

## **Actividad 2 - Análisis del problema**

**AUTOR:**

**Andres Gregorio Rojas Barrera**

**Facultad de Ingeniería**

**Corporación Universitaria Iberoamericana**

**Desarrollo de aplicaciones Móviles**

**Tutor:**

**TATIANA LIZBETH CABRERA VARGAS**

**Número de ID:**

**100132525**

**Fecha de entrega:**

**11/15/2024**

## **Introducción**

El siguiente documento contiene la solución de la actividad numero 2, referente a la realización del correspondiente análisis de una problemática real, la cual tenga una solución por medio de las tecnologías actuales, en este caso en el desarrollo de aplicaciones móviles, para el desarrollo de esta actividad se toma como referencia una necesidad de tipo empresarial.

## **Presentación del problema**

En la empresa Rojas SAS se tienen diferentes herramientas tecnológicas, (Computadores,teclados,pantallas,televisores,mause,entre otros de tipo ofimático), pero aunque se cuenta con una base de datos disponible en la cual se tiene el control de los activos utilizados y en almacenamiento, este proceso no se puede realizar de forma remota sino que se realiza dentro de las instalaciones de la propia organización, por lo cual se desea crear una app que permita el registro de entradas y salida de las herramientas con su código de empresa, así como el estado en que sale y ingresa a el inventario, y que esta información sea registrada directamente en la base de datos.

## Listado de requerimientos

Se presentan los requerimientos levantados dado la necesidad de solución al problema reportado:

### Requerimientos funcionales:

REQF # 01	El sistema debe contar con la gestión de usuarios (inicio de sesión), y su apartado de login
	Solicitante : Cliente

REQF # 02	El sistema debe conectarse a la base de datos y permitir registrar el estado de las herramientas
	Solicitante : Cliente

REQF # 03	El sistema debe conectarse a la base de datos y presentar que cantidad de herramientas hay disponibles, cuantas en uso y cuantas han paso a estado de deterioro
	Solicitante : Cliente

REQF # 04	El sistema debe permitir agregar un comentario acerca del estado en el cual es entregado y recibido las herramientas
	Solicitante : Cliente

REQF # 05	El sistema debe de registrar a que persona se le realiza la entrega de la herramienta
	Solicitante : Cliente

REQF # 06	El sistema debe de registrar a que persona se le realiza la entrega de la herramienta
	Solicitante : Cliente

REQF # 07	A nivel de imagen el sistema debe estar acorde a los temas representativos de la organización
	Solicitante : Cliente

### **Requerimientos no funcionales:**

REQNF # 01	El sistema debe ser intuitivo y de fácil uso
	Solicitante : Cliente

REQNF # 02	El sistema debe ser de uso rápido, dado que su finalidad en la optimización del tiempo y la portabilidad
	Solicitante : Cliente

REQNF # 03	El software debe estar desarrollado con altos estándares de calidad
	Solicitante : Cliente

REQNF # 04	El sistema debe contar con buena seguridad, esto con el fin de asegurar los datos de la organización
	Solicitante : Cliente

## **Avance del proyecto**

Actualmente se está realizando un levantamiento de la información necesaria para el proceso de análisis, para posteriormente pasar a la fase de diseño, con el fin de conocer bajo qué arquitectura se va a realizar el desarrollo, y los aspectos tanto de Backend y Frontend necesarios para cumplir a su totalidad el objetivo de la app

## **Bibliografía**

Domínguez Mateos, F. & Santacruz Valencia, L. P. (2015). Programación multimedia y dispositivos móviles

Fagalde, P. (2011). Artefactos de especificación de requerimientos de usabilidad.. B - Universidad de Buenos Aires