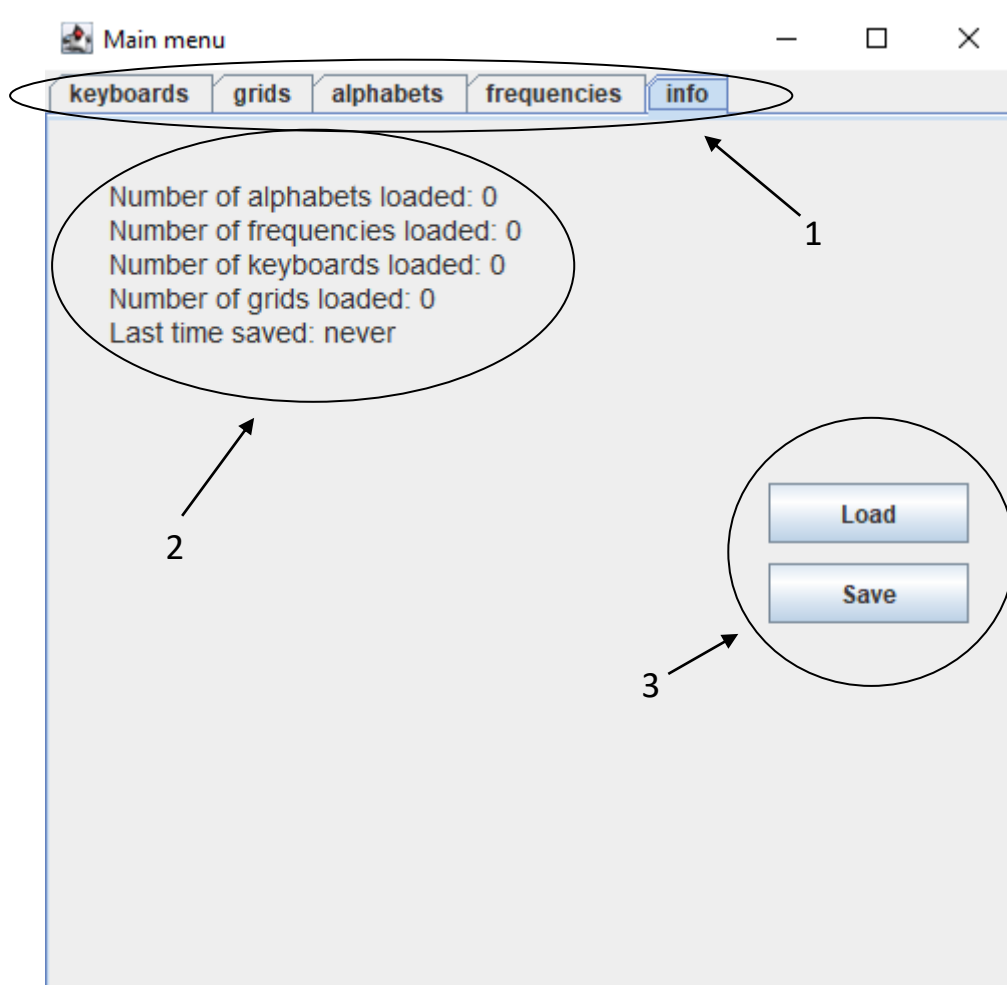


MANUAL D'USUARI I INSTRUCCIONS

Pantalla INFO

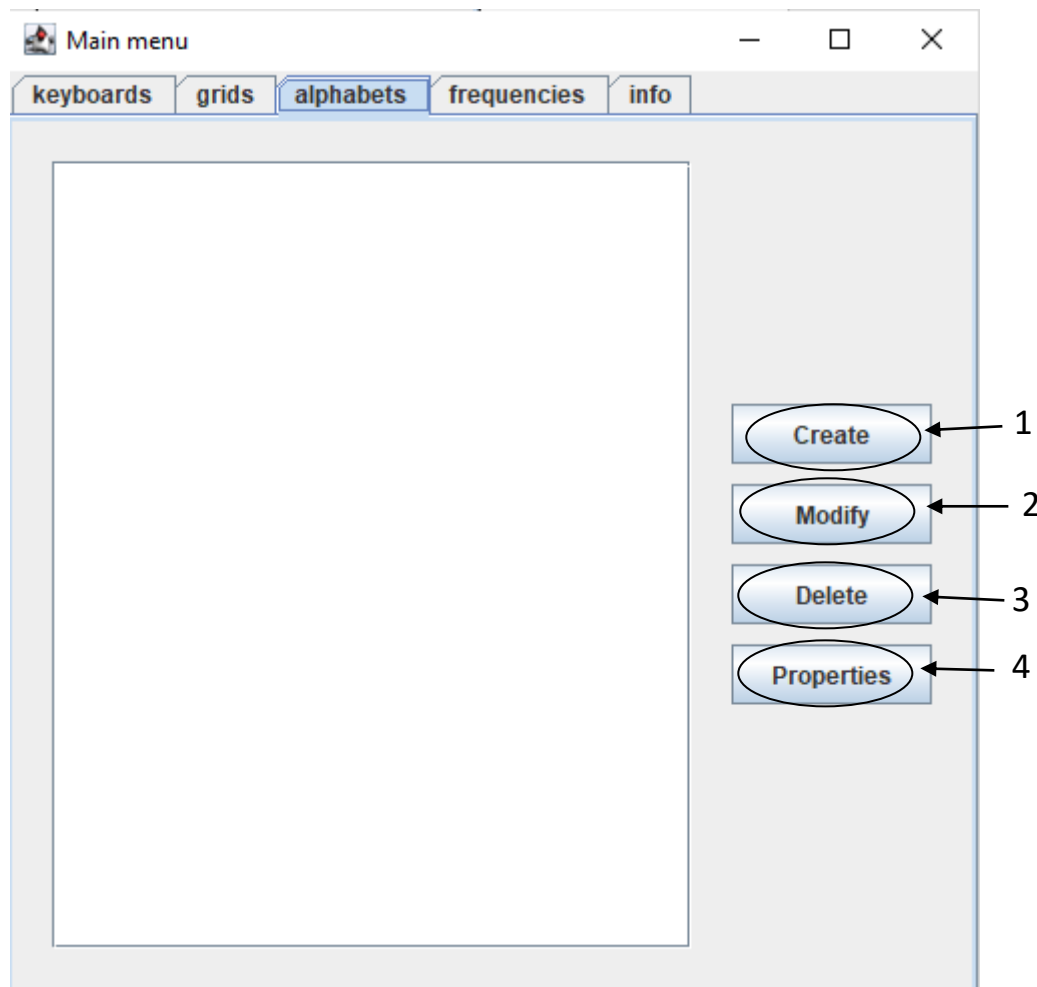


Al iniciar l'aplicació, la primera finestra emergent es aquesta.

- 1- Les pestanyes amb les que treballarem.
- 2- Informació actualitzada de l'aplicació.
- 3- Boto "Load" per carregar tota la informació que teníem prèviament, i el boto "Save" per a guardar-la.

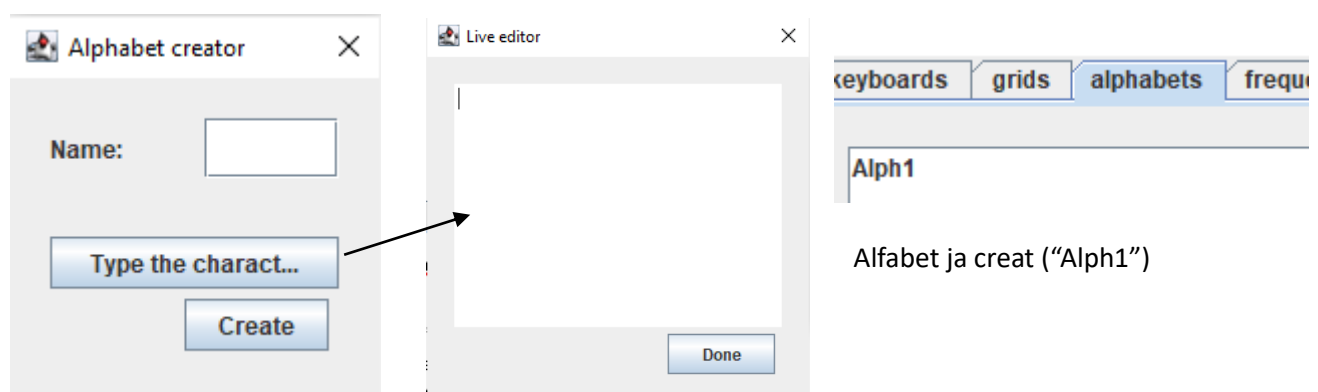
NOTA: Recorda que tot el treball fet no es guarda automàticament, es recomanable que abans de tancar l'aplicació es faci us del boto "Save". I d'igual manera per a carregar la informació prèvia, no es fa automàticament.

Alfabet



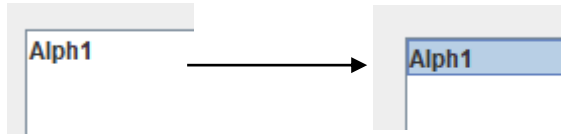
Al anar a la pestanya “alphabets” ens trobarem amb aquesta finestra, i amb els següents 4 botons:

- 1- El boto “Create” ens permetrà crear un alfabet nou, s’obrirà la següent finestra (“Alphabet creator”). Podrem posar el nom del nou alfabet a on posa “Name:”. Per altra part al prémer “Type the characters” se’ns obrirà la finestra “Live editor” on podrem escriure tots els caràcters que volem que tingui l’alfabet en qüestió. Finalment al donar-li a “Create”, hurem creat l’alfabet i ens apareixerà com ja creat.



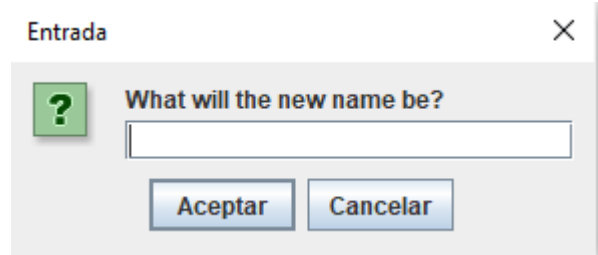
Alfabet ja creat (“Alph1”)

- 2- Amb el boto "Modify", si el premem ens apareixerà el següent:
Per a modificar un alfabet primer l'hem de seleccionar de tal manera que ens aparegui així:

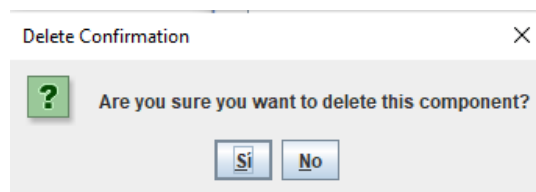


Una vegada el tenim seleccionat, podem prémer i amb la finestra emergent modificar l'alfabet:

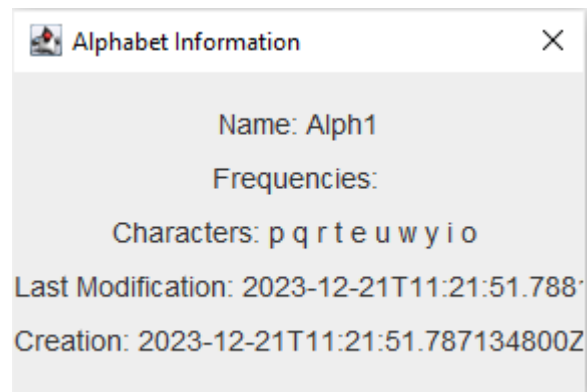
una vegada Introduït el nou nom, amb "Aceptar" s'aplicarien els canvis i amb "Cancelar" l'alfabet es quedaria igual que l'inici.



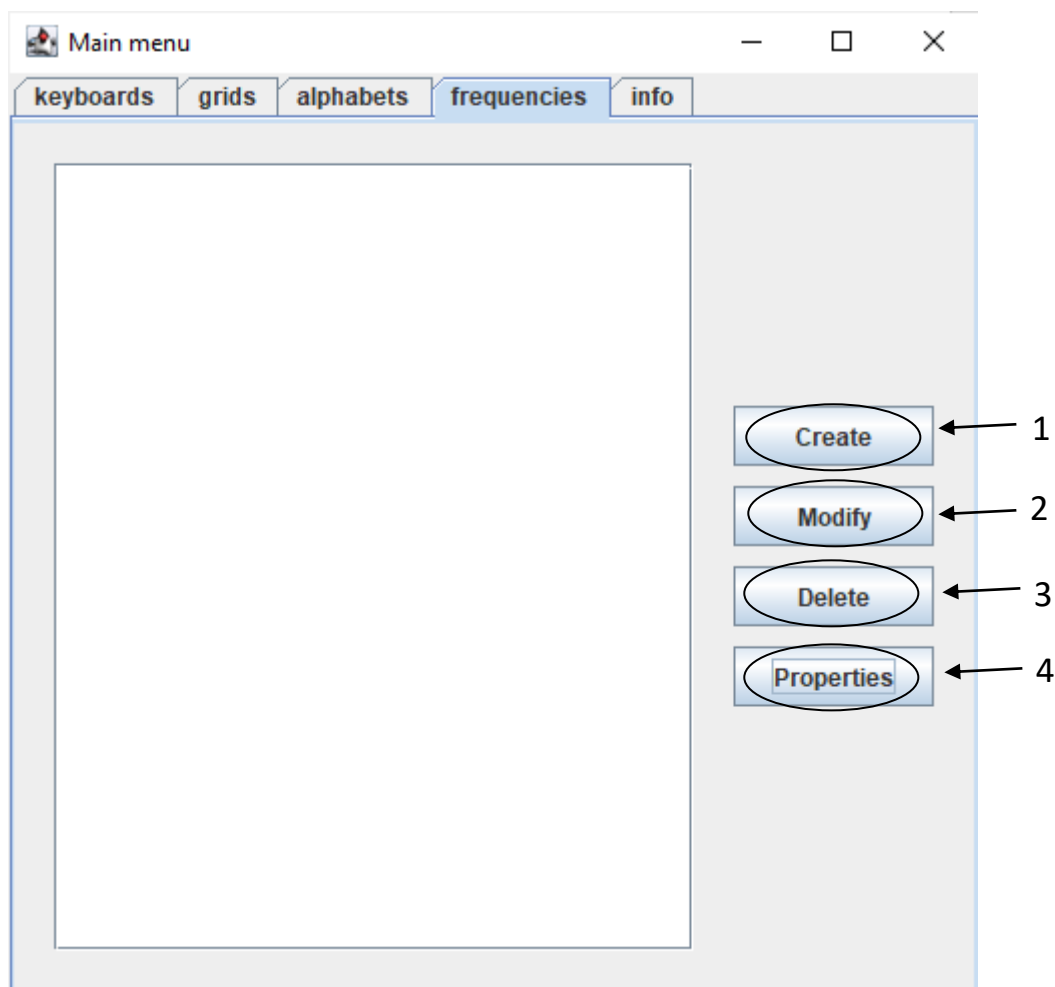
- 3- "Delete" ens eliminarà un alfabet ja creat, s'ha de seleccionar l'alfabet com ensenyat anteriorment i seguidament fer ús d'aquesta funció.
Abans d'eliminar definitivament, ens demanarà confirmació:



- 4- Finalment tenim la opció de veure les propietats de l'Alfabet, seleccionant l'alfabet i fent ús de "Properties" podem veure el següent (una vegada finalitzat, podem tancar la finestra emergent sense problema):

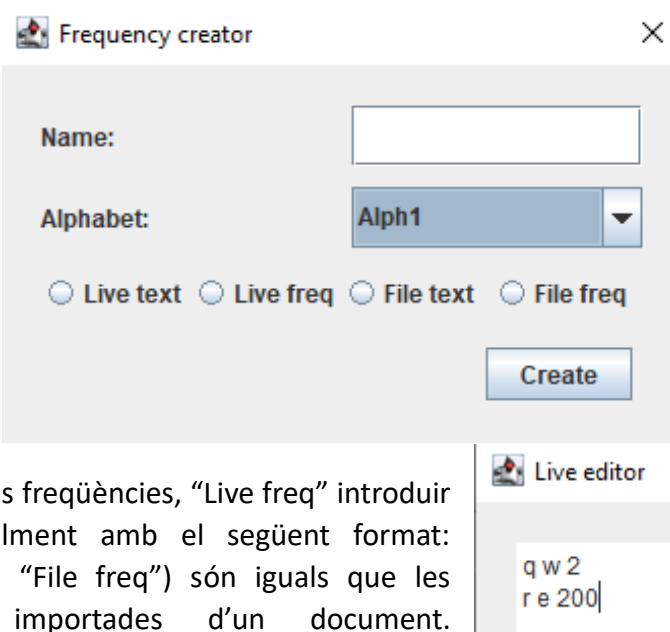


Freqüències



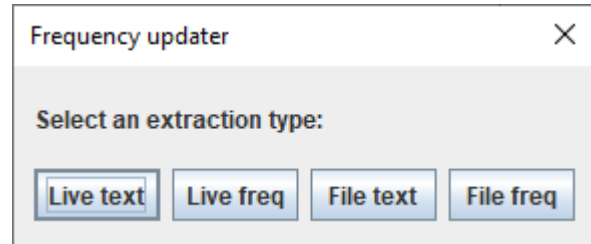
Al anar a la pestanya “frequencies” ens trobarem amb aquesta finestra, i amb els següents 4 botons:

- 1- El boto “Create” ens permetrà crear una freqüència nova, s’obrirà la següent finestra(“Frequency creator”). Podrem posar el nom del nou alfabet a on posa “Name:”. Al apartat “Alphabet” tenim el desplegable on podem veure els alfabets creats, i podem escollir sobre quin alfabet volem crear la freqüència. Finalment tenim les opcions de donar les freqüències, “Live Text” escriure manualment el text d’on es calcularan les freqüències, “Live freq” introduir les freqüències ja calculades manualment amb el següent format: Les altres dues opcions (“File text” i “File freq”) són iguals que les explicades respectivament, però importades d’un document.

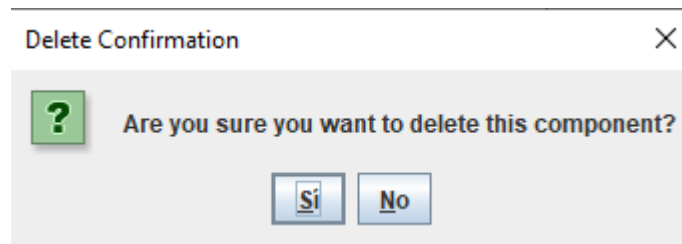


Lletra1 Lletra2 freq.

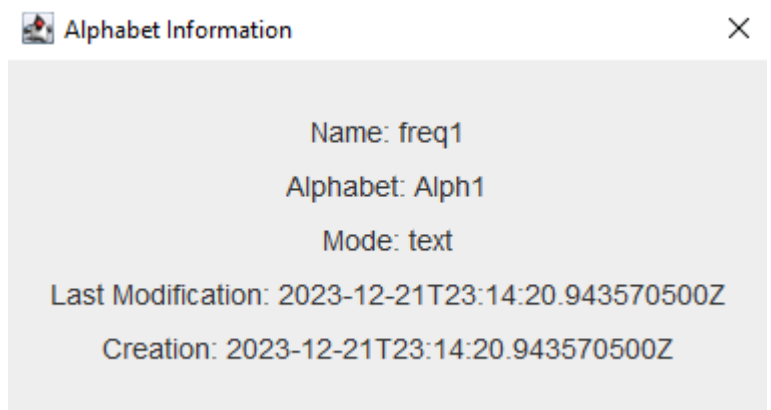
- 2- Per a modificar una freqüència, l'hem de seleccionar (com explicat anteriorment en alfabet) i seguidament prémer "Modify", ens apareixerà la següent finestra: Des d'aquesta podrem modificar la freqüència amb les mateixes opcions que amb "Frequency creator".



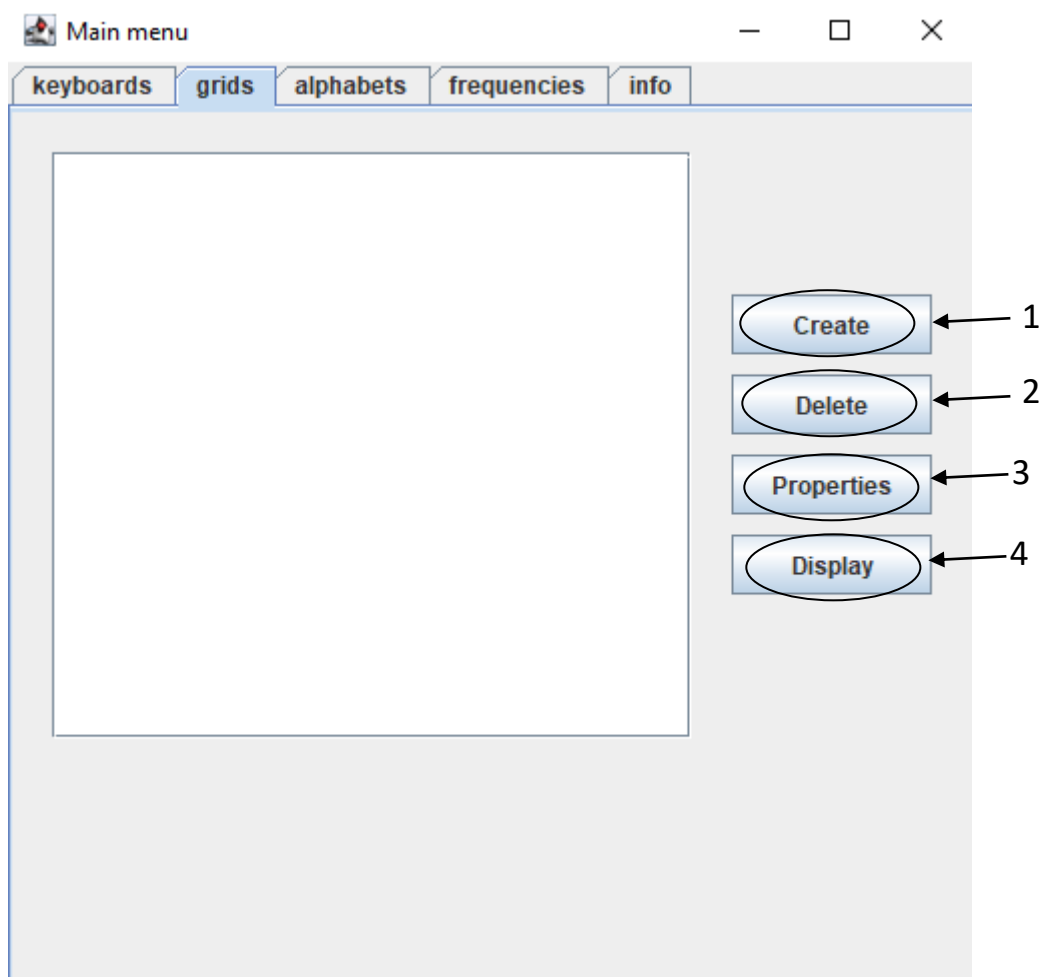
- 3- "Delete" ens eliminarà una freqüència ja creada, s'ha de seleccionar la freqüència com ensenyat anteriorment i seguidament fer ús d'aquesta funció. Abans d'eliminar definitivament, ens demanarà confirmació:



- 4- Finalment tenim la opció de veure les propietats de la freqüència, seleccionant la freqüència i fent ús de "Properties" podrem veure el següent (una vegada finalitzat, podem tancar la finestra emergent sense problema):

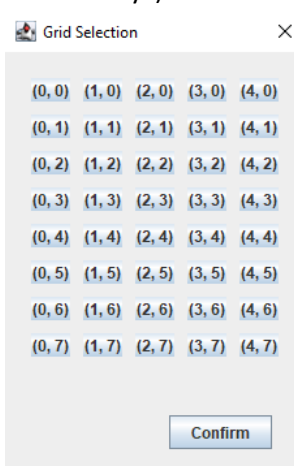
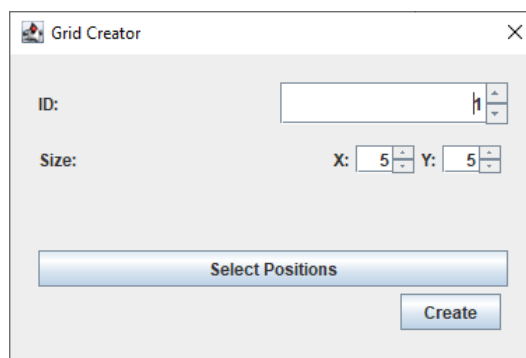


Grid



Al anar a la pestanya “grids” ens trobarem amb aquesta finestra, i amb els següents 4 botons:

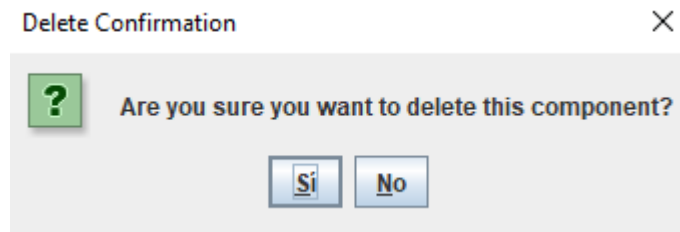
- 1- El botó “Create” ens permetrà crear una grid nova, s’obrirà la següent finestra(“Grid creator”). Podrem assignar una ID del grid que volem crear, i el size, amb el size podràs escollir la mida de la quadrícula d’elecció de posicions. Al prémer “Select Positions” s’obrirà una nova finestra en la que es podran seleccionar les posicions que es volen, un exemple de grid 5 x 8: (si volem un grid per un alfabet amb 10 símbols, el grid ha de tenir 10 posicons seleccionades, ni més ni menys):



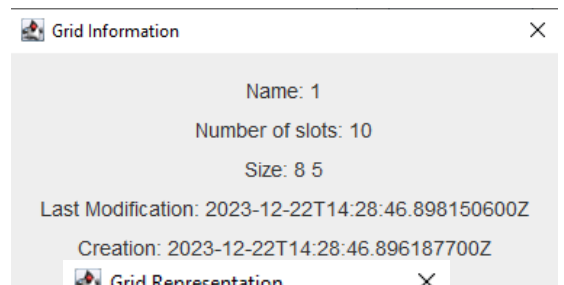
Selecció



- 2- “Delete” ens eliminarà un grid ja creat, s’ha de seleccionar el grid com ensenyat anteriorment i seguidament fer ús d’aquesta funció. Abans d’eliminar definitivament, ens demanarà confirmació:



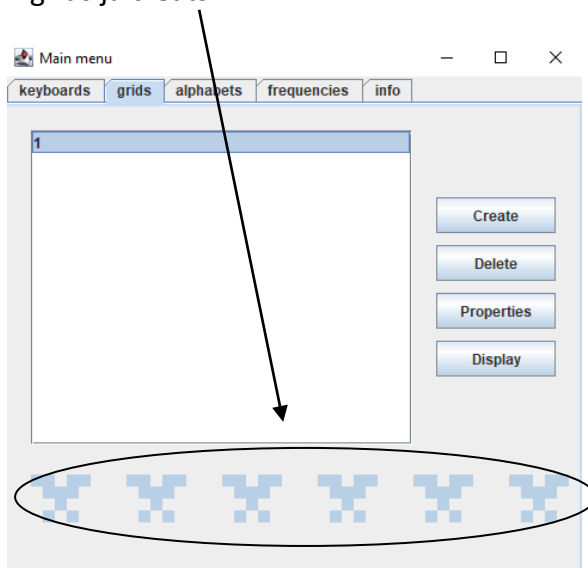
- 3- Tenim la opció de veure les propietats del grid, seleccionant el grid i fent ús de “Properties” podrem veure el següent (una vegada finalitzat, podem tancar la finestra emergent sense problema):



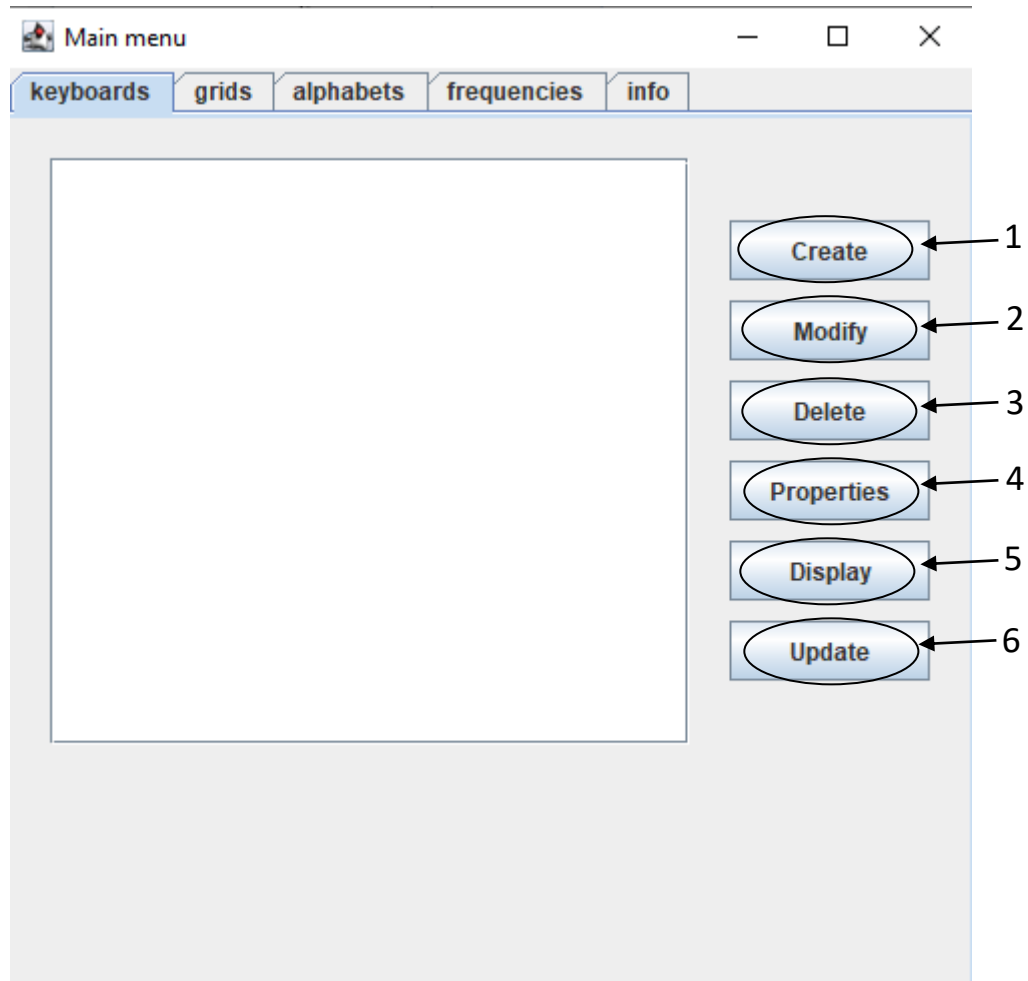
- 4- Display ens permet mostrar de forma més visual un grid ja creat, al seleccionar-lo i fer display ens apareixerà una finestra emergent com aquesta: (una vegada finalitzat, podem tancar la finestra emergent sense problema):
(Els requadres de color blaus son els seleccionats en el grid mostrat)



NOTA: veiem que apareix decoració dels grids ja creats.



Teclat



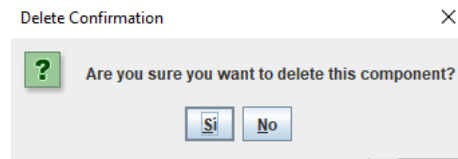
- 1- El botó "Create" ens permetrà crear un teclat nou, s'obrirà la següent finestra("keyboard creator"). Podem assignar un nom a l'apartat "Name:", escollim l'alfabet al desplegable "Alphabet:" i el grid al desplegable "Grid:", recordar que un dels motius més habituals d'error és posar un grid amb un número de posicions diferent al número de caràcters a l'alfabet(No et deixarà crear el teclat) amb el botó "Select frequencies" escollirem les freqüències de l'alfabet que volem tenir en compte per aquest teclat. Finalment escollirem l'algorisme d'assignacions.

☐ QAP ☐ Local Search

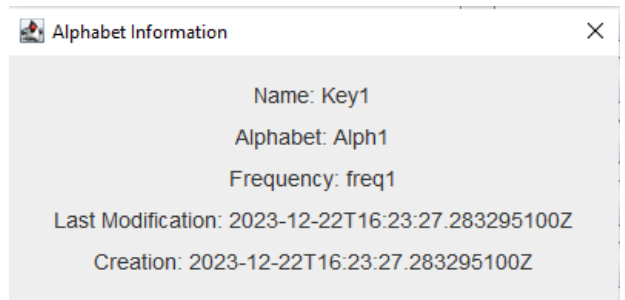
IMPORTANT: Recomanem abans de crear un teclat, guardar la informació fins el moment amb el botó "Save" a la pestanya "info". El QAP a partir d'una certa mida de teclats el temps d'execució és massa alt i es recomana utilitzar "Local Search" (>15 símbols).

- 2- Amb el botó "Modify" podem canviar el nom del teclat seleccionat:

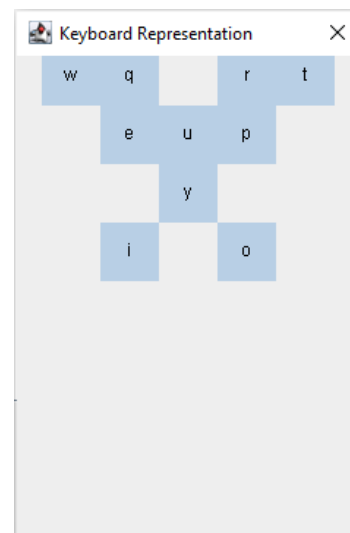
- 3- “Delete” ens eliminarà un teclat ja creat, s’ha de seleccionar el teclat com ensenyat anteriorment i seguidament fer ús d’aquesta funció. Abans d’eliminar-lo definitivament, ens demanarà confirmació:



- 4- Tenim la opció de veure les propietats del teclat, seleccionant el teclat i fent ús de “Properties” podem veure el següent (una vegada finalitzat, podem tancar la finestra emergent sense problema):



- 5- Amb la funció “Display” podem veure com ha quedat la assignació de lletres del teclat amb les configuracions donades (el teclat final), es veu d’aquesta forma:



- 6- Amb “Update” podem tornar a fer l’assignació del teclat de nou tornant a implementar l’algoritme donat a la hora de crear el teclat, d’aquesta forma si s’ha actualitzat alguna freqüència, es pot aplicar al teclat ja creat.