

	<b>I.E.S Segundo de Chomón</b>		
	<b>PMDM</b>		<b>2º D.A.M</b>
	Evaluación: 2ª	Grupo:	<b>Practica 11</b>
Fecha: 14 Enero 2026			

## 1. PRACTICA 12 – SIMPSON API con Vista y Detalle

Una vez realizadas las aplicaciones que hemos visto en el aula, se trata de que obtengas una respuesta de la API de los Simpson, con los 20 primeros personajes y muestres la respuesta en una UI basada en la siguiente idea:



No es necesario que insertes la barra de búsqueda (sí que se podría hacer para la de superhéroes), pero una vez pulsado cualquier elemento de la respuesta debes de acceder a una vista de detalle obteniendo la información del personaje que hayas pulsado y mostrando la mayoría de datos que creas oportuno de ese personaje, en una interfaz agradable.

## 2. PUNTUACIÓN DE LA PRÁCTICA SOBRE EL TOTAL

Esta práctica tendrá un peso de 20 puntos sobre el total de prácticas realizadas en la 2ª evaluación.

## 3. ENTREGA DE LA PRACTICA

La entrega será en Google Classroom y tendrás de tiempo hasta el Martes 27 de Enero a las 15:30.

## 4. MODO DE ENTREGA

GitHub Classroom: [https://classroom.github.com/a/x\\_3YuH\\_M](https://classroom.github.com/a/x_3YuH_M)