

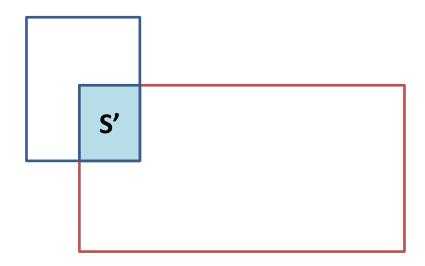
Nie nachodzą na siebie, jeżeli

• jeden jest na prawo od drugiego:

Jeden prostokąt jest nad drugim

Funkcja dostosowania

- f = S g(S') h(S'')
- $g(x) = Ax, g(x) = Ax^2, g(x) = ...$



Kodowanie

• X = (x1, y1, r1, e1, x2, y2, r2, e2, ... xN, yN, rN, eN)

