浅谈C/C++混合编程



作者 Jerry4me (/u/d089ba3e8562) (+ 关注)

2016.04.20 22:05* 字数 2303 阅读 1440 评论 7 喜欢 55

(/u/d089ba3e8562)

****如只想知道怎样就能实现C/C++混合编程而不深究为什么的话, 可以一拉到底 直接看总结.****

首先, 在介绍C/C++混合编程之前, 先思考几个问题

- 1. C/C++混合编程是什么?
- 2. C/C++混合编程有什么用?
- 3. C/C++混合编程应该怎么实现?

下面, 简单讲讲我对C/C++混合编程的理解:

1. C/C++混合编程是什么?

就像问题本身所说, C/C++混合编程也就是一个工程中, 在C函数中调用C++函数的方法, 在C++的函数中能够调用C函数的方法.

2. C/C++混合编程有什么用?

在我们日常开发中,也许会遇到这么一些情况,同事A,C非常牛逼,但是对C++一窍不通;同事B,C++信手拈来,但是对C却满头雾水.但是在工作中有这么一种需求,同事A需要用到C++的方法,同事B需要用到C的方法,这怎么办?

没错,最简单的就是,同事A把C的代码写好,然后同事B只管调用即可,同理,同事A只管调用同事B写好的C++代码,各司其职,提高工作效率.

3. C/C++混合编程应该怎么实现?

那么, 这混合编程究竟要怎么实现呢?

在介绍之前, 我们先简单了解下以下几个概念

```
    1. 函数重载
    2. C++的名字改编机制
    3. extern 及 extern "C"
```

* 函数重载(Overloading)

C++和Java中的函数重载的定义一致,

即在相同的作用域内, C++允许多个函数名称相同, 而形参列表不同, 如下图所示:

函数重载

然而大家有没有想过为什么C++支持函数重载, 而C却不支持函数重载呢?

这个就要涉及到C++的名字改编机制了. 请往下看~

* C++的名字改编机制

在C中.

void test(); // 该函数编译后编译器会对函数名称改写成 _test

C语言中的test()函数

9/12/17, 11:33 AM

```
Undefined symbols for architecture x86_64:

"_test", referenced from:
    _run in main-6AABF12A194F126C.o

ld: symbol(s) not found for architecture x86_64

clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
```

C语言编译器改名后的test()函数叫_test

ps: 不提供test()函数的实现是让Xcode链接的时候报错, 这样我们才能看清楚test()函数的真面目!

void test(int a); // 该函数编译后编译器改写函数名后依然是 _test

```
12  void test(int);
13
14  void run(){
15    test(10);
16 }
```

C语言中的test(int)函数

```
Undefined symbols for architecture x86_64:
    "_test", referenced from:
    __run in main-6AABF12A194F126C.o
ld: symbol(s) not found for architecture x86_64
clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
```

C语言编译器改名后的test(int)函数依旧叫_test

在C++中,

void test(); // 该函数编译后编译器会对函数名称改写成 test()

```
Indefined symbols for architecture x86_64:
    "test()", referenced from:
    run() in main-DA59CCDA10CB534B.o
ld: symbol(s) not found for architecture x86_64
clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
```

C++编译器改名后的test()函数叫test()

void test(int a); // 该函数编译后编译器改写函数名后是 test(int)

```
Undefined symbols for architecture x86_64:

"test(int)" referenced from:
    run() in main-DA59CCDA10CB534B.o

ld: symbol(s) not found for architecture x86_64

clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
```

C++编译器改名后的test(int)函数叫test(int)

ps:有的系统的编译器会编译成_test_int 这种格式, 名字改编机制只是一种思路, 并没有一种唯一的命名规范, 不同的编译器命名规范不同, 但是思路一致! 如下图所示:

```
void test(); // ->編译后为 test() 或 _test
void test(int); // ->编译后为 test(int) 或 _test_int
void test(double); // ->编译后为 test(double) 或 _test_double
void test(int, int); // ->编译后为 test(int,int) 或 test int int
```

编译器不同所产生的函数名可能不同

本文就举这几个例子, 大家可以自行尝试重载多几个函数, 然后动手试试看结果. 实践才是王道!

通过上面几个例子, 相信大家很容易就能知道为什么C++支持重载而C不支持重载了.

因为C++有名字改编机制而C没有!

所以在C中, 只要函数名相同, 不管你的形参列表如何南辕北辙, 编译器均会将其编译为同一函数名, 这样在程序执行过程中就会造成函数调用的二义性(也就是对于相同函数名的函数, 程序并不知道应该调用哪一个函数), 这是不允许的, 所以会报错.

然而对于C++而言, 尽管他们的函数名相同, 但是因为他们的形参列表不同, 编译器编译后实际上会为他们改名为不同名字的函数, 所以程序执行调用函数的时候并不会产生二义性, 因此C++允许函数重载.

这里扯一句题外话, C++的重载被认为不是多态, 因为多态是动态运行时对方法的绑定, 而 C++的函数重载最多算是编译时的"多态". (这句话不一定正确, 请大家纠正)

* extern 及 extern "C"

extern相信大家比较熟悉,它一般用来声明一个函数,全局变量的作用域.extern告诉编译器,其声明的函数和变量可以供本文件或者其他文件使用.这里不再赘述.

extern "C" 中的C是什么意思呢?

这里的C不是指C语言这一门语言, 而是表示一种编译和链接的规约. C表示符合C语言的编译和连接规约的任何语言, 如Fortran(公式翻译)、assembler(汇编语言)等。

注意:

extern "C" 只是指定编译和链接的规约, 并不会影响语义, 所以在C++文件中该怎么写还得怎么写. 必须遵循C++的语法规范.

在C++源文件的语句前加上 extern "C" 的作用就是告诉编译器, 这一段 代码按照类C的编译和链接规约来编译和链接(对, 也就是按照类C的函 数命名规范编译)

小技巧: 如果有多条语句需要extern "C", 可以用{} 括住, 例如:

ಹ

extern "C" 用法

那应该怎样使用extern "C" 来 实现C/C++混合编程呢

?

```
1. C中调用C++的代码
2. C++中调用C的代码
3. C/C++互调
```

* C中调用C++的代码

废话不多说, 上代码.

```
9 #include <stdio.h>
10 #include "cplusplus.h"
11
12 int main(int argc, const char * argv[]) {
13
14    int c = sum(10, 11);
15
16    printf("c is %d\n", c);
17
18    return 0;
19 }
```

C调用C++中定义的sum(int, int)函数

毫无疑问, 这段代码是链接不通过的, 为什么呢?

在C中, 编译器会将main函数中调用的sum函数编译为_sum, 然而远在那边写在C++文件中的sum函数则被编译为sum(int, int), 则链接的时候编译器会报找不到_sum函数的错误. 如下图

```
Undefined symbols for architecture x86_64:
    "_sum", referenced from:
    _main in main.o
ld: symbol(s) not found for architecture x86_64
clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)

未定义的_sum函数
```

5 of 14 9/12/17, 11:33 AM

解决思路很明确, 只要确保函数在C和C++文件中编译链接的规约一样就OK了!

这时候extern "C" 就要闪亮登场了!

此时我们只需要在cpp文件中用extern "C" { } 把需要被C文件调用的函数包含即可, 如下 冬

```
器 〈 〉 I C调用C++函数 〉 C调用C++函数 〉 C main.c 〉 No Selection
  9 #include <stdio.h
 11 #include "cplusplus.h"
    int main(int argc, const char * argv[]) {
        int c = sum(10, 11);
       printf("c is %d\n", c);
 20 }
9 extern
10 {
11    int sum(int a, int b){
    return a + b;

 16 }
\nabla
c is 21
Program ended with exit code: θ
```

编译成功,输出结果正确

* C++中调用C的代码

```
#include <iostre
11 #include "zs.h"
14 int main(int argc, const char * argv[]) {
       int c = sum(10, 11);
17
18
19
20 }
       std::cout << "c is " << c << std::endl;</pre>
       return 0;
                    C++调用C的sum(int, int)函数
```

6 of 14 9/12/17, 11:33 AM

```
Undefined symbols for architecture x86_64:
    "sum(int, int)", referenced from:
    _main in main.o

ld: symbol(s) not found for architecture x86_64
clang: error: linker command failed with exit code 1 (use -v to see invocation)
```

同样, 因为编译链接函数命名规范不同导致找不到函数

此时,我们不能像之前C调用C++的方法来解决问题,原因是 extern "C" 并不能在C文件中使用,况且C文件本来就遵循C的编译和链接规约,就算能在.c文件中使用extern "C" 也无济于事.

此时就涉及到#include的作用了, 众所周知, #include相当于文本拷贝, 等于把在头文件中声明的C函数原封不动cpy到#include "zs.h"中, 如下图

```
9 #include <iostream>
10
11 // #include "zs.h"
12 int sum(int , int);
13
14 int main(int argc, const char * argv[]) {
15
16    int c = sum(10, 11);
17
18    std::cout << "c is " << c << std::endl;
19
20 }
21</pre>
```

有的朋友可能就想到了, 既然函数声明已经被copy到了C++文件中, 只需要保证C++文件中的这段函数声明代码按照类C的编译, 链接规约进行编译和链接就能保证编译出的sum函数的名称与C文件中的函数名称保持一致了!

#include

所以便有了以下方法

细心的朋友就会发现,既然#include相当于文本拷贝,那为何不把extern "C" 语句放到头文件中呢?

Done!

&

好的, 我们试试~

果不其然, 运行成功

但是我很遗憾的告诉大家, 如果你这样做的话, 那么C文件就不能调用C文件的方法了!

因为C的编译器不支持 extern "C" 语法!

这里要引出一个宏, __cplusplus, 只要是C++文件, 编译器就会自动定义一个这样的宏, 我们就能利用这个宏做到C/C++的终极混编了!

જ

C调用C函数成功

9 of 14 9/12/17, 11:33 AM

&

C++调用C函数成功

总结

要想写一套C/C++均能调用的函数,则必须按照C的方式编译 (因为C语言不支持C++,而C++同时支持C/C++)

要实现C/C++混合编程其实很简单, 只需要在头文件加几行代码即可, 如下图

C/C++混合编程核心代码

有趣的是, Objective-C的函数编译命名规范与C语言一样, 由此可知如果要实现C/OC/C++混合编程, 跟C/C++编程是大同小异.

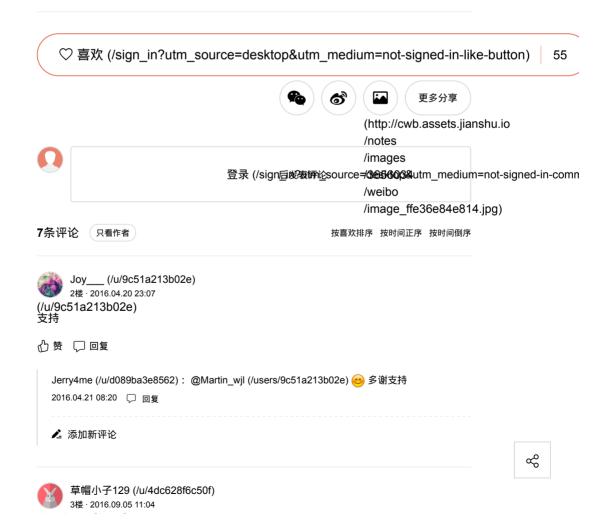
ઌ૾

人生第一篇文章, 如果您耐心看完了, 非常感谢您的支持! 如有不对的地方, 非常欢迎大家指出错误.

欢迎大家关注@Jerry4me (http://www.jianshu.com/users/d089ba3e8562/latest_articles), 关注菜鸟成长^_^. 我会不定时更新一些学习心得与文章.

如果觉得我的文章对您有用,请随意赞赏。您的支持将鼓励我继续创作!

赞赏支持



学习了 △赞□复 kobebry80 (/u/b6c6c726900b) 4楼 · 2016.09.23 08:10 (/u/b6c6c726900b) 好 △ 赞 □ 回复 jazzi (/u/d17fa474415b) 5楼 · 2017.01.06 15:33 (/u/d17fa474415b) 竟然看完了,不可思议 △ 赞 □ 回复 江湖浪涌 (/u/98bc485feeda)
 6楼 ⋅ 2017.01.09 08:11 (/u/98bc485feeda) 学习,谢谢 △ 赞 □ 回复 aa86c80900be (/u/aa86c80900be) 7楼 · 2017.02.11 16:14 (/u/aa86c80900be) 感谢,虽然小白我没全看懂 心赞 □回复

▎被以下专题收入,发现更多相似内容



码农崛起(iO... (/c/cb29119cfa88?utm source=desktop& utm medium=notes-included-collection)

C++ (/c/d6f81332f50e?utm source=desktop&utm medium=notesincluded-collection)

■ 后台开发 (/c/efd45a9e5b25?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection)

Android... (/c/f358c35b9297?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection)

c++ C++学习笔记 (/c/13cda13a4544?utm source=desktop&

utm_medium=notes-included-collection)

C/C++ (/c/61417881e44d?utm source=desktop&utm medium=notesincluded-collection)

C (/c/72aa41a2820f?utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-

collection)

展开更多 >

推荐阅读

你应该知道的计算机网络知识 (/p/21b5cbac0849?utm...

前言 作为一名程序员, 不可能不与网络打交道. 现在我们的手机, 电脑, 不夸张地 说, 离开了网络就是一块'废铁', 它们的作用将大打折扣.. 本文的作用呢, 主要是针 对不是非网络专业开发的人员准备的,以'最短的时间,了解计网最多的知识'为前 提起笔. 目录概述物理层数据链路层网络层传输层应用层 概述 先来了解下各种 我们知道, 但是不太了解的专业名词的意思 因特网 因特网是当今世界上最大的 网络, 是"网络的网络". 即因特网是所有网络互连起来的一个巨型网络. 因特网的 组成:边缘部分:主机核心部分:大量网络和连接这些网络的路由器(此路由器 不是我们家用的路由器) 以太网 以太...

更多精彩内容 > (/)

(/p/21b5cbac0849?utm_campaign=male utm_content=note& utm medium=pc all hots& utm source=recommendation)

Jerry4me (/u/d089ba3e8562?utm_campaign=maleskine&utm_content=user& utm medium=pc all hots&utm source=recommendation)

文档翻译-NSURLConnection (/p/310db043c507?utm_campaign=males...

本文主要是对官方文档中URLConnection类及其代理方法的翻译和总结. 文档连接如下: NSURLConnection NSURLConnectionDelegate NSURLConnectionDataDelegate NSURLConnectionDownloadDelegate 温馨 提示:iOS9以后苹果宣布弃用NSURLConnection. 改用NSURLSession NSURLConnection 一个 NSURLConnection对象代表加载一个URL request内容. 然而NSURLConnection的接口很少, 仅仅是

Jerry4me (/u/d089ba3e8562?utm_campaign=maleskine&utm_content=user& utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

手账最全入坑指南 (/p/1cde12b24341?utm_campaign...

(/p/1cde12b24341?utm_campaign=male utm content=note& utm_medium=pc_all_hots& utm_source=recommendation)%

最近在简书的积分商城换了一本手账本子(感觉简书平台默默地给我们粉丝送着好多小福利啊),本子布面小碎花,很讨喜。他还有个自己的名字:"福铺手账",看着这个名字,仿佛能给自己带来福气一样,敲开心!,然后就准备开启了自己的手账之旅。 想把手账做的美观,同时也想有自己的特色,于是乎查了一些素材和格式,也总结了一些自己的想法,分享给大家。 这篇文章中,会提到以下内容:1.手账制作里,那些可爱的小玩意2.手账排版3.手账基础简单插画素材4.手账是什么玩意?我开心就好!一、手账制作里,那些可爱的小玩意 说到手账,那必须要说说那些可爱到爆棚的胶带。这里灼灼其华手绘为大家推荐几个自己认为很不错的小物一…

灼灼其华手绘 (/u/864ddda7cd35?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

不要轻易因为一个男生写的文字,就爱上他 (/p/6bf0c2...

潜意识里我总觉得喜欢写文字的男生都不会太坏,我做梦都想成为他笔下可人的姑娘。 2017.8.24 星期四 晴 文|齐三岁-01- 我经常被问到,你会因为一个男生的文字然后爱上他吗? 我的回答一直都是会。潜意识里我总觉得喜欢写文字的男生都不会太坏,我做梦都想成为他笔下可人的姑娘。 爱上一个人,有的时候真的很简单。因为他说了一段触动到你内心的话,又或者他写了一篇打动你的文章。我知道,这样的爱听起来毫无逻辑,可是往往这样的爱情最单纯也最伤人。隔着屏幕猜测到底是一个什么样的男生才能写出这样的文字,试图猜想他在写这段文字的时候在想什么,甚至企图在文字里找到他的蛛丝马迹。 他写爱情,你就会不…

(/p/6bf0c2ea778a?utm_campaign=males
utm_content=note&
utm_medium=pc_all_hots&
utm_source=recommendation)

齐三岁 (/u/7d3aaf01a5a0?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

吴京被逼捐1个亿:我们都是网络杀人犯 (/p/596ce3da...

01 逼捐 最近,民众的关注点都被九寨沟地震和《战狼2》的大卖给吸引了。 地震事发后,吴京第一时间表示慰问,个人向灾区捐款100万。没想到如此善举非但没给他带来多少表扬,反倒惹来无数谩骂和讽刺。 很多键盘侠表示,"吴京你一部8000万投资的电影就净赚好几个亿,居然好意思只向灾区捐款100万?你为啥不捐一个亿呢?" 我不知道键盘侠们义愤填膺让吴京捐款一个亿的时候,自己是否有捐款(从我了解到的情况来看,多半没有)。但因为无需为言论负责,很多生活中的"正常人"在网上秀出了自己道德的下限,各种毫无根据的指责、谩骂、讽刺层出不穷,这样的事情在网上远不止发生一次。 不要以为道德绑架和网络暴力只和吴京…

(/p/596ce3dada80?utm_campaign=male utm_content=note& utm_medium=pc_all_hots& utm_source=recommendation)

阿何 (/u/4389d5098b74?utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

▲ 登录/注册

为你个性化推荐内容

嘂 下载简书App

随时随地发现和创作内容

(/sign_in?utm_source=desktop&utm_medium=note/lamphs/nd/abinda/ad?utm_source=desktop&utm_medium=click-note-bottom-b

ೆ