

 <p>IES Segundo de Chomón Teruel</p>	I.E.S Segundo de Chomón			
	PMDM	2º D.A.M		
Evaluación: 2 ^a	Grupo:	Practica 07		
Fecha: 26 Noviembre 2025	Fecha de Entrega tope: 3 Diciembre 2025			

1. PRACTICA 7 – NAVEGACIÓN EN FLUTTER

La siguiente práctica consistirá en crear una APP en Flutter con 5 páginas diferentes y que cumpla lo siguiente: Cada pantalla muestra su número en la barra de aplicaciones.

- La aplicación se inicia en la pantalla 1.
- Desde la pantalla 1, el usuario puede pasar a las pantallas 3 y 4.
- Desde la pantalla 2, el usuario puede pasar a la pantalla 5.
- Desde la pantalla 3, el usuario puede pasar a las pantallas 1 y 2.
- Desde la pantalla 4, el usuario puede pasar a las pantallas 3 y 5.
- Desde la pantalla 5, el usuario puede pasar a las pantallas 1, 2 y 4.
- Desde la pantalla 5, el usuario debería poder eliminar todas las pantallas de la pila y volver a la pantalla inicial.

Asigna a cada pantalla un título ‘Pantalla X’ y un color de la Appbar y el botón/botones diferente.

2. PUNTUACIÓN DE LA PRÁCTICA SOBRE EL TOTAL

Esta práctica tendrá un peso de 10 puntos sobre el total de prácticas realizadas en la 2^a evaluación.

3. ENTREGA DE LA PRACTICA

La entrega será en Google Classroom y tendrás de tiempo hasta el marcado en la práctica (encabezado).

4. MODO DE ENTREGA

GitHub ClassRoom: https://classroom.github.com/a/fs_c4KM8