

# Instruccions sobre la pràctica de PRO2

Primavera 2022

- La pràctica és individual. Podeu comentar idees amb altres companys, però no és acceptable, sota un punt de vista ètic ni acadèmic, compartir codi, repartir-vos la feina, etc.
- Heu d'aplicar la metodologia de disseny modular vista a la teoria i al laboratori i produir una implementació eficient en C++. Per fer una bona especificació i disseny de la pràctica, cal tenir en compte la secció 2.3 (Metodologia del disseny modular) dels apunts de teoria de la web de PRO2 i la sessió corresponent de laboratori
- Podeu fer servir les estructures de dades vistes a les sessions de laboratori prèvies a la publicació de la pràctica més la sessió de Diccionaris i Conjunts. No podeu programar directament amb punters, ni retornar referències, ni fer servir d'altres elements de C++ que no s'hagin vist prèviament a les esmentades sessions
- La pràctica es desenvolupa en tres fases, cadascuna de les quals té associat un lliurament: l'especificació, el lliurament intermedi i el lliurament definitiu. Consulteu el calendari d'actes avaluatoris a la web de PRO2 per trobar la informació sobre els terminis per als diferents lliuraments
- El lliurament de l'especificació consisteix en la documentació feta amb **doxygen** de l'especificació de la vostra solució. Aquest lliurament es farà al Racó; la resta dels lliuraments es faran mitjançant el Jutge. En tots els casos es podran lliurar tantes versions com es vulgui, però només comptarà la més recent dins del corresponent termini
- Uns dies després de la sessió de laboratori on es fa la supervisió de l'especificació de la pràctica, us informarem del contingut del lliurament intermedi. Més endavant crearem el corresponent exercici al Jutge
- Finalitzat el termini del lliurament intermedi, uns dies més tard al Jutge trobareu un exercici corresponent al lliurament provisional del

codi de la pràctica completa, només per fer proves. Els lliuraments provisionals no es faran servir per a la correcció manual de la pràctica i els jocs de proves podrien no ser definitius

- Per últim, pocs dies abans del termini final, al Jutge trobareu un exercici corresponent al lliurament definitiu. Per a aquest, a més del codi de la pràctica, caldrà lliurar més fitxers. El codi de la pràctica haurà de contenir comentaris **doxygen** per generar la documentació de l'especificació i la implementació. El directori `/assig/pro2/sessio10/SOL.BINTREE` conté un exemple de documentació de l'especificació i la implementació d'una pràctica d'un quadrimestre anterior. Consulteu al propi Jutge el contingut i el format exactes del què s'ha de lliurar

**Important:** després del lliurament definitiu encara queda pendent l'examen de la pràctica. No compartiu la vostra solució abans de l'examen, per evitar el risc d'ús indegut

- L'avaluació completa de la pràctica es farà amb una nota automàtica, resultat de les execucions dels dos lliuraments al Jutge (l'intermedi i el definitiu) i amb una nota de correcció manual, només del definitiu, a la qual estarà inclosa la nota del lliurament de l'especificació. La nota de correcció manual estarà a càrrec del corresponent professor/a de laboratori. Els detalls concrets de l'avaluació (fòrmules, criteris generals, etc) es publicaran en un altre document

**Important:** al lliurament definitiu, cas que no s'hagi lliurat una documentació generada amb **doxygen** que incorpori tant l'especificació com la implementació, la nota de la correcció manual serà **zero**. A la documentació lliurada s'ha de poder consultar l'especificació i el codi de tots els mètodes que implementeu, tant públics com privats, i els atributs de totes les classes. Una documentació incompleta podrà ser fortament penalitzada

- Per a l'avaluació de la competència “Treball en equip” heu de seguir les instruccions d'un altre document que es publicarà a part. S'hauran de formar equips i cada equip haurà d'elaborar uns certs materials, que hauran de ser lliurats per un representant del equip