

	I.E.S Segundo de Chomón			
	PMDM	2º D.A.M		
Evaluación: 2 ^a	Grupo:	Practica 11		
Fecha: 14 Enero 2026				

1. PRACTICA 11 – PRACTICAS FLUTTER a nuestra APP MENÚ

Debes integrar la práctica del API de los perretes y el marcador de baloncesto en las dos primeras opciones de la app del menú.

2. PUNTUACIÓN DE LA PRÁCTICA SOBRE EL TOTAL

Esta práctica tendrá un peso de 10 puntos sobre el total de prácticas realizadas en la 2^a evaluación.

3. ENTREGA DE LA PRACTICA

La entrega será en Google Classroom y tendrás de tiempo hasta el Martes 20 de Enero a las 15:30.

4. MODO DE ENTREGA

GitHub ClassRoom: <https://classroom.github.com/a/mjyqyE7b>