

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA Departamento de Informática

PROYECTO



Weenkvan

Manual Usuario

Título del Proyecto: Weeknvan





Autor:

Curso Académico:

Índice

I Introducción	3
2 Guía de instalación	3
3 Funcionamiento	4
Pantalla de login	5
Pantalla de búsqueda	6
Pantalla de resultados	7
Pantalla de detalles	8
Pantalla de reserva	9
Pantalla de mis reservas	10
Pantalla de usuario	11
Pantalla de agregar vehículo	12
4 FAQ	13

Título del Proyecto: Weeknvan





1 Introducción

Weeknvan es una aplicación pensada para dispositivos móviles con sistema operativo Android para la gestión de reservas sobre caravanas, realizadas entre usuarios ofertantes y demandantes del servicio.

Queremos cubrir tus necesidades como usuario, y por ello podemos amoldarnos a tu perfil sin ningún problema.

- 1. Si eres dueño/a de un vehículo adaptado para pernoctar y quieres ganar dinero, rentabilizando así esa inversión que tanto tiempo y esfuerzo te ha costado, ¡puedes anunciar tu vehículo sin ningún coste para ti! ¡Tan solo tendrás que rellenar un formulario, subir un par de fotos de tu vehículo y listo! Fijarás un precio por noche para tu vehículo, y nosotros le añadiremos un plus que pagará el usuario que alquile el vehículo.
- 2. Si posees más de un vehículo, también podrás subirlos a nuestra aplicación. Nuestra aplicación está adaptada para profesionales, y desde ella podrán gestionar reservas y vehículos con suma facilidad.

2 Guía de instalación

Para instalar nuestra aplicación, lo primero que debes hacer es obtener nuestra APK. Puedes encontrarla en nuestro GitHub, haciendo <u>click aquí</u>. Una APK es un tipo de paquete que Android es capaz de ejecutar para instalar aplicaciones.

Una vez descargado, debemos habilitar la ejecución de aplicaciones de origenes desconocidos.

Según la capa de personalización de nuestro teléfono, se encontrará en un sitio o en otro. La ruta a seguir suele ser:

Ajustes > Seguridad > Origenes desconocidos / Activar

Título del Proyecto: Weeknvan





Dicho esto, esta opción existe para protegerte de aplicaciones potencialmente maliciosas. Una vez pruebes esta aplicación, vuelve a deshabilitad los origenes desconocidos. Tener esta opción activada puede suponer una breca importante en la seguridad de nuestro dispositivo. Cada cual es responsable de su dispositivo y de la información contenida en este.

Nuestra aplicación utiliza la API 21 de Android. Es decir, será compatible con todos aquellos dispositivos con al menos Android 5.0 (Lollipop). Esto nos dará una cobertura sobre un 98.6% de los dispositivos con sistema operativo Android en uso.

Una vez habilitado, debemos ejecutar la APK haciendo click sobre ella. Comenzará el proceso de instalación, y una vez terminado, podremos hacer uso de ella.

3 Funcionamiento

Weeknvan es una aplicación pensada para que cualquier usuario sepa usarla sin necesidad de leer este manual. Se ha diseñado utilizando elementos comunes con aplicaciones que gran parte de la población utiliza a diario, como Instagram, Facebook, Twitter, etc.

Nuestra prioridad es que la experiencia de usuario sea positiva, ya que cuanto más contento esté el usuario con la aplicación, más nos ayudará a crecer.

Una vez se haya realizado la instalación siguiendo los pasos del apartado 2, nos aparecerá el siguiente icono en nuestro dispositivo.



Título del Proyecto: Weeknvan





Pantalla de login

Pulsamos sobre él, y nos aparecerá la pantalla de login. Suponiendo que es la primera vez que el usuario tiene contacto con la aplicación, pulsaremos sobre el botón inferior de registro para crear una cuenta de usuario.



Cuando pulsemos, aparecerá una nueva pantalla, con un formulario para proceder al registro. Rellenaremos todos los campos y pulsaremos el botón registrarse.



Una vez hayamos registrado nuestro usuario, volveremos a la pantalla de login, y en ella utilizaremos nuestras credenciales para iniciar sesión. Tal y como está diseñada la aplicación, solamente tendremos que iniciar sesión una vez. Luego, la sesión se mantendrá abierta automáticamente hasta que decidamos cerrarla de manera manual.

Título del Proyecto: Weeknvan





Pantalla de búsqueda

Cuando rellenemos las credenciales y pulsemos sobre iniciar sesión, si son correctas, llegaremos a la pantalla principal de búsqueda.



En esta pantalla podremos seleccionar una ciudad, una fecha (o no seleccionarla) y pulsar sobre buscar. Esto desencadenará una búsqueda sobre nuestra base de datos, de acuerdo con sus preferencias seleccionadas. También existen unas búsquedas preseleccionadas para nuestros clientes que se ejecutan pulsando sobre las fotos.

También nos encontramos con el botón alquila tu camper, que nos abrirá un formulario para introducir los datos de nuestro vehículo. Lo revisaremos más adelante.

En la parte inferior tenemos 4 pestañas, cada una nos llevará a una pantalla.

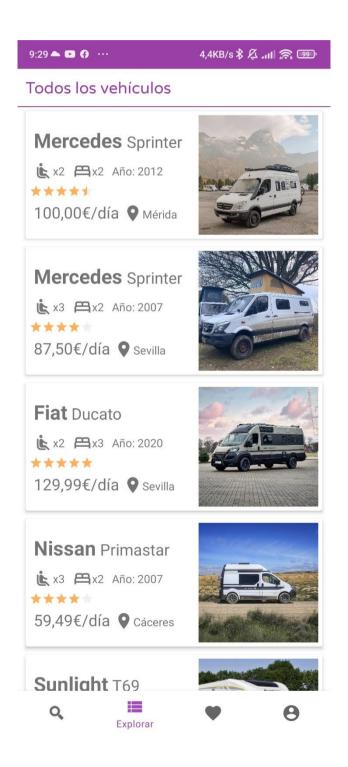
Título del Proyecto: Weeknvan





Pantalla de resultados

En esta pantalla se mostrarán los resultados de la búsqueda. Podremos acceder a los detalles pulsando sobre cada uno de los elementos presentados en tarjetas.



Título del Proyecto: Weeknvan





Pantalla de detalles

En esta pantalla podemos encontrar un carrusel con las imágenes del vehículo, los detalles de este y un botón para reservarlo. Una vez pulsemos, se nos abrirá la pantalla de reserva.



Marca: Mercedes

Modelo: Sprinter

Valoración: ****

Plazas dormir: 2 Plazas viajar: 3

Tipo de vehículo: Gran volumen

Combustible: Gasolina

Matrícula: 1111CCC

Detalles del vehículo: Furgón Sprinter camperizado para ir a la nieve a esquiar y pasartelo bien mientras quemas

87,50€/día RESERVAR

Q ■ OUTDOOR OUTD

Título del Proyecto: Weeknvan





Pantalla de reserva

La pantalla de reserva contiene los datos de la reserva que usted va a efectuar. Una vez se seleccionen los días y pulse sobre confirmar reserva, se avisará si su reserva es correcta o no. En caso de que lo sea, se añadirá a la pantalla de reservas.



Título del Proyecto: Weeknvan





Pantalla de mis reservas

La pantalla de reservas del usuario mostrará las reservas que el usuario ha efectuado como cliente, así como las que otros usuarios hayan efectuado sobre sus vehículos. Se nos indicará fecha, lugar, modelo y precio total de la reserva.





Título del Proyecto: Weeknvan





11

Pantalla de usuario

En esta pantalla se mostrarán los detalles del usuario, permitiendo la edición de estos. También aparecerán los vehículos del usuario, la opción de agregar más vehículos y la opción de cerrar sesión.



Título del Proyecto: Weeknvan





12

Pantalla de agregar vehículo

A esta pantalla podremos llegar desde la pantalla de búsqueda o desde la pantalla de usuario. Nos abrirá un formulario donde podremos introducir los datos del vehículo. Hasta que no estén todos rellenos, no nos permitirá subirlo. También aparece un botón de subir imágenes, que nos abrirá un explorador de Android. Aquí debemos seleccionar un mínimo de dos imágenes, ya que a los clientes les gustará ver el vehículo tanto por fuera como por dentro.

No tenemos forma de comprobar que las fotos son de interior/exterior, así que apelamos al espíritu camper.

Una vez se seleccionen dos o más fotos, el botón de guardar se habilitará.



Título del Proyecto: Weeknvan





4 FAQ

- ¿Puedo instalar la aplicación en un teléfono que no tenga Android? No, de momento
 Weeknvan solo está disponible para teléfonos Android.
- ¿Es posible que me instalen un virus con la aplicación? No, somos un estudio de desarrolladores buena gente, no hacemos esas cosas.
- ¿Esta aplicación consume muchos recursos de mi teléfono? No, es una aplicación ligera.