

| | | | | |
|---|---|--------|--------------------|--|
|  | I.E.S Segundo de Chomón | | | |
| | PMDM | | 2º D.A.M | |
| | Evaluación: 1ª | Grupo: | Practica 06 | |
| Fecha: 5 Noviembre 2025 | Fecha de Entrega tope: Indicada en github classroom | | | |

1. Finalizar nuestra APP Menú

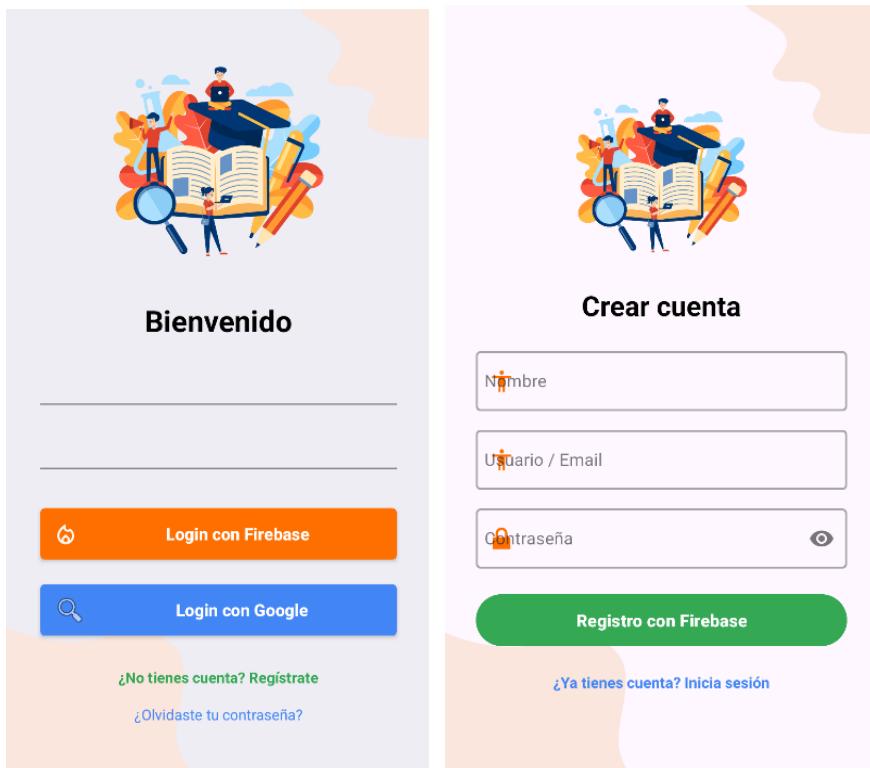
A lo largo de las anteriores prácticas hemos ido viendo sucesivos elementos que contienen las Apps. Para esta práctica se pide que:

La App tenga una pantalla de Login, que será la inicial. También tendrá una pantalla de registro de usuario (diferente a la de Login), y que tanto una como otra permitirá moverse a la pantalla que necesitemos para nuestro caso.

El usuario de nuestra App debe poder loguearse tanto con Firebase como con Google.

El tipo de Logueo que el usuario haya realizado se almacenará en DataStore.

Al registrarse un usuario mediante Firebase, el campo de 'nombre de usuario' será almacenado en una colección llamada users, de Firestore, cuyo índice será el correo electrónico que haya introducido.



2. Notificaciones Push

La aplicación debe poder recibir notificaciones Push.

Además, una vez el usuario se haya logueado, debes guardar el token asociado a su instalación en un campo token, dentro de su colección asociada a su correo.

3. Configuración remota del color de fondo de Login / Registro / Menu

Créate varias opciones posibles de colores de fondo, que podrás seleccionar remotamente para que sea la usada.

4. Finalización del proyecto

A falta de otra práctica más la App ya debe quedar más o menos terminada. Revisa que esté todo correcto con lo pedido en las anteriores prácticas. Que las prácticas que se hayan mandado estén en la lista perteneciente a las prácticas, etc.

5. ENTREGA DE LA PRÁCTICA

El tiempo máximo para presentar la App será el **marcado en Classroom**.

Deberás subir el desarrollo de tu código a tu cuenta de GitHub Classroom destinado a esta práctica.

El enlace es el siguiente: <https://classroom.github.com/a/2tvDeXNE>