

	I.E.S Segundo de Chomón		
	PMDM	2º D.A.M	
	Evaluación: 1ª	Grupo:	Practica 05
Fecha: 28 Octubre 2025	Fecha de Entrega tope: Indicada en github classroom		

1. DataStore EN LOGIN / PASS

La siguiente práctica consistirá, una vez vistas diversas técnicas de persistencia de memoria en Android en hacer uso de DataStore en nuestra App principal.

Para este primer ejercicio simplemente deberás comprobar que el usuario ha introducido un email y un password y almacenarlos en una “base de datos” llamada loginDB. Para posteriores usos, al arrancar la Aplicación se comprobará si el usuario estaba o no Logueado, en caso de haber cerrado la App estando logueado aparecerás directamente en el Menu DashBoard, en caso de que el usuario haya hecho Logout (implementa la opción si no lo has hecho aún) la App se iniciará en la pantalla de Login.

2. Ejercicio DataStore

Usuario App

Datos Guardados
 Nombre: No establecido
 Edad: No establecida
 Modo Oscuro: Desactivado
 Notificaciones: Activadas

Guardar Nombre

Guardar Edad

Modo Oscuro
☐

Notificaciones
☐

Volver

Amplía tu menú principal con una pestaña en la parte de prácticas para la siguiente pantalla, y realiza un diseño que contenga todas estas vistas (puedes personalizarlo a tu gusto si quieres). Mediante Dastore guarda todos los valores que hayas introducido.

3. TEMAS en la APP

Créate varios temas en la App y aplícalos a varias de tus prácticas que tengas en tu aplicación.

4. SPLASH SCREEN

En caso de haber hecho una Splash Screen en clase esta semana, créate una para tu App general.

5. ENTREGA DE LA PRÁCTICA

El tiempo máximo para presentar la App será el **marcado en Classroom**.

Deberás subir el desarrollo de tu código a tu cuenta de GitHub Classroom destinado a esta práctica.

El enlace es el siguiente: <https://classroom.github.com/a/WzaXs3eY>