

FYLIOS

**Alejandro Rodríguez Iglesias
Desarrollo de Interfaces Web
2ºDAW**

CLASIFICACIÓN DE TODOS LOS ELEMENTOS VISUALES

1. Elementos de Navegación (Estructura Base)

Estos son los componentes estáticos que definen la identidad de la aplicación y el contenedor del usuario. Se ubican principalmente en la barra lateral izquierda (.navbar).

- **Identidad de Marca (Logo):**
 - Ubicado en la esquina superior izquierda.
 - Representado por el ícono "F" y el texto "FYLIOS".
 - Funciona como el punto de anclaje visual y retorno al inicio.
 - **Contenedor de Usuario (Cuenta):**
 - Situado en la parte inferior de la barra lateral.
 - Muestra el avatar (círculo de usuario) y el enlace a "Cuenta".
 - Separa la gestión de la sesión del resto de la navegación operativa.
 - **Barra Lateral (Navbar Container):**
 - Es la columna vertical que contiene todos los elementos anteriores. Visualmente separa las herramientas de control del área de trabajo principal.
-

2. Navegación (Menú Principal)

Este apartado engloba los enlaces directos que permiten al usuario moverse entre las diferentes vistas principales de la aplicación. Se encuentran en el centro de la barra lateral.

- **Lista de Módulos:** Conjunto vertical de 4 elementos, cada uno compuesto por un ícono representativo y una etiqueta de texto:
 1. **Perfil:** (Ícono de persona) Para acceder a datos personales.
 2. **Notas:** (Ícono de libreta/agenda) Para registros escritos manuales.
 3. **Calendario:** (Ícono de calendario) Para la vista global de fechas.
 4. **Guardados:** (Ícono de marcador/nube) Para elementos favoritos.
 - **Indicadores Visuales:** En el boceto, la alineación y el espaciado sugieren que son botones clicables que cambian de estado (hover) al pasar el cursor.
-

3. Contenido de Interacción (Dashboard Principal)

Esta es el área más amplia (derecha), donde el usuario realiza acciones, visualiza datos y toma decisiones. Está dividida en 5 sub-secciones lógicas:

A. Cabecera de Estado (.nivel)

- **Saludo y Fecha:** Texto de bienvenida ("¡Bienvenido de vuelta!") que personaliza la experiencia.
- **Selector de Nivel:** Un menú desplegable (select) interactivo que permite filtrar todo el contenido del dashboard según la dificultad (Principiante, Intermedio, Avanzado).

B. Acciones Rápidas (.cntn-actions)

- **Botones de Mando:** Una cuadrícula de tarjetas grandes diseñadas para las tareas más frecuentes.
 - **Iniciar:** (Icono Play) Para comenzar el tracking en tiempo real.
 - **Nueva Rutina:** (Icono Más) Para crear contenido.
 - **Video Tutoriales:** (Icono Cámara/Video) Para aprendizaje visual.
 - **Exportar:** (Icono Descarga) Para obtener reportes.

C. Rutinas Recomendadas (.cntn-recomends)

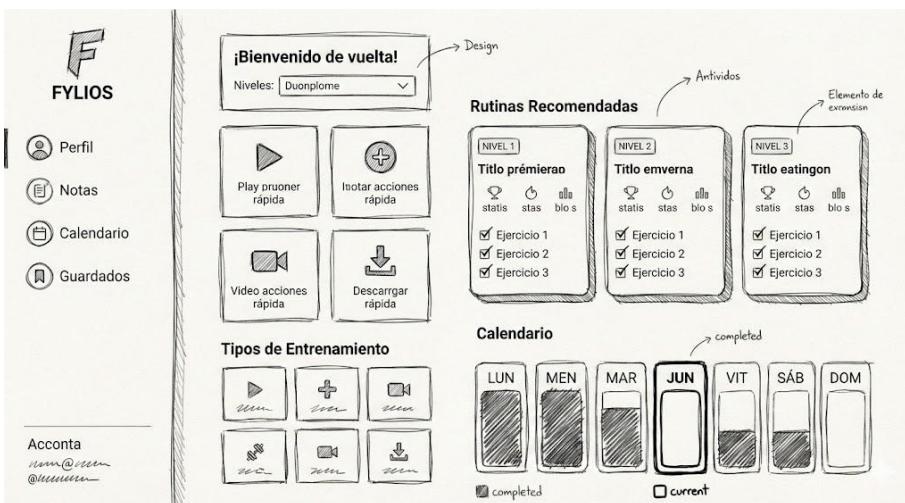
- **Tarjetas de Rutina:** Tres columnas que muestran planes de entrenamiento detallados.
- **Detalles de la Tarjeta:** Cada una incluye:
 - **Etiqueta de Nivel:** (Visualmente diferenciada por color/texto).
 - **Metadatos:** Iconos pequeños indicando tiempo, frecuencia y cantidad de ejercicios.
 - **Lista de Ejercicios:** Una lista breve (checkboxes) con los ejercicios clave (ej. Sentadillas, Press de Banca).
- **Botón "Ver Todas":** Un botón de llamada a la acción en la cabecera de esta sección.

D. Tipos de Entrenamiento (.training-types)

- **Grid de Categorías:** Una cuadrícula de tarjetas más pequeñas y simples centradas en iconos.
- **Variedad:** Representan modalidades específicas como Gimnasio, Cardio, Piscina, Yoga, etc. Permiten al usuario filtrar o explorar áreas específicas.

E. Calendario Semanal (.calendar-section)

- **Visor de Progreso:** Una fila horizontal en la parte inferior que representa la semana actual.
- **Estados del Día:**
 - **Completados:** Días con relleno oscuro (indicando actividad realizada).
 - **Actual:** Un día destacado con un borde más grueso o un recuadro (el "hoy").
 - **Futuros/Pendientes:** Días con contorno suave o vacíos.
- **Nomenclatura:** Cada día muestra su número y la abreviatura del nombre (LUN, MAR, MIÉ...).



Esto es el boceto, que he hecho pensado, antes de hacer el código, luego lo he modificado un poco.

PALETA DE COLORES

Typography

H1 Tittle Poppins 48px

H2 Tittle 2 Poppins 22px

H3 Tittle 3 Poppins 20px

Paragraph Poppins 16px

Small Poppins 12px

Colors

●	Primary #1E88E5	●	Text #212121
●	Secondary #FFB300	●	Neutral Light #F5F5F5
●	Success #43A047	●	Hover #FF6347
●	Accent Purple #15334B	●	Error #DC143C

Buttons Background

Icons UI



Typography Colors

Tittle/Inputs

Gris Oscuro / Carbón

Label

Gris Medio Oscuro

Subtitle

Gris Medio