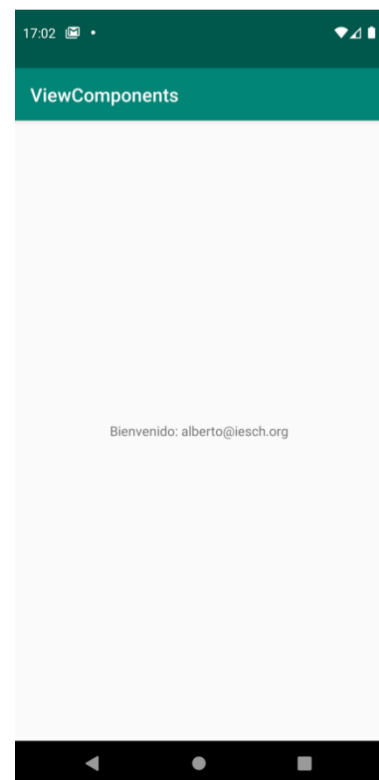
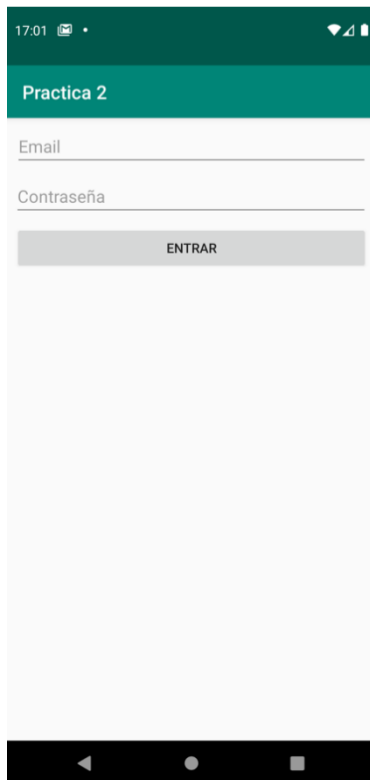
	<b>I.E.S Segundo de Chomón</b>		
	<b>PMDM</b>		<b>2º D.A.M</b>
	Evaluación: <b>1ª</b>	Grupo:	<b>Practica 03</b>
Fecha: 1 Octubre 2025	Fecha de Entrega tope: 6 Octubre 2025		

## 1. APP LOGIN PASSWORD CON ANDROID

Para el desarrollo de la segunda práctica del módulo y una vez terminadas las aplicaciones sobre intents realizadas en clase, vamos a elaborar una aplicación con Login y password. Su lógica será muy simple porque no comprobaremos la validez del correo (simplemente con que no esté vacío el campo será suficiente). Una vez introducidos los datos pasaremos esta información al HomeActivity, quedando de esta manera:



### 1.1 Ampliación

Como elemento de ampliación a la práctica te invito a que investigues la forma en que en el segundo activity y aparezca como **título el email introducido en el primer activity**.

## 2. ASPECTOS A TENER EN CUENTA

Los aspectos a tener en cuenta para la valoración de la práctica son los siguientes:

- La app debe transmitir la información del correo al segundo activity.

### 3. ENTREGA DE LA PRÁCTICA

El tiempo máximo para presentar la App será el **marcado en Classroom**.

Deberás subir el resultado de tu código al repositorio de la practica 2 de GitHub.