

Analyse du système “MyPizza”

A) Définition des acteurs

Acteurs actifs :

- * Analyste
Rôle : administre le système.
- * Client
Rôle : utilise le système pour commander des pizzas adaptées à ses goûts.
- * Pizzaiolo
Rôle : reçoit les commandes des clients et confectionne les pizzas.
- * Gestionnaire de stocks
Rôle : maintient à jour la liste des composants (pâte, garniture, ingrédients)

Entités externes :

- * Base de données
- * Serveur de paiement

B) Définition du contexte

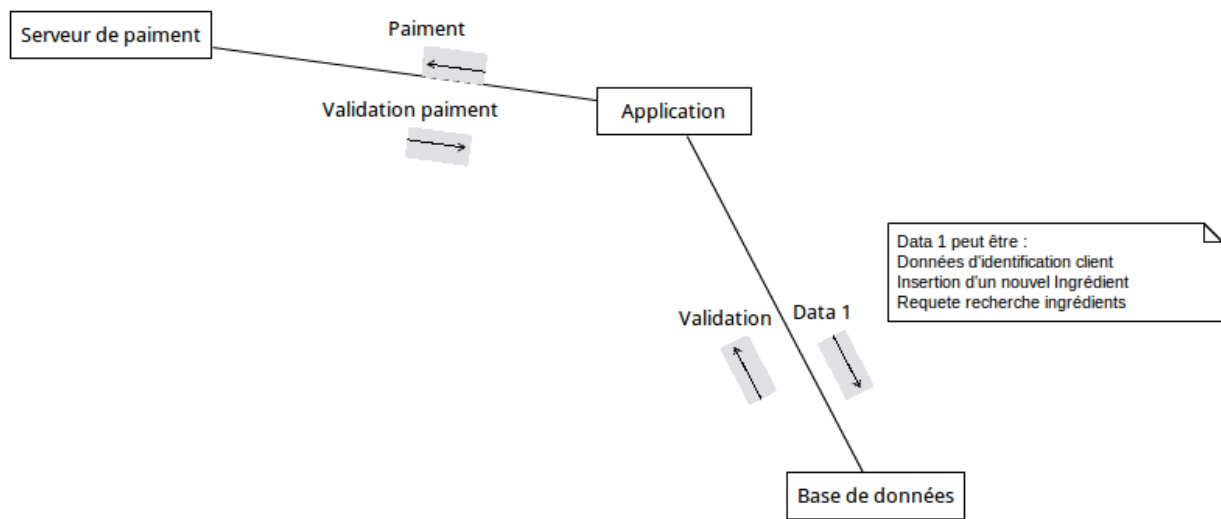
- * Identification du *Client* (requête / réponse) (Système → Base de données)
- * Acceptation / Refus (Base de données → Système)

- * Insertion d'un nouvel ingrédient par le *Gestionnaire des stocks* (Système → Base de données)
- * Validation / Refus (Base de données → Système)

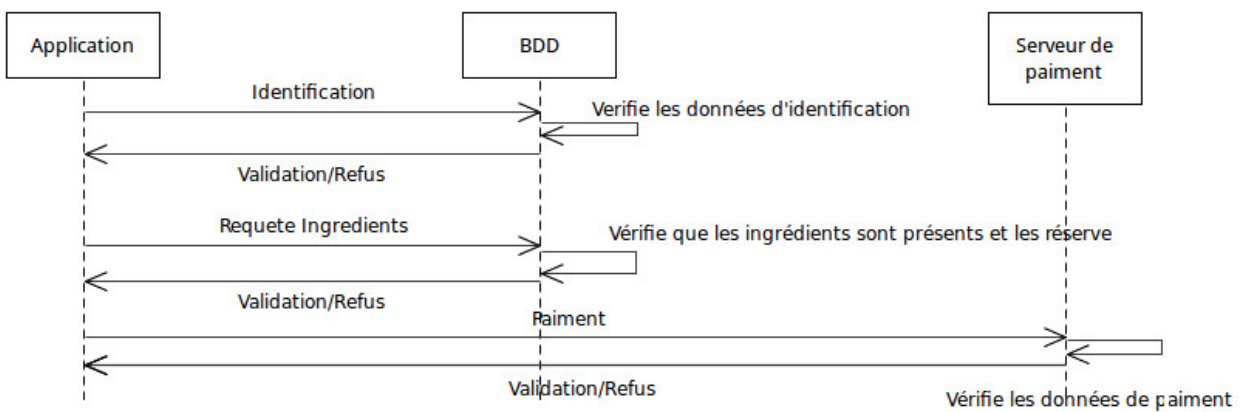
- * Demande d'ensemble d'ingrédients désirés par le *Client* (Système → Base de données)
- * Validation ou Refus (Base de données → Système)

- * Requête de paiement (Système → Serveur de paiement)
- * Validation ou Refus (Serveur de paiement → BDD)

[Diagramme de flux de données statiques]



[Diagramme de flux de données dynamiques]



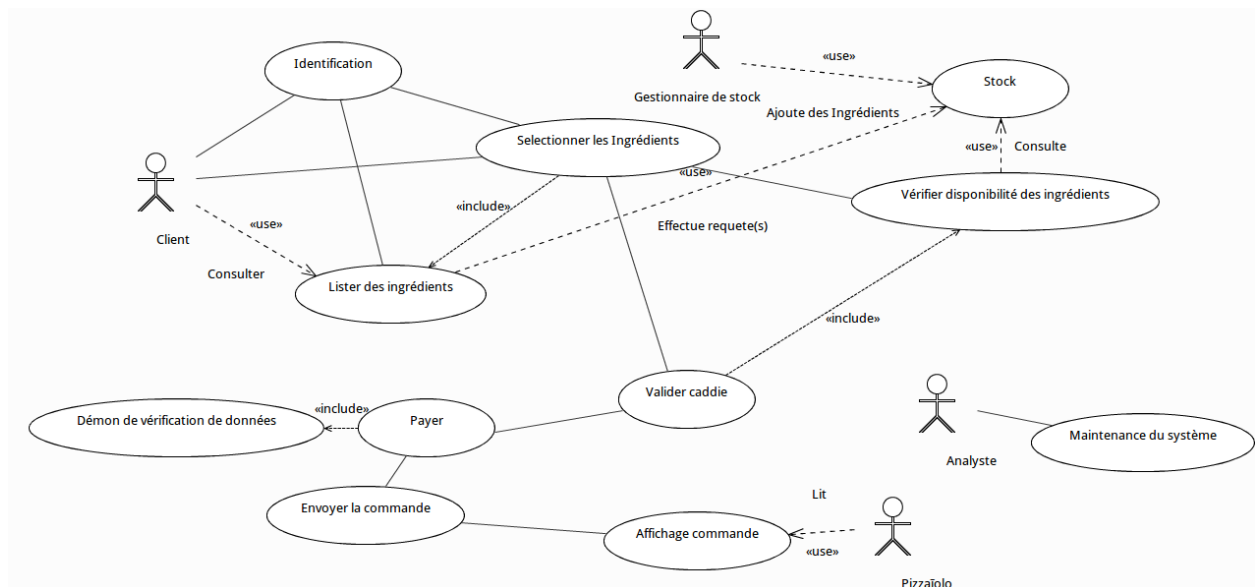
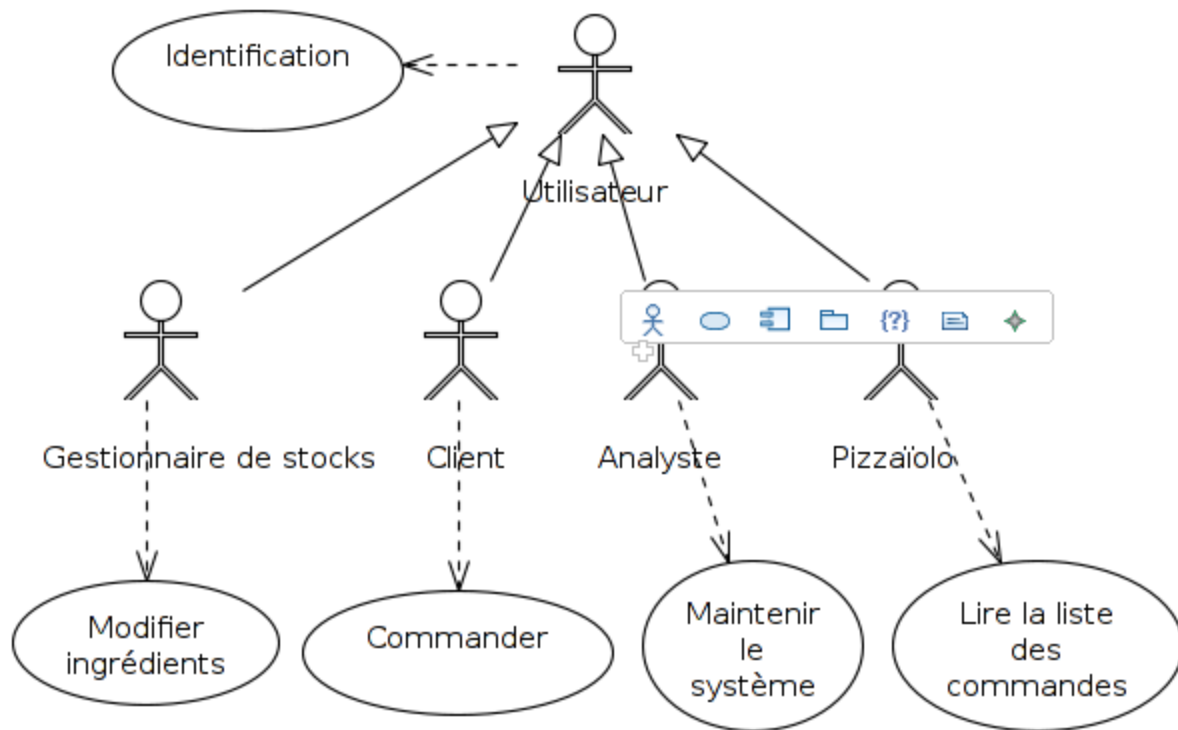
C) Description du système

a. Définition des cas d'utilisation :

Un client commence par s'identifier. Si l'identifiant et le mot de passe sont corrects, il peut alors commencer à sélectionner ses ingrédients. Dans le cas contraire, il doit renouveler sa demande d'identification.

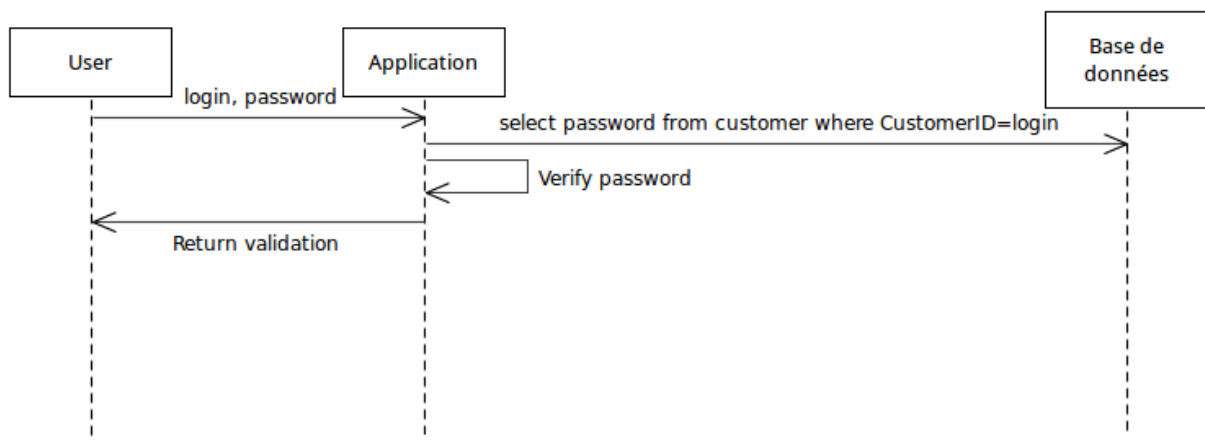
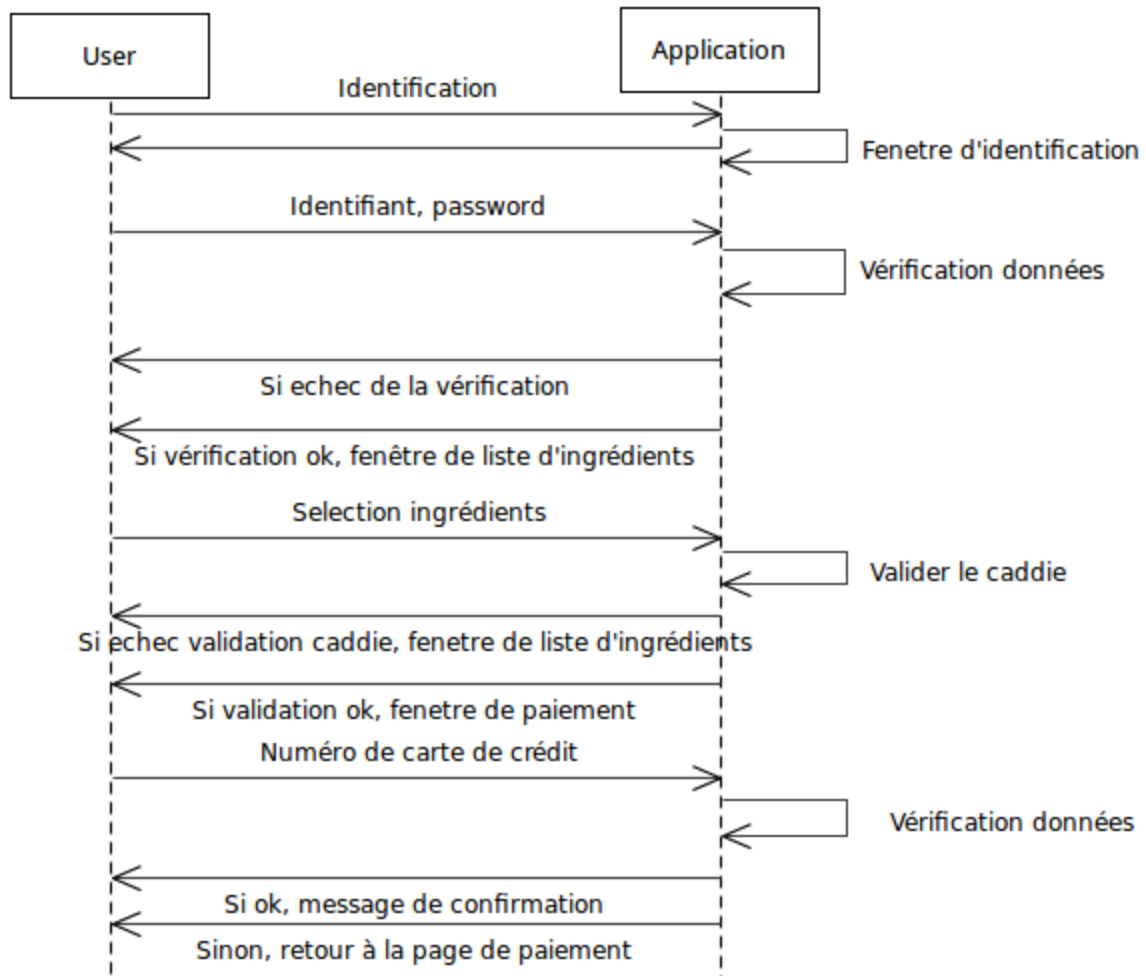
Après avoir sélectionné tous ses ingrédients, le client valide son caddie, le système vérifie alors si tous les ingrédients choisis par le client sont présents. S'ils ne le sont pas, les ingrédients absents sont décomptés du caddie et le client à l'occasion de choisir d'autres ingrédients. Dans le cas contraire, le caddie est validé, et les ingrédients réservés, le client peut alors réaliser le paiement.

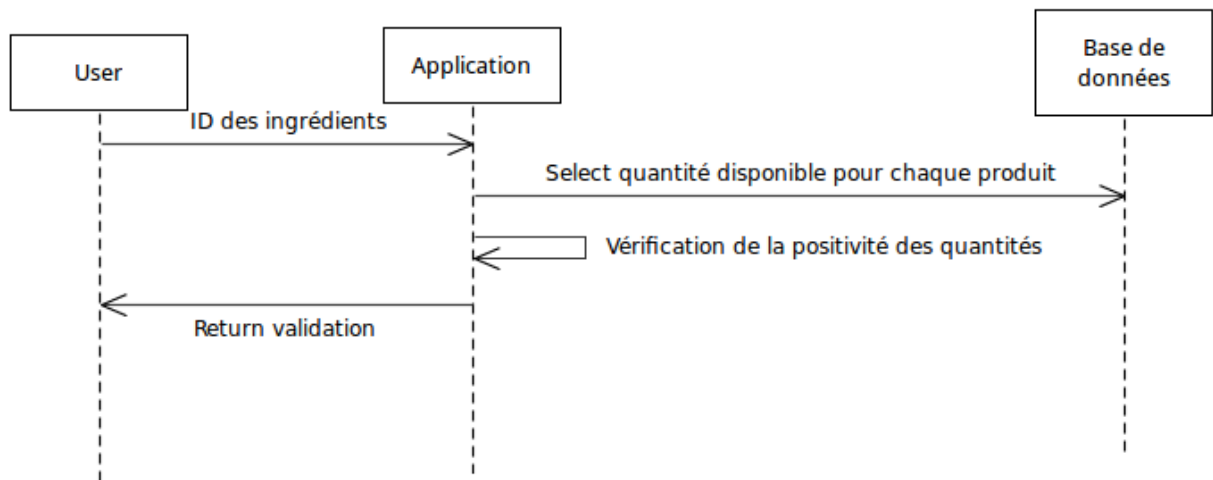
Le gestionnaire des stocks peut ajouter des ingrédients.



b. Analyse du domaine :

c. Définition du scénario :





D) Analyse objet