

Parcial - Doble Map

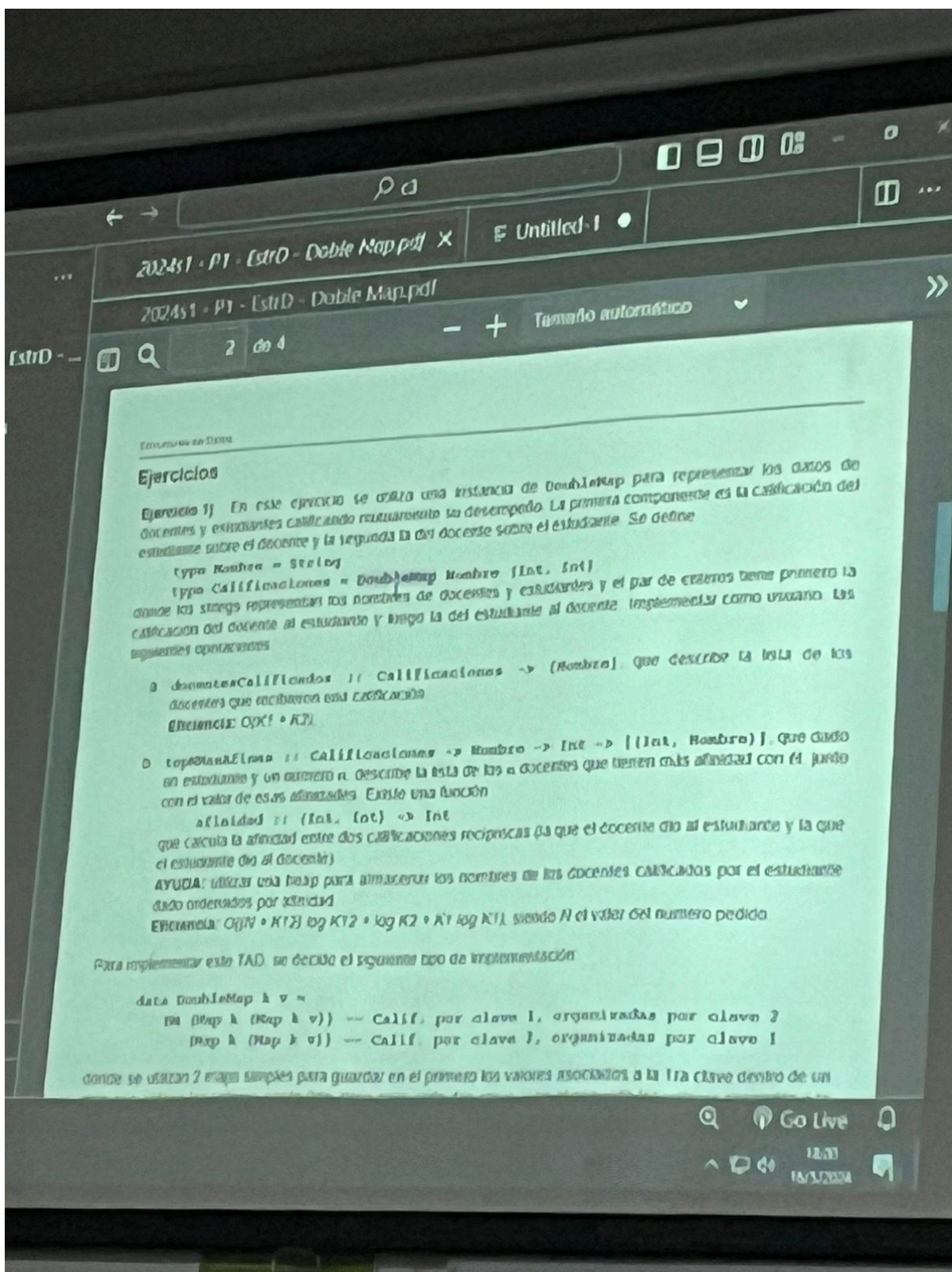
Primer semestre 2024

Un diccionario doble es un diccionario que tiene 2 claves pero que permite obtener todos los valores asociados a la suma de dichas claves por consulta. Así, se pueden pedir todos los valores asociados a un caso particular de la primera clave o todos los valores asociados a un caso particular de la segunda clave, pero no de ambas al mismo tiempo. Se podría pensar como una matriz en la que queremos acceder a todos los valores de una fila o de una columna de manera eficiente.

Se puede modelar con un TAD `DobleMap` $k \ v$ cuya interfaz es la que se enuncia a continuación. Se utilizar los valores $K1$ para la cantidad de claves que aparecen como primera clave, $K2$ para la cantidad de claves que aparecen como segunda clave y $K12$ para la cantidad máxima de primeras claves asociadas a una segunda clave.

- `emptyCM` :: `DobleMap` $k \ v$, que describe un doble map vacío
Eficiencia: $O(1)$
- `assocCM` :: `Eq` $k \Rightarrow k \rightarrow k \rightarrow v \rightarrow \text{DobleMap } k \ v \rightarrow \text{DobleMap } k \ v$, que describe el resultado de modificar el map dado, agregando el valor a las dos claves dadas, en el orden dado. Es decir, `assocCM k1 k2 v m` se asocia como valor v a la clave $k1$ como primera clave y a la clave $k2$ como segunda clave, reemplazando el valor anterior asociado a ambas claves, si lo hubiese.
Eficiencia: $O(\log K1 + \log K2)$
- `lookupCM` :: `Eq` $k \Rightarrow \text{Either } k \ k \rightarrow \text{DobleMap } k \ v \rightarrow [(k, v)]$ que describe la búsqueda por clave en un doble map
NOTA: el tipo `Either a b` se define como
$$\text{data Either } a \ b = \text{Left } a \mid \text{Right } b$$

y se utilizan para distinguir el origen de los datos desde dos fuentes diferentes. En este caso los valores de la forma `(Left k1)` indican que la clave a buscar es la primera, y deben devolverse todos los valores asociados, organizados según la segunda clave, mientras que los valores de la forma `(Right k2)` indican que la clave a buscar es la segunda y deben devolverse todos los valores asociados según la primera clave.
Eficiencia: $O(\log K1 + K2 \log K2) (\log K2 + K1 \log K1)$
- `keysCM` :: `DobleMap` $k \ v \rightarrow ([k], [k])$ que describe el conjunto de claves que son primera clave, y el conjunto de claves que son segunda clave. Los elementos de la primera lista son todas



Ejercicios

Ejercicio 1) En este ejercicio se crea una instancia de `DoubleMap` para representar los datos de docentes y estudiantes calificando mutuamente su desempeño. La primera componente es la calificación del estudiante sobre el docente y la segunda la del docente sobre el estudiante. Se define

```
type Nombre = String
```

type `Calificaciones` = `DoubleMap` `Nombre` (Int, Int)
donde los strings representan los nombres de docentes y estudiantes y el par de enteros tiene primero la calificación del docente al estudiante y luego la del estudiante al docente. Implementar como un tipo. Las siguientes operaciones:

a `docentesCalificados :: Calificaciones -> [Nombre]`, que describe la lista de los docentes que recibieron una calificación
Eficiencia: $O(N^2 \cdot K^2)$

b `topEstudiante :: Calificaciones -> Nombre -> Int -> [(Int, Nombre)]`, que dado un estudiante y un número n , describe la lista de los n docentes que tienen más afinidad con él, junto con el valor de esas afinidades. Existe una función

```
afinidad :: (Int, Int) -> Int
```

que calcula la afinidad entre dos calificaciones recíprocas (a que el docente dio al estudiante y la que el estudiante dio al docente)

AYUDA: utilizar una lista para almacenar los nombres de los docentes calificados por el estudiante dado ordenados por afinidad

Eficiencia: $O(N^2 \cdot K^2 \cdot \log K^2 + N \cdot \log K^2)$, siendo N el valor del número pedido

Para implementar este TAD se decide el siguiente tipo de implementación

```
data DoubleMap k v =
```

```
  from (Map k (Map k v)) -- Calif. por clave 1, organizadas por clave 2
```

```
  (Map k (Map k v)) -- Calif. por clave 1, organizadas por clave 1
```

donde se utilizan 2 mapas simples para guardar en el primero los valores asociados a la 1ra clave dentro de un

