

```

Struct Header {
    int total      //total de elementos en el linkedList
    NodeLLa first // primer Nodo
}

Struct NodeLLA
{
    int capacidad // capacidad del nodo
    Elem* values // array de elementos
    NodeLLA next // siguiente Nodo
}

typedef LLaArray* Header

```

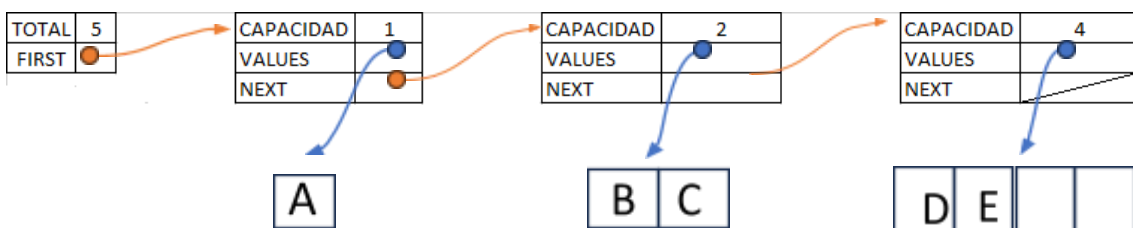
Elem get(int index, LLaArray lla) -> devuelve el elemento que se encuentra en el index dado dentro del LLaArray. Precond: hay index +1 elementos.

void add(Elem x, LLaArray lla) -> agrega el elemento al LLaArray

LLaArray Empty() -> devuelve un array vacio

Consideraciones:

- En el get, el index es de lla no de los arrays internos de values de cada nodo. Si tenes que tener en cuenta la posición para saber que elementos devolver.
- La capacidad se multiplica *2 en cada nuevo nodo. Se comienza con una capacidad 1, siempre.
- El único nodo que acepta null como next, es el último.
- Siempre la lla tiene un primer nodo en first.



Ejemplo: Si pide index 1 debe devolver B. Si pide index 4 devuelve E.