

Bitácora de tareas

LuckyPicks por Alberto Rodriguez Ruiz

Semana 1 (15 - 21 marzo)

- Selección de tecnologías: **Laravel, React, Vite, XAMPP**.
- Estructuración inicial del proyecto frontend y backend.
- Elección de la paleta de colores y diseño general.
- Instalación de React y Vite.
- Instalación de **react-router-dom** para manejo de rutas.

Semana 2 (22 - 28 marzo)

- Creación del proyecto en Laravel y React.
- Configuración del entorno local con XAMPP.
- Integración de frontend y backend.
- Configuración de rutas iniciales con **react-router-dom**.
- Verificación del despliegue local funcional.

Semana 3 (29 marzo - 4 abril)

- Desarrollo de los formularios de **login y registro**.
- Conexión de formularios con el backend (API Laravel).
- Validación y gestión de errores.

Semana 4 (5 - 11 abril)

- Creación del **Header** con navegación condicional según el rol (usuario/admin).
- Componentes de prueba para validar el sistema de roles.

Semana 5 (12 - 18 abril)

- Desarrollo del primer juego: **Slot Machine**.
- Implementación de llamadas al backend para registrar jugadas y sesiones.

Semana 6 (19 - 25 abril)

- Desarrollo del segundo juego: **Blackjack**.
- Lógica del juego y vinculación con backend para almacenamiento de datos.
- Registro de sesiones por juego.

Semana 7 (26 abril - 2 mayo)

- Implementación del **panel de administración de usuarios**.
 - Cambiar contraseñas.
 - Banear usuarios.
 - Asignar roles.
 - Ajustar saldo de cuentas.

Semana 8 (3 - 9 mayo)

- Desarrollo del **panel de rendimiento de juegos**.
 - Reporte de jugadas por juego.
 - Análisis de rangos de fechas y horarios más jugados.

Semana 9 (10 - 16 mayo)

- Vista para **usuarios baneados**.
- Vista para **ingresar saldo** desde el panel de usuario.
- Control de restricciones y seguridad visual.

Semana 10 (17 - 23 mayo)

- Finalización del diseño de la vista para ingresar saldo.
- Creación del **home** principal de la web.
- Estilo responsivo y ajustes estéticos.

Semana 11 (24 - 30 mayo)

- Implementación de **tokens de sesión (Bearer Token)** para mayor seguridad.
- Configuración de variables de entorno (**.env**) para diferenciar entornos de desarrollo y producción.

Semana 12 (31 mayo - 6 junio)

- Acceso al **servidor por SSH**.
- Instalación y configuración de:
 - **MySQL**
 - **Apache**
 - **FTP**
- Subida del proyecto al servidor usando **FileZilla**.
- Configuración de un **servidor DNS**.
- Adquisición y configuración de **dominio personalizado**.
- Instalación del **certificado SSL** para HTTPS.
- Asignación de **permisos de archivos/carpetas**.
- Creación de la **documentación final** del proyecto y despliegue.