

	I.E.S Segundo de Chomón		
	PMDM		2º D.A.M
	Evaluación: 2ª	Grupo:	Practica 07
Fecha: 26 Noviembre 2025	Fecha de Entrega tope: 3 Diciembre 2025		

1. PRACTICA 7 – NAVEGACIÓN EN FLUTTER

La siguiente práctica consistirá en crear una APP en Flutter con 5 páginas diferentes y que cumpla lo siguiente: Cada pantalla muestra su número en la barra de aplicaciones.

- La aplicación se inicia en la pantalla 1.
- Desde la pantalla 1, el usuario puede pasar a las pantallas 3 y 4.
- Desde la pantalla 2, el usuario puede pasar a la pantalla 5.
- Desde la pantalla 3, el usuario puede pasar a las pantallas 1 y 2.
- Desde la pantalla 4, el usuario puede pasar a las pantallas 3 y 5.
- Desde la pantalla 5, el usuario puede pasar a las pantallas 1, 2 y 4.
- Desde la pantalla 5, el usuario debería poder eliminar todas las pantallas de la pila y volver a la pantalla inicial.

Asigna a cada pantalla un título 'Pantalla X' y un color de la AppBar y el botón/botones diferente.

2. PUNTUACIÓN DE LA PRÁCTICA SOBRE EL TOTAL

Esta práctica tendrá un peso de 10 puntos sobre el total de prácticas realizadas en la 2ª evaluación.

3. ENTREGA DE LA PRACTICA

La entrega será en Google Classroom y tendrás de tiempo hasta el marcado en la práctica (encabezado).

4. MODO DE ENTREGA

GitHub Classroom: https://classroom.github.com/a/fs_c4KM8