Minstens 3 feedbackmomenten tegen de vijfde milestone

X. INSPIRATIE

1. Ideaboard

bron: <https://www.pinterest.com/arnovandenboss/nmdad-project/>



2. Moodboard (via screenshots in stukjes)

Stijl

Waf

Walk a friend

Scroll voor meer

Gebruikersnaam:

Wachtwoord:

Contact

Hebt u vragen? Aarzel niet om ons te contacteren.

☎ 09 324 86 00

✉ info@arteveldehohs.be

Arteveldehogeschool
Industrieweg 232
9030 Gent

Lid van AU Gent



Typografie

HomeTitle

MV Boli Regular 34pt

Title

Trebuchet MS Bold 14pt

Title

Arial Bold 14pt

Title

Arial 14pt

About

Ge in Gent er op uit met je trouwe viervoeter? Ben je opreis of heb je een drukke dag waardoor je je hond niet kan uitlaten? Met WAF vind je makkelijk een oppas!
Heb je geen hond maar zou je wel graag een viervoetige vriend hebben? Met WAF kan je honden uitlaten van baasjes die het momenteel te druk hebben of op reis zijn.

Walk A Friend brengt mens en dier dichtbij elkaar op een snelle, eenvoudige en overzichtelijke manier.

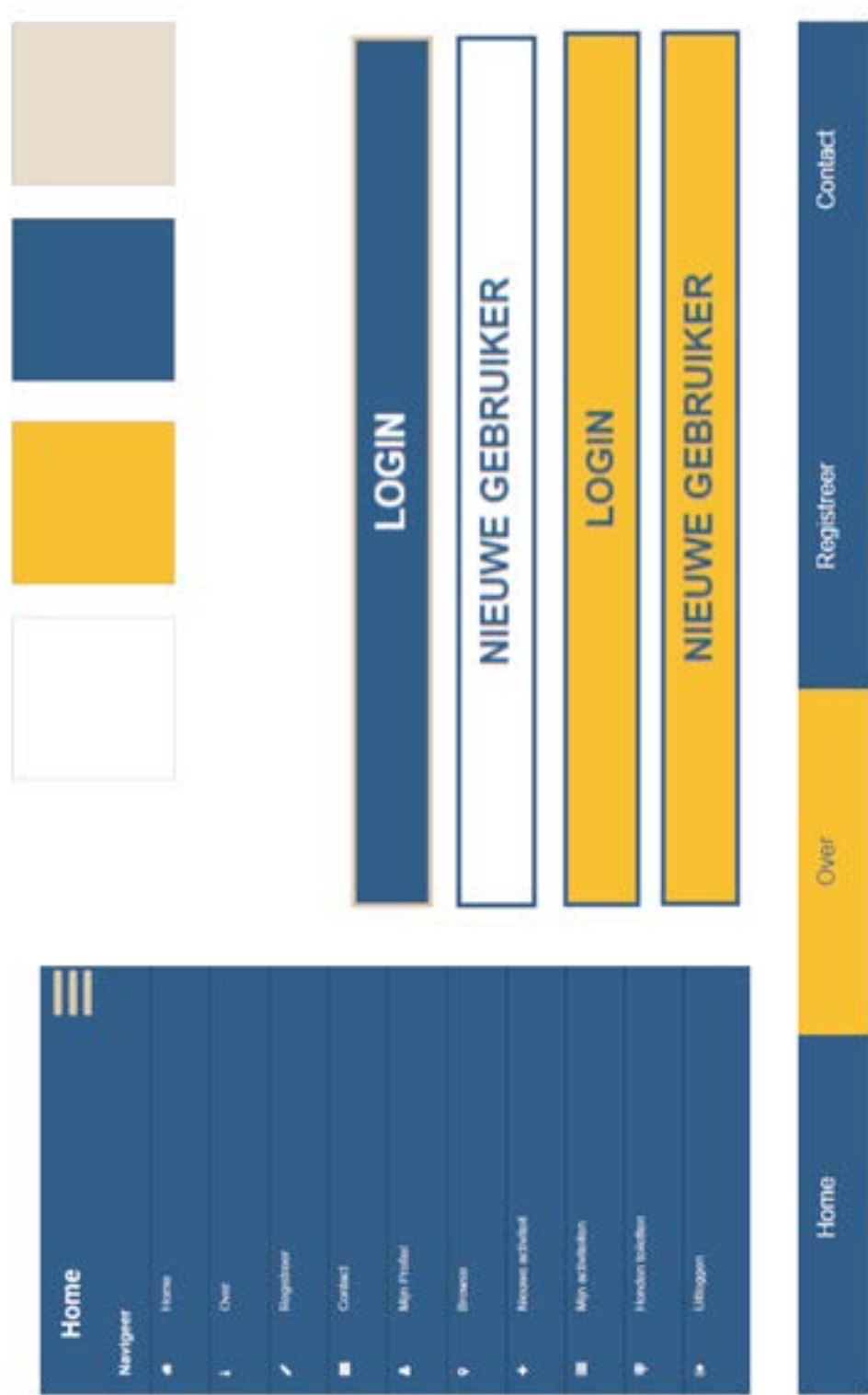
Hoe gaat het in zijn werk:



Notificaties

<p>Uitlaten</p> <p>Van: 2016-12-23 14:37 Tot: 2016-12-23 15:00 Door: amovand10 Hond: hondnaam Locatie: Arteveldehogeschool - Campus Kantienberg, Voetweg, Gent, België Geaccepteerd door: Jandeman</p>		
<p>Ontmoeten</p> <p>Van: 2016-12-23 15:00 Tot: 2016-12-23 16:00 Door: amovand10 Hond: hondnaam Locatie: Speeltoern Blaauwmeersen, Gent, België</p> <p>Info: De gebruiker heeft de activiteit gearuleerd, wij hebben uw activiteit weer zichtbaar gemaakt voor andere gebruikers.</p>		
<p>Uitlaten</p> <p>Van: 2016-12-23 16:00 Tot: 2016-12-23 16:30 Door: Jandeman Hond: Woefke Husky Locatie: Kouter, Gent, België Geaccepteerd door: amovand10</p> <p>Info: De gebruiker heeft de activiteit verwijderd, deze activiteit is niet meer beschikbaar.</p>		

Navigatie



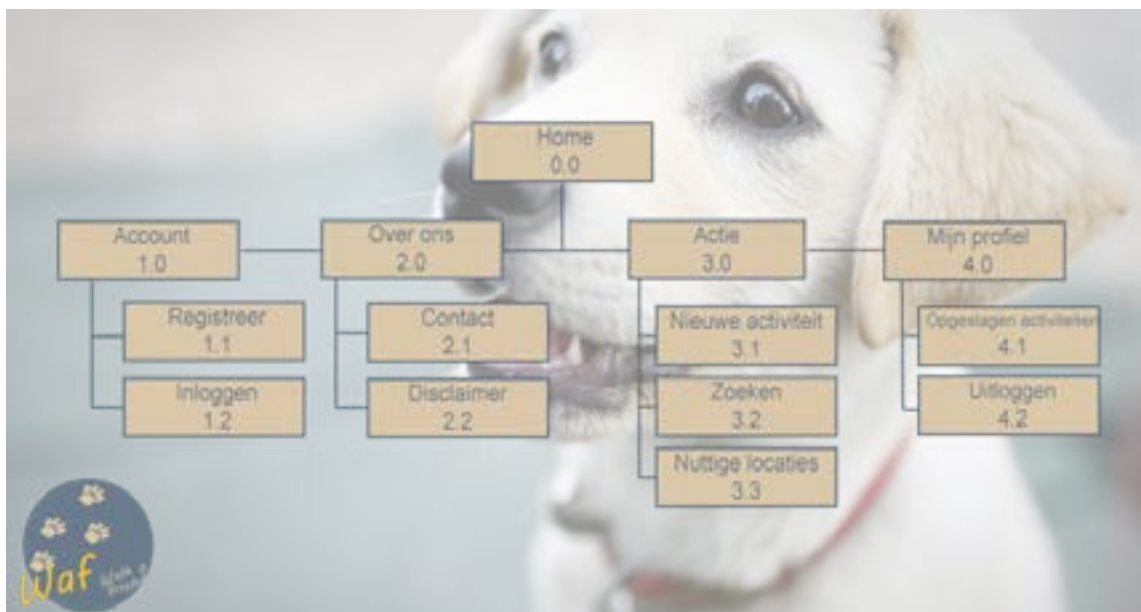
FASE 3: DESIGN

I. DATA

1. Drie open databases

- Yahoo weather: <https://developer.yahoo.com/weather/>
- Hondentoiletten: <https://datatank.stad.gent/4/infrastructuur/hondenvoorzieningen.geojson>
- Hondenrassen: <https://github.com/dariusk/corpora/blob/master/data/animals/dogs.json>

II. SITEMAP



III. WIREFRAMES MOBILE

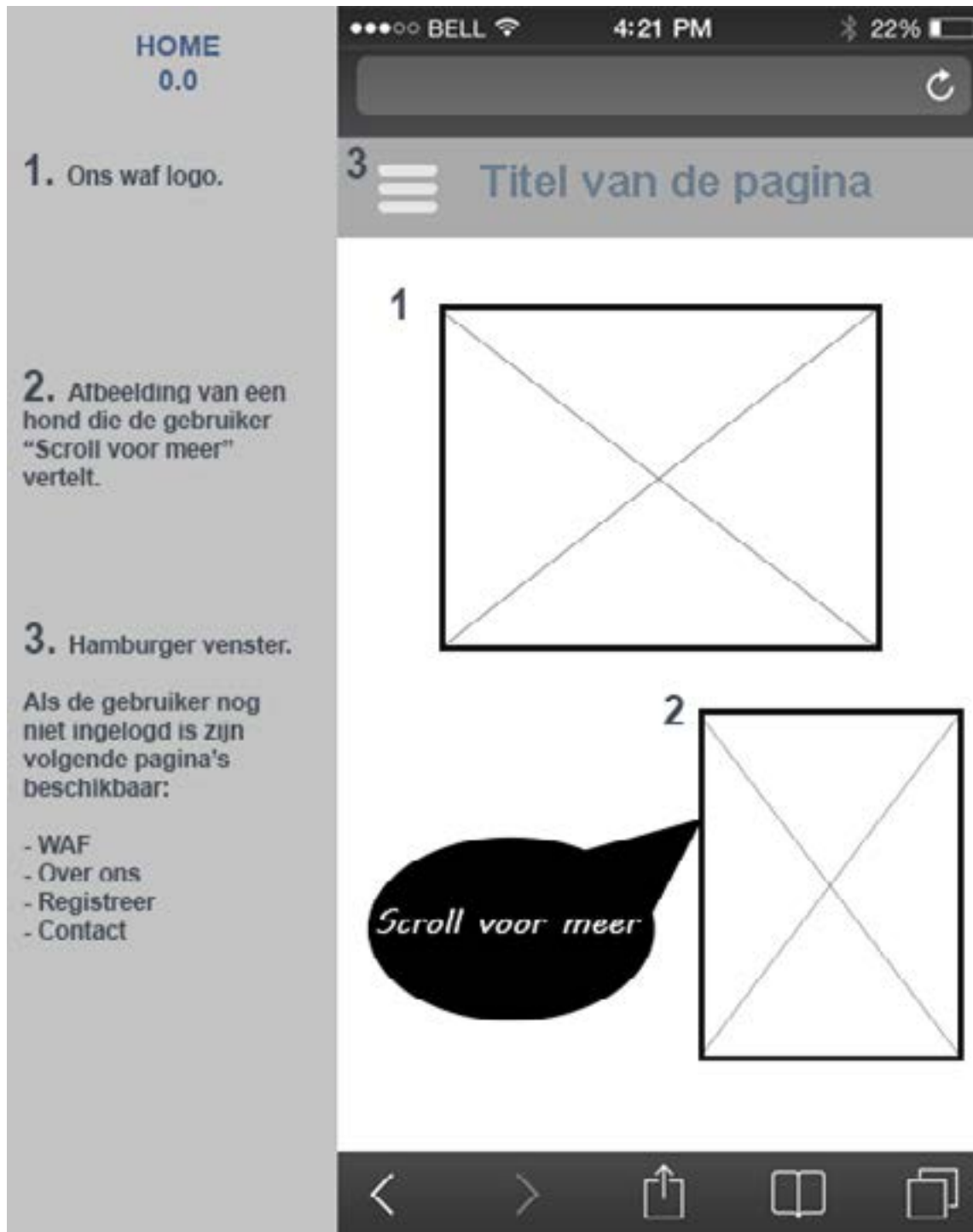
Opmerking bij de wireframes en visual designs

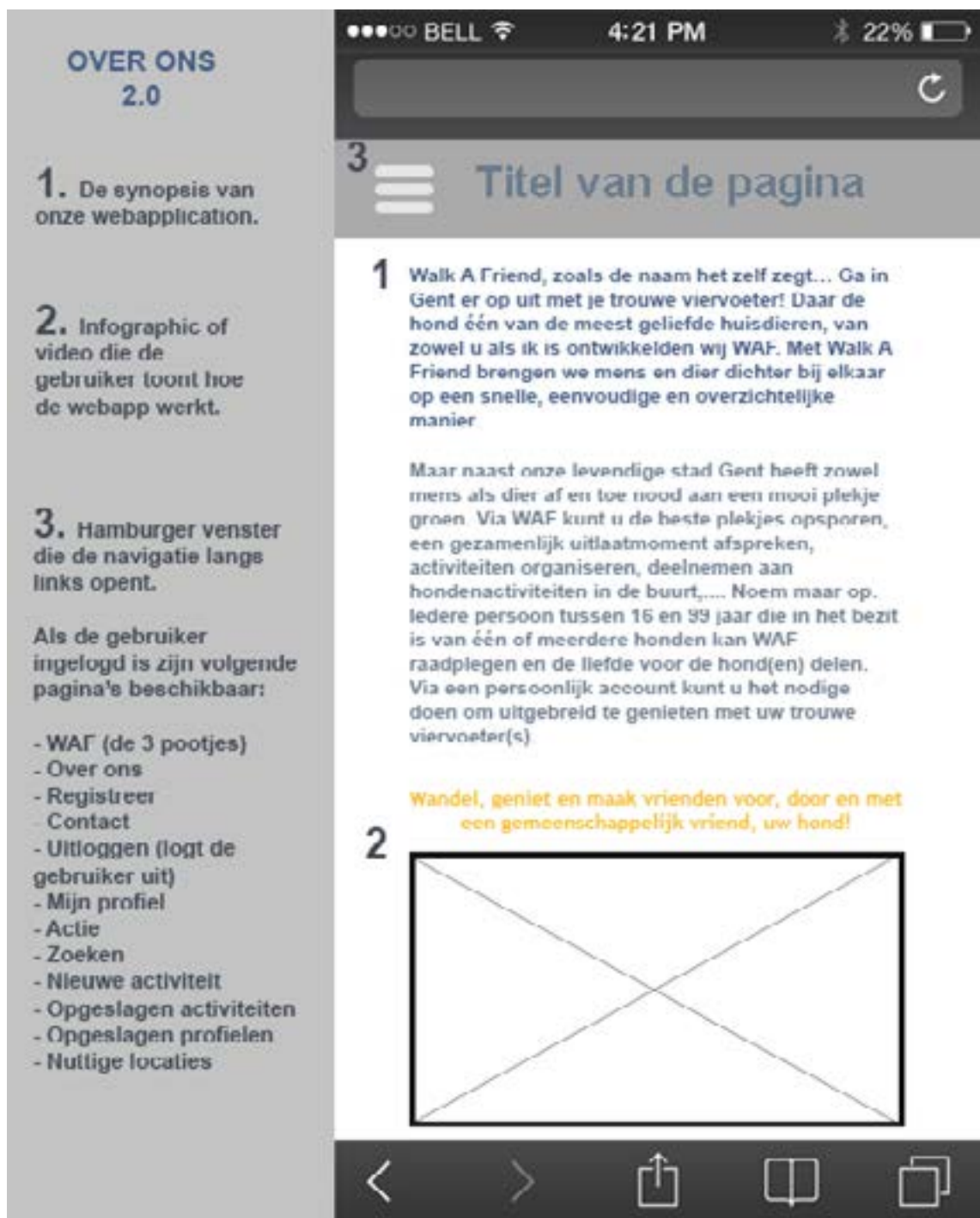
Na de feedback momenten hebben wij een redelijk aantal grote veranderingen doornomen in onze core (andere navigatie, andere sitemap, “wachtwoord vergeten” dat wegvalt ...). Hierdoor komen de oorspronkelijke wireframes en visuals niet altijd goed overeen met het werkelijke eindresultaat. In de visual designs van de desktop zijn een aantal wijzigingen wel al doorgevoerd (wegens een latere deadline).

We hebben alle grote wijzigingen expres niet aangepast in de oude wireframes en visuals, om te voorkomen dat men zou denken dat we deze pas achteraf zouden gemaakt hebben. Voor bepaalde aspecten was het wel noodzakelijk om aanpassingen te maken. Sommige pagina's (bv. de Actie pagina) zijn na een aantal feedback momenten weggevallen, maar worden wel nog gebruikt op een andere manier.

De navigatie heeft verschillende keren een ander kleedje gekregen. Sommige pagina's zijn niet meer, of hebben een andere naam gekregen (wegens onduidelijkheden of om verwarring te vermijden). Onze excuses voor de mogelijke verwarringen, maar moesten wij alles terug hebben zitten aanpassen, zouden wij nooit kunnen aantonen dat wij eerst begonnen zijn met het designen, om daarna pas te beginnen met te coderen.









CONTACT
2.1

1. Icon plus
overzicht van de
telefoon en e-mail
van onze campus.

2. Een formulier
om contact op te
nemen met ons via
tekstvakken en een
knop om te
verzenden (met
confirmatie).

BELL 4:21 PM 22%

Titel van de pagina

1

Telefoon

E-mail

2

Gebruikersnaam

E-mailadres

Uw bericht

VERZENDEN

<>

Waf - Walk A Friend

Paginanummer: 29



REGISTREER

1.1

1. Als de bezoeker nog geen gebruiker is kan hij een account aanmaken door de gegevens in de tekstvelden correct in te vullen.

2. Knop die na het invullen van alle velden een account aanmaakt en de gebruiker naar de action pagina brengt + home pagina krijgt een nieuwe look.

BELL

4:21 PM

22%

Titel van de pagina

1 *Nog geen gebruiker? Altijd al een deel willen uitmaken van een geweldige hondencommunity? Aarzel dan niet om je te registreren!*

Gebruikersnaam

E-mailadres

Wachtwoord

Bevestig wachtwoord

2

REGISTREER

<

>

Waf - Walk A Friend

Paginanummer: 31



NIEUWE ACTIVITEIT

3.1

1. De bezoeker kan een eigen activiteit toevoegen op deze pagina.

Gemaakte activiteiten komen automatisch bij de pagina "Opgeslagen activiteiten" terecht.

Werken met invulvelden en/of dropdown menu's waar mogelijk.

Indien bij het eerst blokje van "Eventuele herhaling" ja wordt gekozen, komt een tweede balk tevoorschijn om specifieker te kiezen.

2. Knop die na het invullen van alle velden de activiteit aanmaakt en opslaat bij de pagina "Opgeslagen activiteiten". De gebruiker wordt naar deze pagina gebracht.

BELL

4:21 PM

22%

Titel van de pagina

1 Voeg onderstaande velden in om een nieuwe activiteit toe te voegen.

Soort activiteit

Deenemende hond(en)

Locatie van activiteit

Start datum	Start uur
Eind datum	Eind uur

Eventuele herhaling

2

ACTIVITEIT TOEVOEGEN

ZOEKEN 3.2

1. De zoekfilter met de gekozen activiteit en een vinkje aan de rechterkant als dropdown knop om te kiezen uit de activiteiten.

2. De kaart van Gent met de gefilterde pinnen van de gebruikers volgens de gekozen activiteit (en eventuele filters onderaan)

(De screenshot is voor een visuele weergave van de map Gent, en vult heel het kader in)

3. Extra filters voor de gekozen activiteit om specifieker op zoek te kunnen gaan naar een bepaalde activiteit.

Invullen van (alle) velden is niet vereist.

1 **V**

2

3 Filter op (velden invullen niet vereist)

Dag

Van tot

Gebruiker

Locatie

ZOEKEN


3.2

1. De kaart met een straat locatie van de geselecteerde activiteit van de "Zoeken" pagina.
2. Gedetailleerde beschrijving van de activiteit van de des te betreffende pin.
3. Je hebt de optie om de gekozen activiteit:
 - te accepteren (vinkje)
 - te bewaren voor later (floppy disk)
 - te negeren en terug verder te browsen op de kaart (pijl terug van "keer terug naar de andere pins op de "Zoeken" pagina)
4. Brengt de gebruiker naar het profiel van de gebruiker in kwestie.

Een gps route wordt met google maps aangemaakt van de locatie van de ingelogde gebruiker naar de locatie van de desbetreffende activiteit.

●●●● BELL
4:21 PM
22%

≡
Titel van de pagina

1


2 Activiteit
Locatie

Gebruiker
Hond

Begin
Find
Herhaling

Uitlaten
Strijpstraat 12

Bert De kabouter
Woefke

12:00 - 19/12/2016
13:00 - 19/12/2016
Geen

3

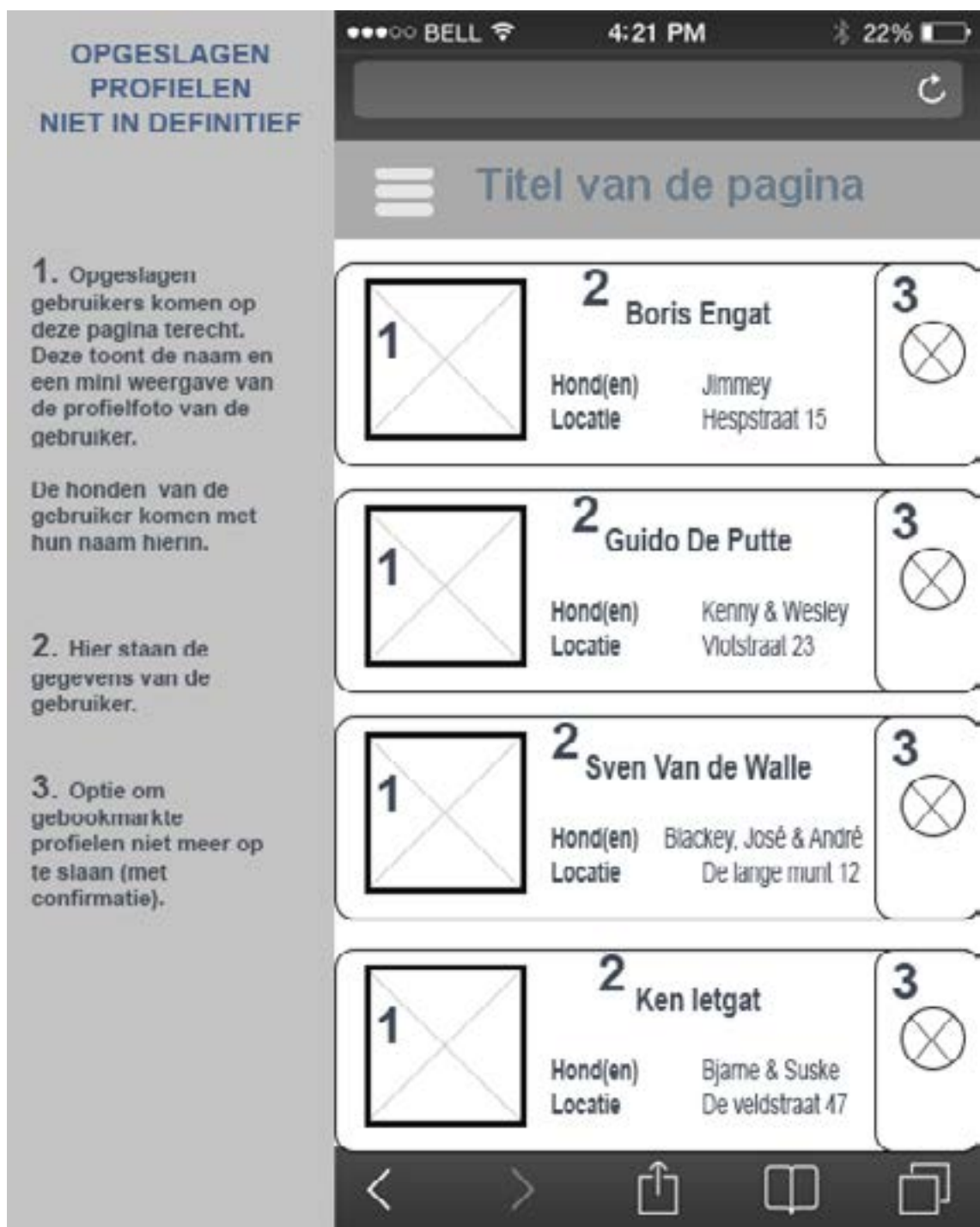
4

BEKIJK PROFIEL

ROUTEBESCHRIJVING

<
>









IV. WIREFRAMES DESKTOP

HOME
0.0

1. De active sectie wordt gehightlight in de navigatie.

2. Wanneer er op een menu item geklikt wordt zal de pagina naar het desbetreffend onderwerp scrollen.

3. De pagina schuift op naar rechts wanneer de navigatie verschijnt. Pas wanneer de gebruiker ingelocht is, komen alle pagina's tevoorschijn op de navigatie.

Navigatie

Home

Over ons

Registreer

Contact

3

Opmerking: na de feedback momenten hebben wij een redelijk aantal grote veranderingen coornomen in onze core (andere navigatie, andere sitemap, "wachtwoord vergeten" dat wegvalt ...). Hierdoor komen de oorspronkelijke wireframes en visuals niet altijd goed overeen met het werkelijke eindresultaat. In de visual designs van de desktop zijn een aantal wijzigingen wel al doorgevoerd (wegens een latere deadline). We hebben alle grote wijzigingen expres niet aangepast in de oude wireframes en visuals, om te voorkomen dat men zou denken dat we deze pas achteraf zouden gemaakt hebben. Voor bepaalde aspecten was het wel noodzakelijk om aanpassingen te maken.

Waf

Walk a friend

Scroll voor meer

Gebruikersnaam of e-mailadres

Wachtwoord

AANMELDEN

REGISTREER

Wachtwoord vergeten?
Klik hier

HOME
0.0

1. Titel van de webapplicatie, samen met de slogan en een call to action.

2. Gebruiker wordt aangezet in te loggen of een account aan te maken.

3. Ghost button die de gebruiker naar de registratie ID brengt, waar de gebruiker zich kan registreren.

4. Wanneer de gebruiker over de balk hovers zal het navigatie menu verschijnen. Wanneer de hover weg is van het menu zal deze weer verdwijnen.

Waf¹

Walk a friend

Scroll voor meer

Gebruikersnaam of e-mailadres

Wachtwoord

2

AANMELDEN

REGISTREER

3

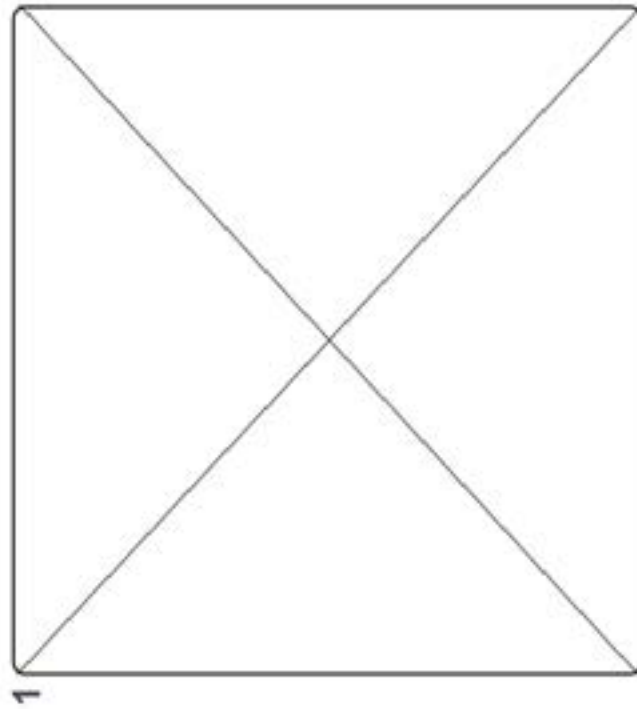
Wachtwoord vergeten?
Klik hier

CONTACT 2.1

1. Een google maps integratie met de locatie van onze campus.

2. De contact gegevens van onze campus.

3. Het WAF logo.



2

Arteveldehogeschool
Industrieweg 232
9030 Gent

09 234 86 00

info@arteveldehs.be

Lid van AU Gent

3



OVER ONS 2.0

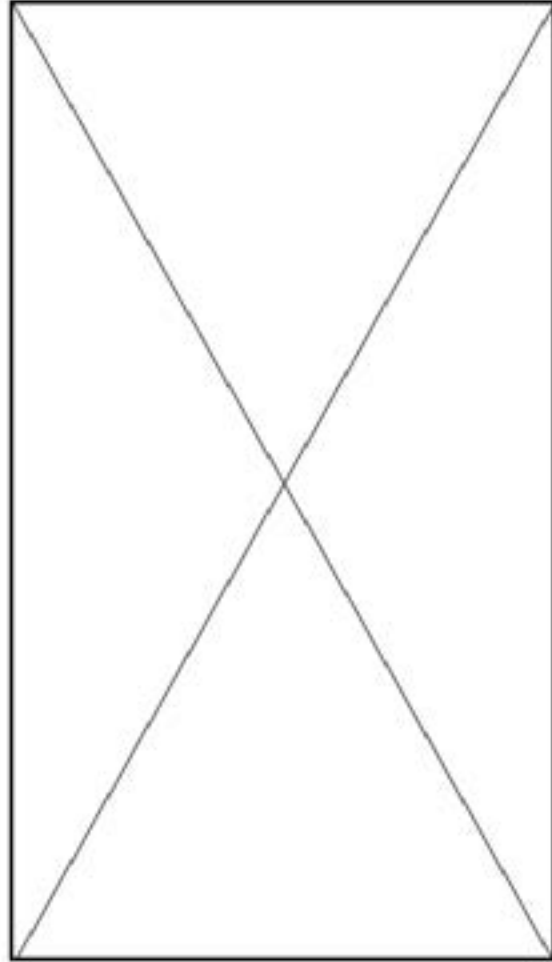
1 De synopsis van onze webapp.

1

Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting. Het is in de jaren '60 populair geworden met de introductie van Letraset vellen met Lorem Ipsum passages en meer recentelijk door desktop publishing software zoals Aldus PageMaker die versies van Lorem Ipsum bevatten.

2 Infographic of video die de gebruiker toont hoe de webapp werkt.

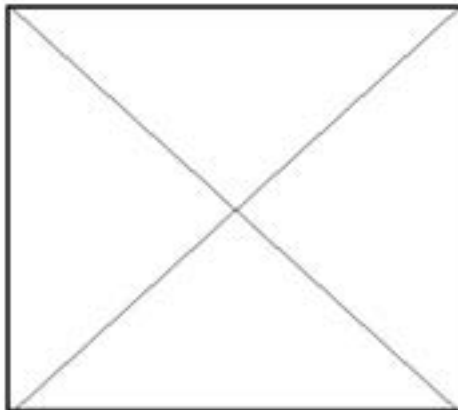
2



OVER ONS 2.0

1. Foto van Arno met een korte beschrijving van Arno.

1

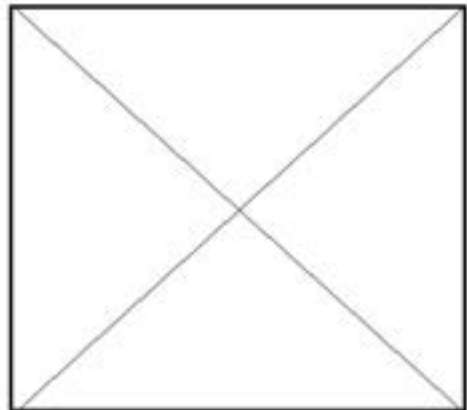


ARNO

Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting. Het is in de jaren '60 populair geworden met de introductie van Letraset vellen met Lorem Ipsum passages en meer recentelijk door desktop publishing software zoals Aldus PageMaker die versies van Lorem Ipsum bevatten.

2. Foto van Bjorn met een korte beschrijving van Bjorn.

2



BJORN

Lorem Ipsum is slechts een proeftekst uit het drukkerij- en zetterijwezen. Lorem Ipsum is de standaard proeftekst in deze bedrijfstak sinds de 16e eeuw, toen een onbekende drukker een zethaak met letters nam en ze door elkaar husselde om een font-catalogus te maken. Het heeft niet alleen vijf eeuwen overleefd maar is ook, vrijwel onveranderd, overgenomen in elektronische letterzetting. Het is in de jaren '60 populair geworden met de introductie van Letraset vellen met Lorem Ipsum passages en meer recentelijk door desktop publishing software zoals Aldus PageMaker die versies van Lorem Ipsum bevatten.

REGISTREER

1.1

1 Als de bezoeker een nieuwe gebruiker is kan hij een account aanmaken a.d.h.v. deze pagina.

De registreer knop registreert het aangemakte account en logt de gebruiker direct in.

1

Nog geen gebruiker? Altijd al een deel willen uitmaken van een geweldige hondencommunity? Aarzel dan niet om je te registreren!

Gebruikersnaam

E-mailadres

Wachtwoord

Bevestig wachtwoord

REGISTREER

**BROWSE
NIET IN
DEFINITIEF**

1. Geregistreerde honden komen op de browse pagina terecht. Deze toont de naam, ras, locatie en rating. Ook een foto van de hond wordt weergegeven. Er kan op de tag geklikt worden, die zal meer opties weergeven.

2. Hier komt de foto van de hond.

<div> <div>2</div> <div>Naam hond</div> <div>1</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>
<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>
<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>	<div> <div>Naam hond</div> <div>Ras</div> <div>Locatie</div> <div>rating</div> </div>

MIJN PROFIEL 4.0

1. De profielfoto en gebruikersnaam van het desbetreffende profiel



MyUsername

2. Algemene informatie van jouw hond.

Andere gebruikers die in contact gekomen zijn met jouw hond kunnen een waardering (rating) geven.

3. De buttons geven de mogelijkheid:

-de status aan te passen (bv looking for walk)

-Het profiel aan te passen.

-of om uit te loggen

4. Uitvergrootte profielfoto,

4.

2. Dog's name: MyDogsname

Dog's race: MyDogsrace

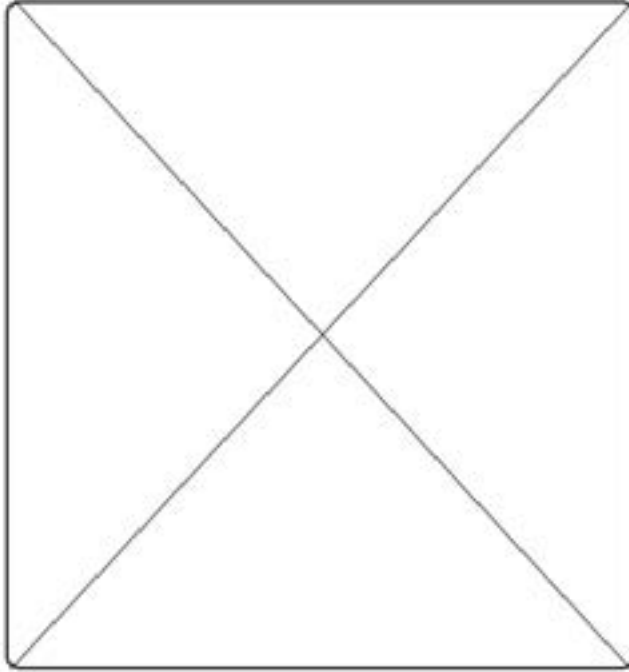
Dog's location: >1km

Dog's rating: x x x x x

EDIT STATUS

EDIT PROFILE

SIGNOFF



ANDERE
GEBRUIKER
NIET IN DEFINITIEF



Username036

1. De profielfoto en gebruikersnaam van het desbetreffende profiel

2. Algemene informatie van de des betreffende hond.

Andere gebruikers die in contact gekomen zijn met deze hond kunnen een waardering (rating) geven.

3. De buttons geven de mogelijkheid de eigenaar van de hond te contacteren.

Het profiel van de hond te bookmarken.

Misbruik te melden over diens profiel.

4. Uitvergrootte profielfoto

2. Dog's name: Dogname036

Dog's race: Dograce036

Dog's location: >1km

Dog's rating: x x x x x

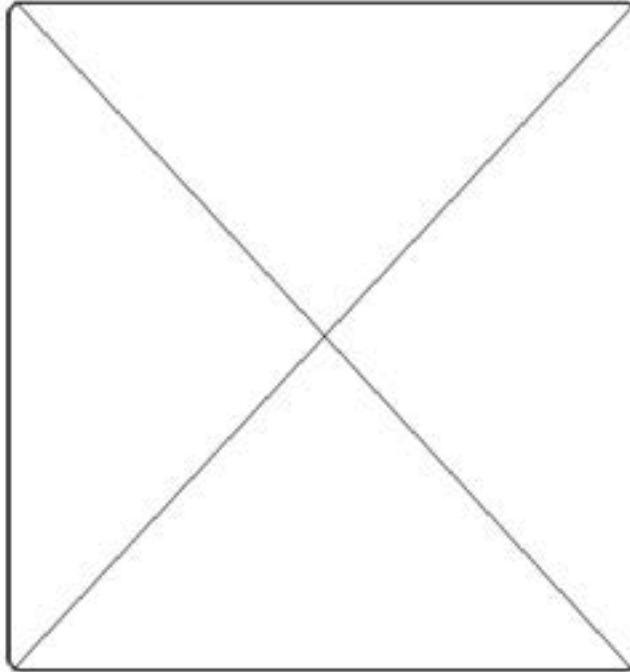
3.

CONTACT

SAVE

REPORT

4.



CHAT
NIET IN
DEFINITIEF

1 De gebruiker kan een e-mail sturen naar andere gebruikers via het tekstveld.



Username036

1 Bericht aan username036

3 Bericht verzonden!

2

Verzend

Terug

2 Via de knoppen kan het bericht verzonden worden of kan er terug genavigeerd worden.

3 Wanneer het bericht verzonden wordt komt er een confirmatie.

REPORT
NIET IN
DEFINITIEF

- 1 Een gebruiker kan gerapporteerd worden aan admins, die klacht kan via het textveld ingevuld worden.

- 2 Via de knoppen kan het bericht gerapporteerd worden of kan er terug genavigeerd worden.

- 3 Wanneer de melding gerapporteerd wordt komt er een confirmatie.



Username036

1 Gebruiker username036 rapporteren

3 Gebruiker gerapporteerd

2

Rapporteren

Terug

**OPGESLAGEN
HONDEN
NIET IN
DEFINITIEF**

1. Geregistreerde honden komen op de browse pagina terecht. Deze toont de naam, ras, locatie en rating. Ook een foto van de hond wordt weergegeven.
Er kan op de tag geklikt worden, die zal meer gegevens weergeven.

2. Hier komt de foto van de hond.

3. Optie om gebookmarkte profielen niet meer op te slaan.

3

2

Naam hond

1

Ras

Locatie

rating

X

Naam hond

Ras

Locatie

rating

X

Naam hond

Ras

Locatie

rating

X

Naam hond

Ras

Locatie

rating

X

Naam hond

Ras

Locatie

rating

V. STYLE TILES



Gebruikersnaam:

 Wachtwoord:

I je trouwe vriend? Ben je opreis of heb je een drukke dag voor de deur? Met WAF vind je makkelijk een oppas! Ook je wel graag een vierpotige vriend hebben? Met WAF kan je ook de hof momenteel in druk hebben of op reis zijn.
 Als een vierpotig vriend bij elkaar op een snelle, eenvoudige en

rijn werk:



Waf - Walk A Friend



Waf - Walk A Friend

Home title

My Boli Regular 34pt

Title

Trebuchet MS Bold 14pt

Title

Arial Bold 14pt

Title

Arial 14pt

Navigatie



Notificaties

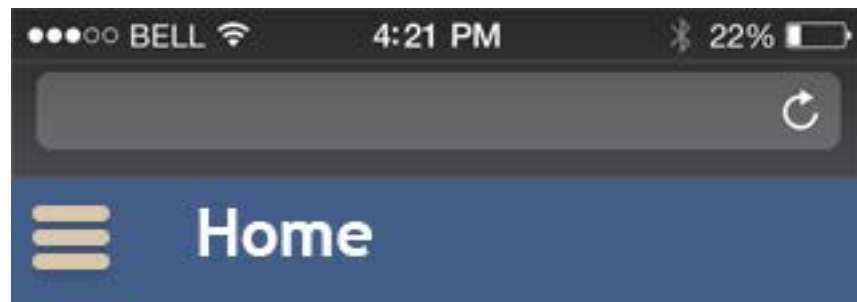


Paginanummer: 52

VI. STYLEGUIDE

VII. VISUAL DESIGNS MOBILE





Scroll voor meer





BELL

4:21 PM

22%

Contact

09 324 86 00

info@arteveldehs.be

Gebruikersnaam

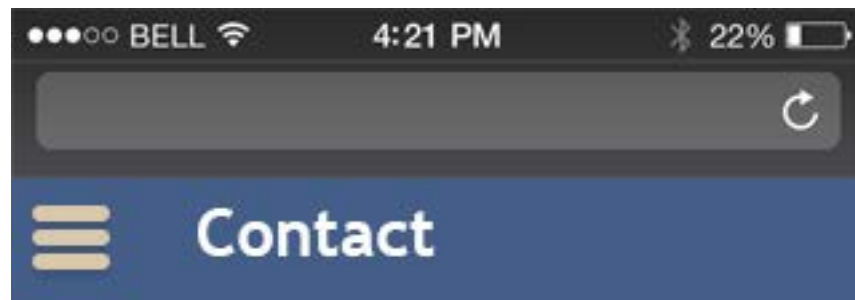
E-mailadres

Uw bericht

VERZENDEN

<

>



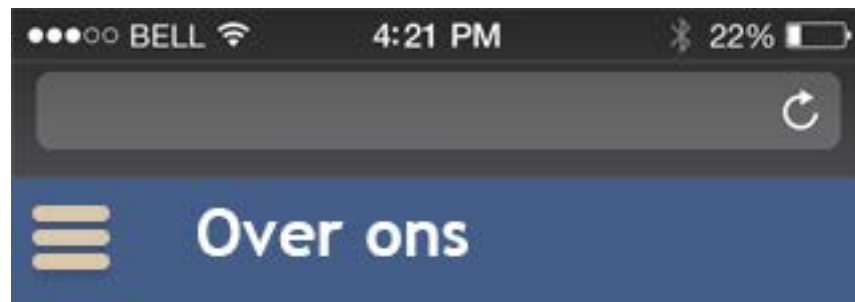
Arteveldehogeschool
Industrieweg 232
9030 Gent

T: 09 234 86 00
info@arteveldehs.be

Lid van AU Gent







ARNO

Stil en nagenoeg geruisloos, op de achtergrond maar toch alert. To the point en tevens een bron van inspiratie.

Vernieuwender als geen ander. Een stille wind die doet verbazen.



BJORN

Doordacht, afgewogen en met veel finesse. Punctueel en structureel in combinatie met de nodige dosis creativiteit.

Bundel dit samen en je hebt gecontroleerde creativiteit mét lef & durf.



BELL

4:21 PM

22%

Registreer

Nog geen gebruiker? Altijd al een deel willen uitmaken van een geweldige hondencommunity? Aarzel dan niet om je te registreren!

Gebruikersnaam

E-mailadres

Wachtwoord

Bevestig wachtwoord

REGISTREER

<

>







BELL 4:21 PM 22%

Nieuwe activiteit

Vul onderstaande velden in om een nieuwe activiteit toe te voegen.

Soort activiteit

Deelnemende hond(en)

Locatie van activiteit

Start datum

Start uur

Eind datum

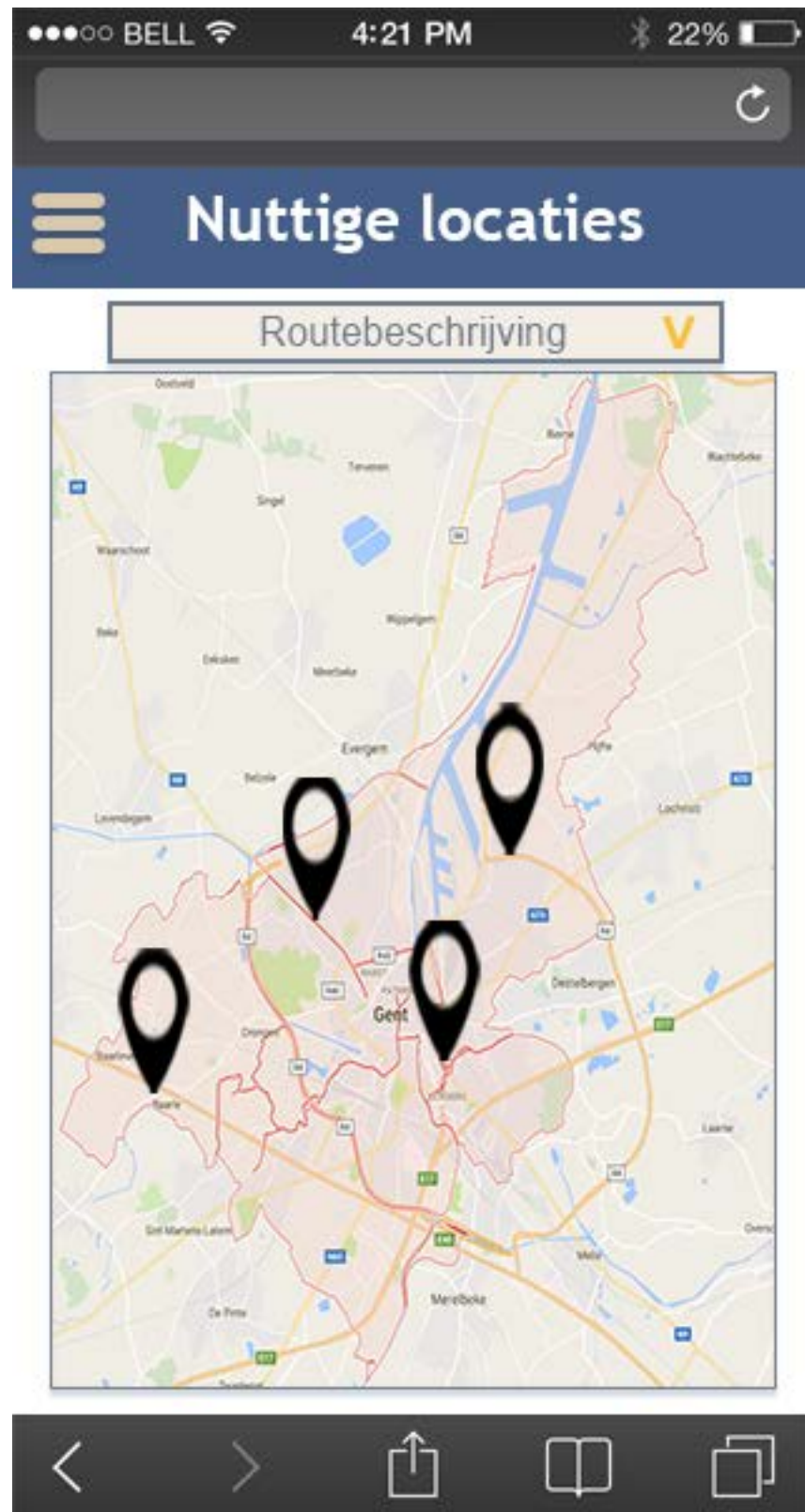
Eind uur

Eventuele herhaling

ACTIVITEIT TOEVOEGEN

<

>











VIII. VISUAL DESIGNS DESKTOP

The visual design features a dark blue header bar at the top. On the left, it contains the 'WAF' logo in yellow, a paw print icon, and the text 'Waf' in a large, yellow, cursive font. To the right of the header are navigation links: 'Over ons', 'Registreer', 'Contact', and 'Uitloggen'. The main content area has a light beige background. It includes a registration form with two input fields: 'Gebruikersnaam of e-mailadres' and 'Wachtwoord'. Below these are two buttons: a yellow 'AANMELDEN' button and a dark blue 'NIEUWE GEBRUIKER' button. A yellow speech bubble with the text 'Scroll voor meer' is positioned to the right of the buttons. A photograph of a golden retriever's head is located in the bottom right corner of the form area.

WAF

Waf

Over ons

Registreer

Contact

Uitloggen

Gebruikersnaam of e-mailadres

Wachtwoord

AANMELDEN

NIEUWE GEBRUIKER

Scroll voor meer

WAF				Over ons	Registreer	Contact	Uitloggen
Mijn profiel	Actie	Zoeken	Nieuwe activiteit	Opgeslagen activiteiten	Opgeslagen profielen	Nuttige locaties	



 09 324 86 00  info@arteveldehs.be

Gebruikersnaam

E-mailadres

Uw bericht

VERZENDEN



Arteveldehogeschool
Industrieweg 232
9030 Gent

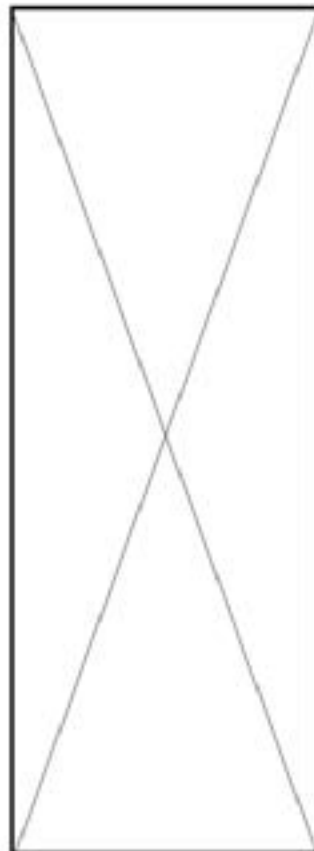
T: 09 234 86 00
info@arteveldehs.be

Lid van AU Gent

Walk A Friend, zoals de naam het zelf zegt... Ga in Gent er op uit met je trouwe viervoeter! Daar de hond één van de meest geliefde huisdieren, van zowel u als ik is ontwikkelden wij WAF. Met Walk A Friend brengen we mens en dier dicht(er) bij elkaar op een snelle, eenvoudige en overzichtelijke manier.

Maar naast onze levendige stad Gent heeft zowel mens als dier af en toe nood aan een mooi plekje groen. Via WAF kunt u de beste plekjes opsporen, een gezamenlijk uitlaatomoment afspreken, activiteiten organiseren, deelnemen aan hondenactiviteiten in de buurt..... Noem maar op. Iedere persoon tussen 16 en 99 jaar die in het bezit is van één of meerdere honden kan WAF raadplegen en de liefde voor de hond(en) delen. Via een persoonlijk account kunt u het nodige doen om uitgebreid te genieten met uw trouwe viervoeter(s).

Wandel, geniet en maak vrienden voor, door en met een
gemeenschappelijk vriend, uw hond!





ARNO

Stil en nagenoeg geruisloos, op de achtergrond maar toch alert. To the point en tevens een bron van inspiratie.

Vernieuwender als geen ander. Een stille wind die doet verbazen.




BJORN

Doordacht, afgewogen en met veel finesse.

Punctueel en structureel in combinatie met de nodige dosis creativiteit.

Bundel dit samen en je hebt gecontroleerde creativiteit mét lef & durf.

Registreer



[Over ons](#)[Registreer](#)[Contact](#)[Uitloggen](#)

Nog geen gebruiker? Altijd al een deel willen uitmaken van een geweldige hondengemeenschap? Aarzel dan niet om je te registreren!


Gebruikersnaam

E-mailadres


Wachtwoord

Bevestig wachtwoord

REGISTREER



Nieuwe activiteit



Over ons

Registreer

Contact

Uitloggen

Mijn profiel

Actie

Zoeken

Nieuwe activiteit

Opgeslagen activiteiten

Opgeslagen profielen

Nuttige locaties

Vul onderstaande velden in om een nieuwe activiteit toe te voegen.

Soort activiteit

Deelnemende hand(en)

Locatie van activiteit

Start datum

Start uur

Eind datum

Eind uur

Eventuele herhaling



ACTIVITEIT TOEVOEGEN

Uitlaten

V

Filter op (velden invullen niet vereist)






Dag





Van

tot

Gebruiker

Locatie

Oppassen				
Datum	25-04-2017	Van	Liliane Deruytpe	
Uur	12.30 - 13.00	Hond	Dougie	
Locatie	Lange munt 35			
Uitlaten				
Datum	18-06-2017	Van	Rita Gesaf	
Uur	15.30 - 16.00	Hond	Blackie	
Locatie	Slipstraat 5			
Oppassen				
Datum	30-06-2017	Van	Kenneth Gevoel	
Uur	12.30 - 13.00	Hond	Choco	
Locatie	Korenmarkt			
Ontmoeting				
Datum	29-01-2017	Van	Geert Dewulf	
Uur	11.30 - 12.00	Hond	Jaka	
Locatie	Kapelstraat 12			

	Boris Engat Hond(en) Locatie Jimmy Hespestraat 15	X
	Guido De Putte Hond(en) Locatie Kenny & Wesley Vlotstraat 23	X
	Sven Van de Walle Hond(en) Locatie Blackey, José en André De lange munt 12	X
	Ken Ietgat Hond(en) Locatie Blame & Suske De veldstraat 47	X

Mijn profiel


Over ons
Registreer
Contact
Uitloggen

Mijn profiel
Actie
Zoeken
Nieuwe activiteit
Opgeslagen activiteiten
Opgeslagen profielen
Nuttige locaties

Mr. Awesome



Status

Locatie

Rating

Hond(en)

Zoekt oppasser
Reigerslaan 12
★★★★☆
1

Naam
Ras
Geslacht
Leeftijd

Chewie
Duitse herder
Man
4 jaar

EDIT PROFILE

SIGN OFF

Andere gebruiker



Over ons

Registreer

Contact

Uitloggen

Mijn profiel

Actie

Zoeken

Nieuwe activiteit

Opgeslagen activiteiten

Opgeslagen profielen

Nuttige locaties

Robbie Rotten



Status

Locatie

Rating

Hond(en)

Oppasser

Musdreef 18

★

★

★

★

★

1

Naam

Ras

Geslacht

Leeftijd

Dougie

Beagle

Man

9 jaar

BOOKMARK

RATE

FASE 4: DEVELOPMENT

I. INHOUD

Illustraties

- Profielfoto Arno & Bjorn



- WAF-logo & marker



Code snippets

- YQL Weer

```
"getWeather":function(){
    var urlYQL = "https://query.yahooapis.com/v1/public/yql?";
    var query = "q=select * from weather-forecast where u='c' and woeid in (select woeid from geo.places(1) where text='ghent')";
    var format = "&format=json";
    var parseYQL = urlYQL+query+format;
    var getJSON = $.ajax({type: "GET", url: parseYQL, async: false}).responseText;
    var getWeather = JSON.parse(getJSON);
    console.log(getWeather)
    var weatherPlaceholder = document.querySelector(".weather");
    if(getWeather.query.results!=null){
        var weersvoorspelling = "<p>" + getWeather.query.results.channel.description + "</p>";
        weersvoorspelling += "<p>" + getWeather.query.results.channel.item.description + "</p>";
        //split op ' ' omdat de result iets tussen ' ' weergeeft dat we niet nodig hebben
        var text = weersvoorspelling.split(" ");
        weatherPlaceholder.innerHTML = text[0];
    }
    else{
        weatherPlaceholder.innerHTML = "<p>YQL weersvoorspelling werd niet geladen, onze excuses.</p>";
    }
}
```


- Profiel

```
function Profile(){  
  this.id;  
  this.gebruikersnaam;  
  this.wachtwoord;  
  this.email;  
  this.profielfoto;  
  this.rating;  
  this.hondnaam;  
  this.hondras;  
  this.locatie;  
  this.status;  
  
  //this.mijnActiviteiten;  
  this.opgeslagenActiviteiten;  
  
  this.CreatedAt;  
  this.UpdatedAt;  
  this.DeletedAt;  
}
```

- Activiteit

```
function Activiteit(){  
  this.id;  
  this.status;  
  this.locatie;  
  this.lat;  
  this.lng;  
  
  this.gebruikerId;  
  this.gebruikerNaam;  
  this.gebruikerHond;  
  this.gebruikerRas;  
  
  this.startDatum;  
  this.startUur;  
  this.stopDatum;  
  this.stopUur;  
  this.herhaling;  
  
  this.acceptorId;  
  
  this.CreatedAt;  
  this.DeletedAt;  
}
```

- Activiteit verlopen of niet

```

var today = new Date();
var dag = today.getDate();
var maand = today.getMonth()+1;
var jaar = today.getFullYear();
var uur = today.getHours();
var minuten = today.getMinutes();
var activiteitVerlopen = false;

var activiteitStopDag = activiteit[i].stopDatum.split("-")[2];
var activiteitStopMaand = activiteit[i].stopDatum.split("-")[1];
var activiteitStopJaar = activiteit[i].stopDatum.split("-")[0];

var activiteitStopUur = activiteit[i].stopUur.split(":")[0];
var activiteitStopMinuten = activiteit[i].stopUur.split(":")[1];
//if(activiteit.gebruikerId == this._applicationDbContext._dbData.activeuser.id){
//checken of het expired is
var activiteitVerlopen = false;
if(activiteitStopJaar < jaar){
    activiteitVerlopen = true;
}

else if(activiteitStopJaar==jaar){
    console.log('!jaar');

    if(activiteitStopMaand < maand){
        activiteitVerlopen = true;
    }

    else if(activiteitStopMaand == maand){
        console.log('!maand');
        if(activiteitStopDag < dag){
            activiteitVerlopen = true;
        }

        else if(activiteitStopDag == dag){
            console.log('!dag');
            if(activiteitStopUur < uur){
                activiteitVerlopen = true;
            }

            else if(activiteitStopUur == uur){
                console.log('!uur')
                if(activiteitStopMinuten <= minuten){
                    activiteitVerlopen = true;
                }

                else{
                    console.log("!minuut");
                    activiteitVerlopen = false;
                }
            }
        }
    }
}
}
}

```

II. FUNCTIONALITEIT

1. *API key Google Maps:*

- AlzaSyDM44tX91QAae5d11iSGxe5JeM7Zp2CnUQ

FASE 5: DELIVER

I. HANDLEIDING

- Voor een volledige werking van de app, gelieve zich aan te melden
- Bij problemen of meldingen, gelieve ons te contacteren bij de “Contact” pagina

II. DEMO / OPLEIDING

- Niet van toepassing want het volledige product wordt niet aan de opdrachtgever overgedragen

FASE 6: DEPLOY

I. ONLINE PLAATSEN

Deployment guide (gegevens server)

- Github Username: loginnaam van Arteveldehogeschool
- E-mailadres: loginnaam@student.arteveldehs.be
- Locatie: Gitlab-repository

II. LANCEREN

- Wachten op goedkeuring van de opdrachtgevers voor de lancering van het product.

III. MONITORING EN ANALYTICS

- Niet van toepassing.

IV. PROMOTIE MAKEN

- Niet van toepassing.

V. ONDERHOUD

- Niet van toepassing.

