Estructuras de Datos

Parcial - Búsquedas por filtro

Segundo semestre 2024

En este examen se busca modelar un sistema de búsqueda de productos mediante el uso de filtros, al estilo de los buscadores de los sitios de compra cnline. Para dicho propósito se utilizara el TAD Buscqueda que permite mantener un registro de los filtros deseados y de productos que satisfacen dicha búsqueda. Las interfaces de los TADs Buscqueda y Filtro an las que se dan a continuación. En las mismas se llarna Fila carridad de filtros de la busqueda. Pis la carridad de productos que tiene actualmente una búsqueda, y A a la mayor cantidad de atributos de un producto en la búsqueda.

TAD Busqueda

- emptyB :: Busqueda, construye una nueva busqueda sin fâtros ni productos Eficiencia: O(f).
- registrar :: String -> Int -> Map String Int -> Busqueda -> Busqueda que dado un nombre de producto, su precio y un discionario con atributos, si el producto y sus atributos satisfacen todos los filtros, agreça el producto a la busqueda dada. Si el producto ya existe en la búsqueda, la misma no se modifica.
- Eficiencia: O(F * log A + log P)

 filtrar :: Filtro -> Busqueda -> Busqueda que dado un filtro y una búsqueda lo registra, y aplica el filtro a la lista actual de productos, pudiendo eliminar algunos.
 Eficiencia: O(P * (log A + log P)).
- siguiente : Busqueda -> (Maybe (String, Int), Busqueda), que dada una busqueda indica un nombre de producto y su precio (o Nothing si no hay més productos), y la busqueda sin dicho producto Eficiencia: O(P + log P + log A)

TAD Filtro

- mkMenorA :: String -> Int -> Filtro, que dados un nombre de alributo y un valor generan un nuevo filtro que se satisface cuando el atributo mencionado es menor que el valor dado. Eficiencia: O(f)
- mkMayorA :: String -> Int -> Filtro, que dedos un nombre de atributo y un valor generan un nuevo filtro que se satisface cuando el atributo mencionado es mayor que el valor dado. Eficiencia: O(1)
- mkIgualA :: String -> Int -> Filtro, que dados un nombre de atributo y un valor generan un nuevo filtro que se satisface cuando el atributo mencionado es igual que el valor dado. Eficiencia: O(1)
- aplica :: Filtro -> Map String Int -> Bool, que dado un filtro y un diccionario de atributos, indica si el atributo correspondiente al filtro existe en el map dado y cumple la condición del filtro.

Eficiencia: O(log m), siendo m la cantidad de atributos del map dado.

Por ejemplo, la búsqueda 53 tiene un filtro que pide productos de precio mayor a 10, y registra 2 tipos de arroz (de los cuales solamente 1 permanecerá en la búsqueda):

- bl = registrar "arrox doble carolina Ala" 10 (assocM "peso gr." 500 emptyM) emptyM
- b2 = registrar "arror Condor" 12 emptyM b1
- b3 = filtrar (mkMayorA "precio" 10) b2

EJERCICIOS

Ejerciclo 1. Definir la siguiente función como usuario de Busqueda respetando el costo dado.

a. siguientesN :: Busqueda -> Int -> [(String, Int)], que dada una búsqueda y un número obtiene dicha cantidad de pares nombre de producto, precio (o tantas como haya en la búsqueda si hay menos de dicho número). Se puede suponer que todos los productos de la busqueda tienen precio como atributo. Eficiencia: $O(n \cdot (P + log P + log A))$ siendo n el número de productos indicados como argumento.

Ejercicio 2. Definir los invariantes de representación del TAD Busqueda para el siguiente tipo de representación:

data Busqueda =

B (Map String (Map String Int)) -- nombre producto x atributos -- filtros aplicados a la búsqueda [Filtro]

Ejercicio 3. Definir como implementador de Busqueda con el tipo de representación del ejercicio anterior y sus invariantes, las siguientes funciones de interfaz, respetando los costos dados

a registrar :: String -> Int -> Map String Int -> Busqueda -> Busqueda. OBSERVACIÓN: al registrar un producto, el precio debe incluirse como un atributo más que se supone que NO viene en el map dado.

b. filtrar :: Filtro -> Busqueda -> Busqueda.

Anexo de interfaces

Map, siendo K la contidad de clavos distintas en el map

```
emptyM : Map k v
                                                                                                                                                                                                                                                                    0(log X)
0(log X)
0(log X)
0(M)
amptyN : Map x v

amecod : Ord k => k -> v -> Map x v -> Map k v

lookupM : Ord k => k -> Map k v -> Map k v

daleteM : Ord k => k -> Map k v -> Map x v

keysN : Map x v -> [k]

sixeN : Map x v -> Int
```