

ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE

FAKULTA RIADENIA A INFORMATIKY

Vývoj aplikácií pre mobilné zariadenia

Semestrálna práca

Vypracoval: 2020/2021

JURAJ JÁNOŠÍK

Školský

rok:

Študijná skupina: 5ZYI31

O mojej aplikácií:

(Návrh architektúry aplikácia (popis, návrh procesov, atď.)

Moja aplikácia je balíček mini aplikácií, ktoré môžu pomôcť v reálnom živote. Môj aplikácia bude obsahovať tieto mini-aplikácie:

Kalkulačka

Hubárska mini príručka

Počasie

Mapa

Poznámkový blok

O ďalších veciach čo tam budem chcieť dorobiť budem rozmýšľať až pri vypracovaní všetkých vecí.

Aktuálne moja aplikácia obsahuje kalkulačku, hubársku mini príručku a počasie.

Login/prihlásenie:

V tejto triede sa nachádza login, je zvolený z email – čo slúži ako meno a password – čo slúži ako heslo. Zadal som si jedno defaultne meno a heslo čo je student a 1111. Na prihlásenie mám 3 pokusy potom sa tlačítko prihlásiť stratí. Pri nesprávnom pokuse sa notifikácia objaví s vlastnou ikonkou a textom že sa nepodarilo prihlásiť a napíše počet ostavajucich pokusov. Po prihlásení sa dostaneme do Menu

Plánujem dorobiť nejakú databázu a register do tejto aplikácie.

Menu:

Menu slúži na otváranie kalkulačky, príručky , počasia mapy a poznámkového bloku. Pri otvorení kalkulačky a príručky sa objaví notifikácia s vlastnou ikonou

Aktuálne obsahuje len kalkulačku hubársku príručku a počasie plánujem dorobiť mapu a poznámkový blok. Taktiež ak ma ešte niečo napadne dorobím to.

Kalkulačka:

Kalkulačka slúži na rýchle počítanie použil som tam buttony a 2 textView.

Pomocou buttonov klikám a zadávam čísla do displejov.

Každý button má svoju funkciu.

Ošetril som všetky možné prípady kedy by aplikácia mohla padnuť.

Hubárksa mini príručka

Pomocou tried detaily polozky a hubárska príručka som spravil tabuľku s hubami a ich jednoduchým popisom. Keď kliknete na jednotlivé položky prekliknete sa na obrázok.

Ošetril som prípady keby sú jednotlivé obrázky väčšie ako by mal byť displej obrazovky + som ošetril to aj keď je viac políčok ako je obrazovka sa dá pekne scrollovať dolu a pozerať nižšie

Počasie

V tejto mini aplikácií sa nachádza pozadie vo forme obrázku + vypisuje podľa 3 sensorov aké je počasie aký je tlak vzduchu a ako moc svieti slnko ak ho dáte von na vzduch + podľa svetla určuje či je vonka jasno poloblačno zamračené alebo tma/noc.

Mapa

V tejto mini aplikácií by som chcel spraviť GPS lokátor a vykreslenie mapy kde sa konkrétne nachádzam.

Poznámkový blok

V tejto mini aplikácií by som chcel spraviť databázu ktorá by uchovávala všetko čo sa napíše do poznámkového bloku a uložilo sa to.

->Dokumentácia

Dokumentáciu budem generovať pomocou java docs.

Celý program robím v jazyku java.

Ku každej metóde si píšem čo robí aby generovanie bolo čo najjednoduchšie a najefektívnejšie.

Taktiež robím všetko pomocou oop a snažím sa rozdeľovať programy do metód a vyvarujem sa duplicite kódu.

Podobné aplikácie:

(Spracovanie prehľadu dostupných aplikácií podobného zamerania,)

Kalkulačka:

S podobnou kalkulačkou ako mám som sa stretol na svojom iphone ktorým som sa trošku nechal inšpirovať. V mojej aplikácií mám niektoré funkcie navyše a je rozsiahlejšia ako oproti obrázku.

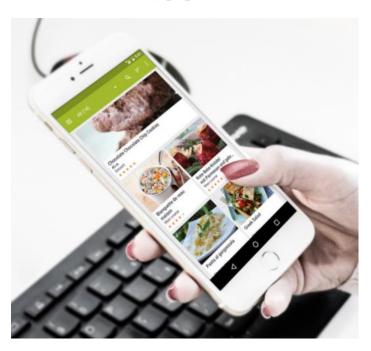


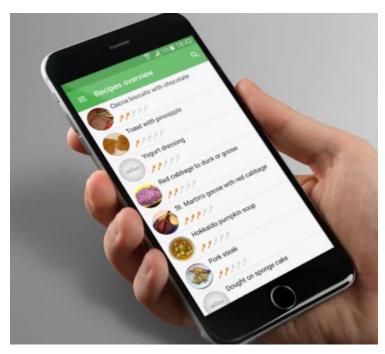
Hubárska mini príručka.

Táto mini aplikácia vznikla na základe inšpirácie od kuchárskej príručky

Napr.: (My CookBook, sRecipes ...)

V mojej aplikácií som použil zoznam usporiadania názvov húb a pod nimi je k ním stručný popis o akú hubu ide. Po kliknutí sa otvorí obrázok huby.





Počasie:

Na tejto mini aplikácií som sa inšpiroval taktiež iphone počasím.

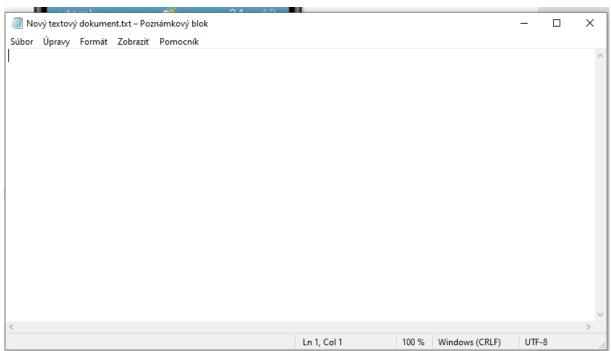
Je to taká rýchla napodobenina aplikácie ktorá ukazuje aktuálnu teplotu tlak vzduchu a aké je von svetlo či je zamražené noc alebo slnečno.

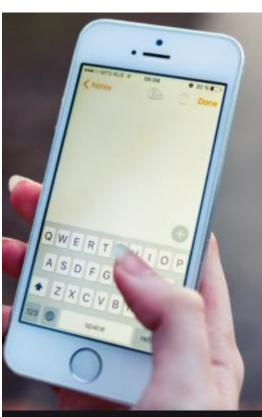


Poznámkový blok.

Poznámkový blok je mini-aplikácia do ktorej si môžeme značiť rôzne texty ako napr. zoznam do obchodu, názvy pesničiek atď.

Inšpiráciu som našiel v poznámkovom bloku ako na pc alebo v mobile.





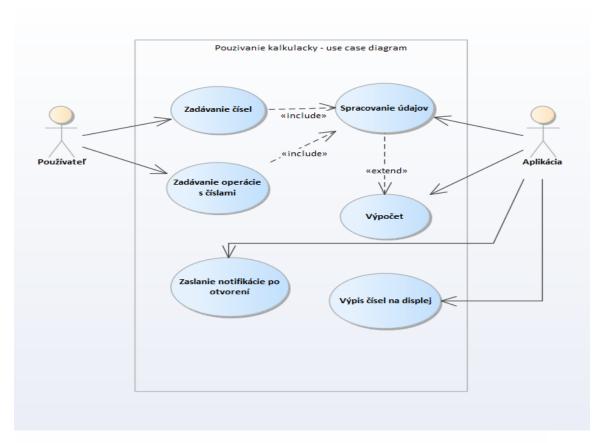
Мара

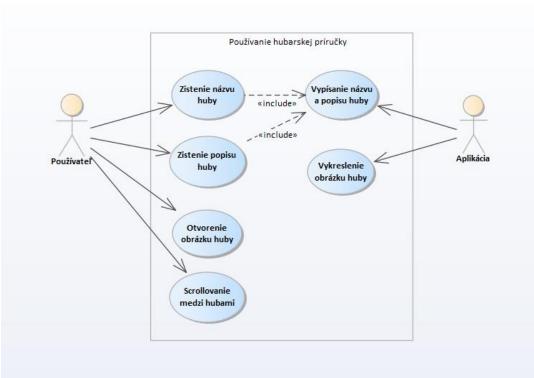
Mapu by som chcel spraviť podobnú ako je aplikácia GPS lokator alebo niečo na taký štýl.

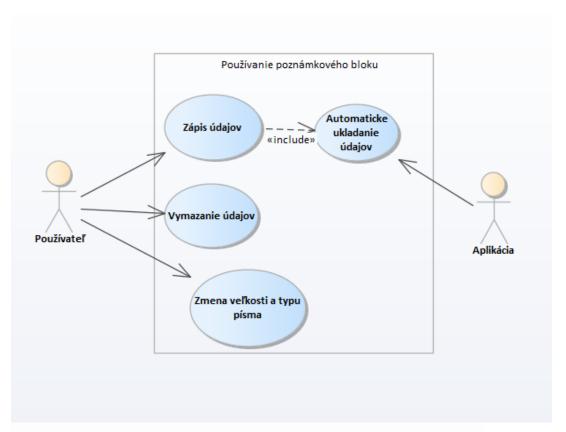


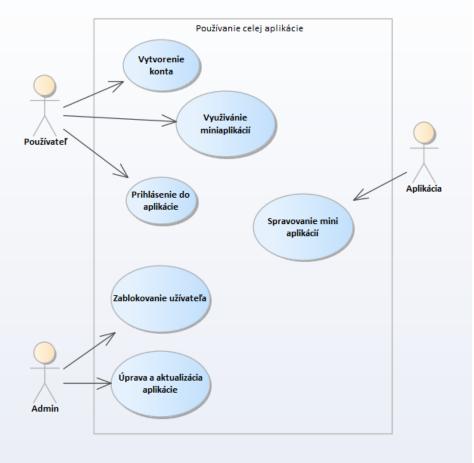
Use case diagramy

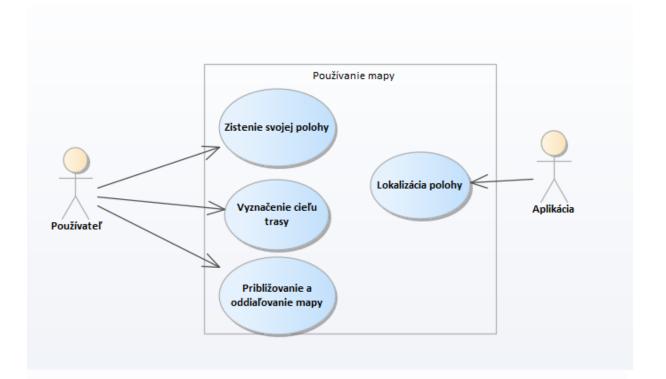
Analýza navrhovanej aplikácie (napr. tvorba prípadov použitia))

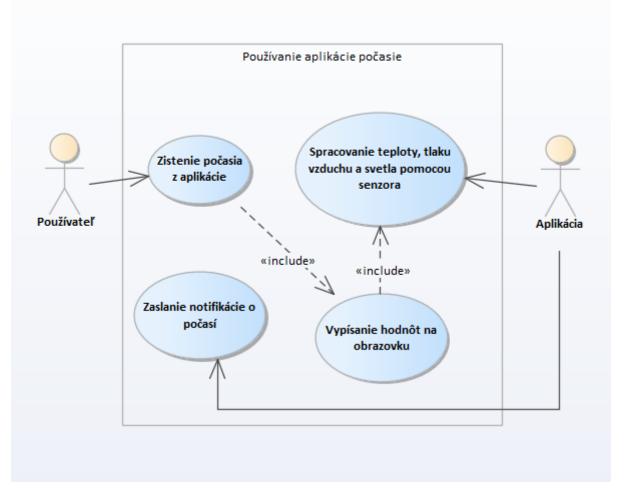












Popis implementácie:

- 1. Celá aplikácia reaguje na otáčanie. Obrázky sú v resources
- 2. Využil som dokopy 5 aktivít, z toho je prihlasovanie do aplikácie, menu aplikácie, kalkulačka, hubárska príručka, počasie, mapa a poznámkový blok.
- 5. V aplikácií sa nachádza 7 widgeto
- 6. V aplikácií sa nachádzajú notifikácie pri prihlasovaní a pri otváraní položiek v menu.
- 7. V aplikácií som využil mriežky konkrétne v hubárskej príručke
- 8. V aplikácií využívam knižnicu FIREBASE ako databázu.
- 9. V miniaplikácií počasie sa využívajú 3 senzory: teplo, tlak vzduchu a svetlo.
- 10. V aplikácií používam google map a firebase databázu do ktorej ukladám a čítam z nej itemy ktoré do nej vložím
- 11. Celá aplikácia ma svoj štýl upravené buttony a vlastné témy.

CLASS DIAGRAM:

Class Summary	
Class	Description
Detaily	Tato trieda sluzi na vykreslenie obrazku
ExampleInstrumented	fest Instrumented test, which will execute on an Android device.
ExampleUnitTest	Example local unit test, which will execute on the development machine (host).
HubarskaPrirucka	Hubarska prirucka nam sluzi na rychle prezretie hub Vyuzil zom v nich tabulky a grafiku na zobrazenie obrazkov nacitaval zom huby a ich popis zo stringov a potom vkladat do tabulky pri klikmuti na tabulku sa presuniem do triedy detaily kde sa nachadzaju obrazk
Kalkulacka	Kalkulaena je dozena pomocou 16 tlacitok a 2 TestViev co je displej na vypis Pomocou tlacitok naklikavam do displejov cisla a pocitam V tejto triede som robil vsetky operacie Robil som to pomocou jedneho stringu pri kliknuti sa zapisovali cisla alebo operacie Keć sa kliklo na operaciu pomocou tried boolean pri bodke alebo stlacenej operacii som zadaval errory do displejov
MainActivity	Hlavna trieda main z ktoreko som zacinal Aplikacia sluzi ako prirucka do prirody alebo len tak do zivota Su v nej uzitocne veci ktore clovek vyuzije kazdy den
Mapa	Mapa je klasicka google mapa Musel som ju implementovat z googlu pomocou kluca
Menu	Trieda nam sluzi na vytvaranie menu prechodna trieda cez ktoru si otvaram minisplikacie Medzi triedy ktore otvaram patri kalkulacka, hubarska prirucka pocasie mapa a poznamky
Pocasie	pocasie trieda nam sluzi na aktualne pocasie cize svetlo teplota a tlak vzduchu
Polozky	trieda nam sluzi na konfigurA"ciu a pracu s hubami a popis vA"slednu tabulku so vsetkym
PoznamkaMenu	
Poznamky	Trieda Poznamky nam sluzi na vytvorenie a zapis do databazy danej poznamy Vyuzivam tu databazu firebase a konkretne pre realtime Prepojenie s databazou bolo jednoduche pomocou Firebase tu v android studiu