## ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ - OpenMP ΣΕΤ ΑΣΚΗΣΕΩΝ

**ΑΣΚΗΣΗ 1**: Να βρεθεί η λύση του ελλειπτικού προβλήματος συνοριακών τιμών που καθορίζεται από τη διαφορική εξίσωση

$$u_{xx} + u_{yy} = -10(x^2 + y^2 + 5)$$

με συνορικές συνθήκες u(0,y)=u(1,y)=u(x,0)=0 και u(x,1)=1. Χρησιμοποιείστε την επαναληπτική μέθοδο Liebmann, σε ένα ορθοκανονικό πλέγμα με όρια  $(0,1)\times(0,1)$  το οποίο θα διακριτοποιήσετε με  $N\times M=400\times 400$  σημεία. Ως αρχική τιμή για τις επαναλήψεις χρησιμοποιείστε την u(x,y)=0 σε όλο το πλέγμα. Μετά από κάθε επανάληψη, ελέγξτε τον μέσο όρο του αθροίσματος της απόλυτης μεταβολής από μια επανάληψη έως την επόμενη (χρησιμοποιώντας μόνο τα εσωτερικά σημεία)

$$\text{tolerance} = \frac{1}{(N-2)(M-2)} \sum_{i,j} |u_{i,j}^{\text{new}} - u_{i,j}^{\text{old}}|$$

Η επαναληπτική μέθοδος να τερματίζει όταν tolerance  $\leq 10^{-7}$ . α) Εκτελέστε το πρόγραμμα για 1, 2, 4, 8 threads και δείξτε σε έναν πίνακα τον αριθμό των επαναλήψεων που απαιτήθηκαν, την τελική τιμή στο κέντρο του πλέγματος u(N/2,M/2) και το χρόνο εκτέλεσης. β) Υπολογίστε την επιτάχυνση παράλληλης επεξεργασίας και την απόδοση παράλληληλης επεξεργασίας για κάθε εκτέλεση και δημιουργήστε διαγράμματα αυτών ως προς τον αριθμό των threads . γ) Σχεδιάστε ως επιφάνεια την λύση u(x,y).

**ΑΣΚΗΣΗ 2**: Επαναλάβετε την Άσκηση 1, αλλά αυτή τη φορά χρησιμοποιείστε τη μέθοδο Succcessive Over-Relaxation (SOR) (στη μορφή του αλγόριθμου red-black), με παράγοντα επιτάχυνσης  $\omega=1.0,\,\omega=1.95$  και  $\omega=1.99$ . α) Συγκρίνετε τον αριθμό επαναλήψεων, το χρόνο εκτέλεσης και την επιτάχυνση παράλληλης επεξεργασίας για τις παραπάνω περιπτώσεις με αυτόν της μεθόδου Liebmann. β) Δημιουργείστε ένα διάγραμμα  $\log-\log$  για την tolerance ως συνάρτηση του αριθμού των επαναλήψεων (στο ίδιο διάγραμμα δείξτε καμπύλες για τη μέθοδο Liebmann και για την SOR με τις τρεις τιμές του  $\omega$  που δίνονται παραπάνω). γ) Σχολιάστε αναλυτικά τα παραπάνω αποτελέσματα.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: α) Αναφέρετε τον επεξεργαστή που χρησιμοποιήσατε και τον αριθμό των φυσικών πυρήνων (cores). β) Ως επιτάχυνση παράλληλης επεξεργασίας (parallel speedup) ορίζουμε τον λόγο του χρόνου εκτέλεσης σε ένα πυρήνα προς τον χρόνο εκτέλεσης σε πολλούς πυρήνες. Η ιδανική επιτάχυνση είναι ίση με τον αριθμό των πυρήνων. γ) Ως απόδοση παράλληλης επεξεργασίας (parallel efficiency) ορίζουμε τον χρόνο εκτέλεσης ως ποσοστό του χρόνου εκτέλεσης σε ένα πυρήνα διαιρεμένο με τον αριθμό των πυρήνων. Η ιδανική απόδοση είναι 100%.

ΘΕΩΡΙΑ: Εξίσωση Poisson σε δύο διαστάσεις:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = S(x, y)$$

Μέθοδος Liebmann (ή point Jacobi):

$$f_{i,j}^{n+1} = \frac{1}{4} \left[ f_{i+1,j}^n + f_{i-1,j}^n + f_{i,j+1}^n + f_{i,j-1}^n - h^2 S_{i,j} \right]$$

Μέθοδος Gauss-Seidel:

$$f_{i,j}^{n+1} = \frac{1}{4} \left[ f_{i+1,j}^n + f_{i-1,j}^{n+1} + f_{i,j+1}^n + f_{i,j-1}^{n+1} - h^2 S_{i,j} \right]$$

Μέθοδος SOR (μόνο για σειριακή εκτέλεση):

$$f_{i,j}^{n+1} = (1-\omega)f_{i,j}^n + \frac{\omega}{4} \left[ f_{i+1,j}^n + f_{i-1,j}^{n+1} + f_{i,j+1}^n + f_{i,j-1}^{n+1} - h^2 S_{i,j} \right]$$

Μέθοδος SOR (παράλληλος αλγόριθμος red-black):

1ο βήμα (μόνο για i + j = περιττός):

$$f_{i,j}^{n+1} = (1 - \omega)f_{i,j}^n + \frac{\omega}{4} \left[ f_{i+1,j}^n + f_{i-1,j}^n + f_{i,j+1}^n + f_{i,j-1}^n - h^2 S_{i,j} \right]$$

2ο βήμα (μόνο για i+j= άρτιος):

$$f_{i,j}^{n+1} = (1 - \omega)f_{i,j}^{n} + \frac{\omega}{4} \left[ f_{i+1,j}^{n+1} + f_{i-1,j}^{n+1} + f_{i,j+1}^{n+1} + f_{i,j-1}^{n+1} - h^2 S_{i,j} \right]$$

## ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ:

- a) H.G. Im, "Numerical Methods for Elliptic Equations", online lectures on Computational Fluid Dynamics I, University of Michigan (2001)
- β) D.J. Evans, "Parallel S.O.R. Iterative Methods", Parallel Computing, 1, 3-18 (1984)

## ΥΠΟΒΟΛΗ ΤΟΥ ΣΕΤ ΑΣΚΗΣΕΩΝ:

Δημιουργήστε ένα λογαριασμό στο Github και ανεβάστε τους κώδικες (μόνο πηγαίο κώδικα, όχι τα εκτελέσιμα αρχεία) καθώς και την εργασία σε ένα **private** repository. Δώστε δικαίωμα ανάγνωσης στο χρήστη niksterg1@gmail.com και ειδοποιείστε με μέσω email.